

BAB I

PENDAHULUAN

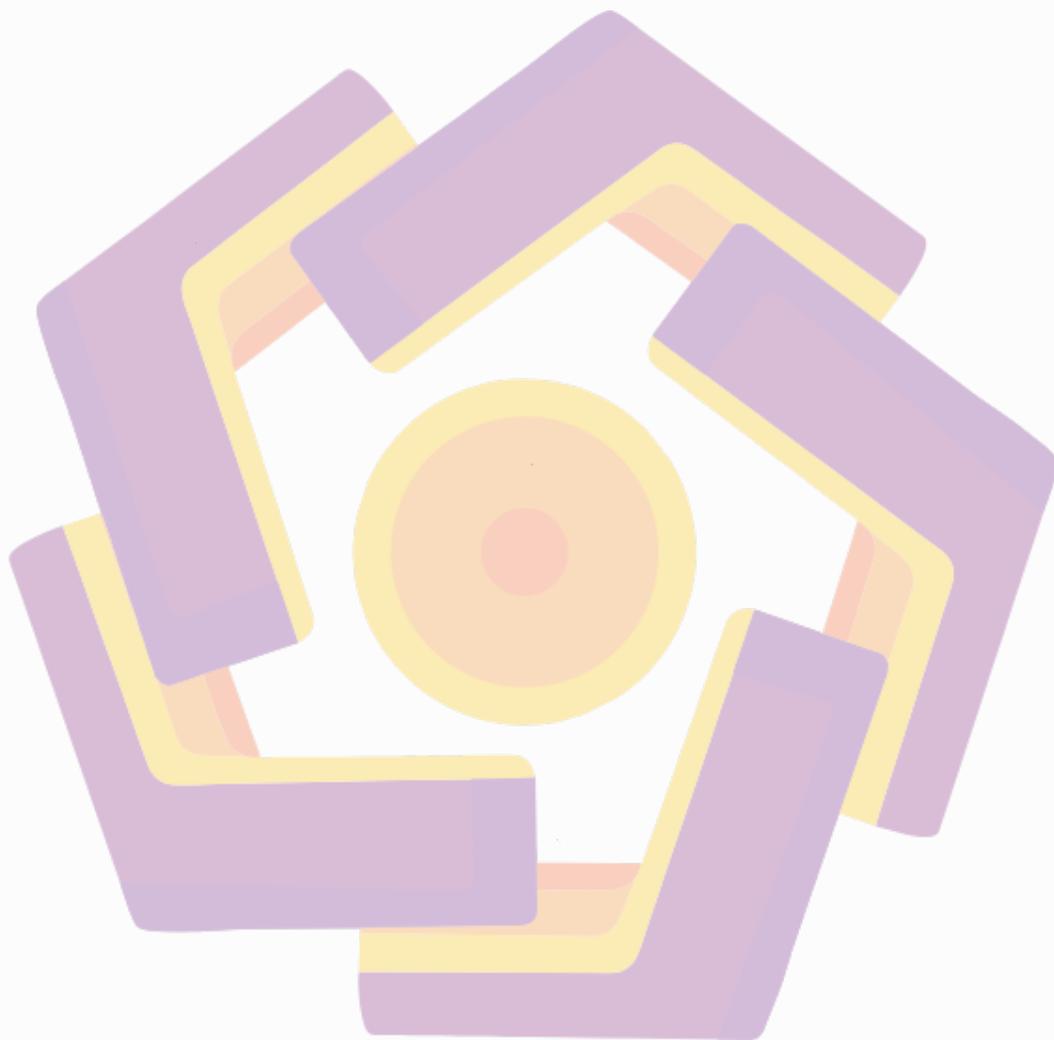
1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini perkembangan teknologi internet semakin pesat dan merupakan salah satu contoh teknologi informasi yang efektif untuk penyebaran informasi karena internet merupakan sarana komunikasi yang bersifat global. Memudahkan bagi siswa dan guru dapat mengakses semua informasi dimana dan kapan saja. Dengan perkembangan teknologi yang sangat cepat, sarana dan prasarana pendidikanpun harus mengikuti perkembangan jaman yang ada untuk mendukung kualitas pendidikan. Sehingga memungkinkan setiap orang dengan mudah melihat informasi sekolah, hal ini akan memudahkan semua orang dapat mengetahui informasi yang dibutuhkan melakukan berbagai macam jenis komunikasi.

SMK PGRI I Magetan masih sangat terbatas dalam penyebaran suatu informasi sekolahnya dan sekolah tersebut belum pernah mengikuti *event-event* penting untuk mengenalkan nama sekolah ke masyarakat luas, yang jelas sangat terbatas jumlah siswa atau siswi yang mendaftar dikarenakan kurangnya informasi dari sekolah yang seharusnya diketahui oleh masyarakat luas.

Hal ini menyebabkan timbulnya permasalahan karena informasi sekolah yang belum pernah terpublikasikan kepada masyarakat berakibat kurangnya siswa atau siswi pada tahun ajaran baru. Beberapa hal yang perlu ditindak lanjuti

mengenai kurangnya informasi berdampak besar bagi SMK PGRI I Magetan mengakibatkan pada siswa dan siswi tahun ajaran baru mengalami penurunan.



Berdasarkan keterangan diatas, maka penulis tertarik untuk menyusun tugas akhir yang berjudul **“Perancangan dan Pembuatan Website sebagai Media Promosi dan Informasi pada SMK PGRI I Magetan”**.

1.2 Rumusan Masalah

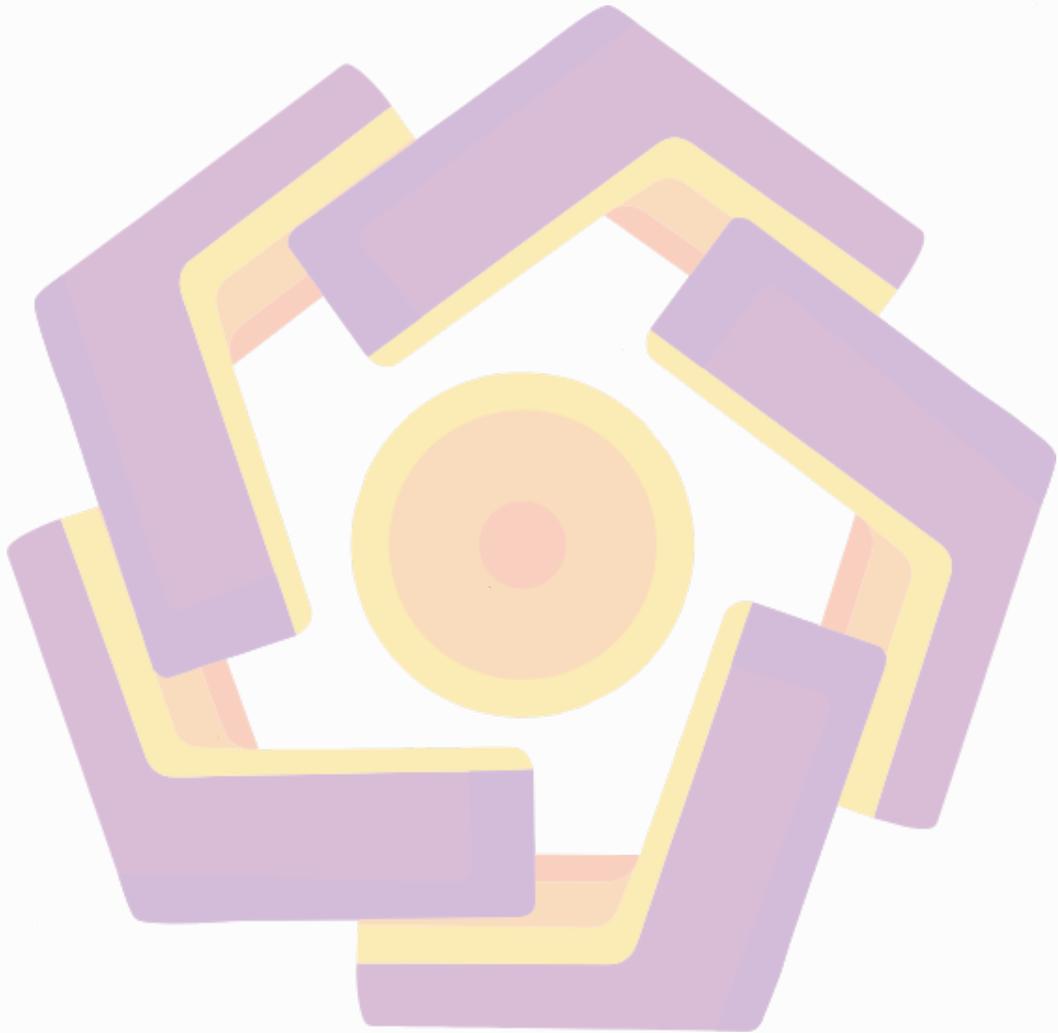
Dari apa yang dijabarkan dalam latar belakang masalah, SMK PGRI I Magetan memerlukan solusi media alternatif dalam memanfaatkan teknologi berbasis internet, sehingga informasi yang dibutuhkan seputar kegiatan dan agenda dapat mudah diakses dengan cara mengunjungi *website*. Maka dapat dirumuskan masalah yaitu: Bagaimana mengembangkan sebuah *website* sebagai media informasi pada SMK PGRI I Magetan?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas maka pada pembuatan *website* SMK PGRI I Magetan, peneliti hanya memfokuskan penelitian pada:

1. Pembuatan *website* ini dikhususkan untuk SMK PGRI I Magetan.
2. *Website* ini menampilkan informasi mengenai SMK PGRI I Magetan baik itu *company profile* data informasi dan data siswa-siswi
3. Menampilkan berita-berita terbaru, informasi-informasi penting dan agenda mengenai kegiatan yang dilakukan oleh SMK PGRI I Magetan.
4. *Software* yang akan digunakan antara lain:
 - 1) Macromedia Dreamweaver 8 sebagai *web editor*.

- 2) Xampp 1.7.3 (apache, mysql, php) sebagai *web server, database* dan Bahasa pemrograman.
- 3) Adobe Photoshop CS3 sebagai *visual* desainnya.



1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang peneliti lakukan adalah sebagai berikut:

- 1) Untuk membuat *website* media informasi guna membantu memberikan solusi terhadap masalah-masalah yang seringkali timbul dalam memberikan informasi SMK PGRI I Magetan.
- 2) Sebagai media penyampaian informasi kepada siswa, guru, masyarakat umum yang membutuhkan informasi tentang SMK PGRI I Magetan.
- 3) Sebagai bahan pertimbangan SMK PGRI I Magetan dalam meningkatkan pengolahan data dan informasi.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah cara yang digunakan untuk mencari fakta permasalahan yang sebenarnya. Sehingga data-data yang didapatkan dapat menunjang proses pembuatan aplikasi dalam pengolahan data sistem informasi sekolah.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

- 1) Metode observasi (Pengamatan)

Metode Pengumpulan data melalui pengamatan dan pemantauan secara langsung dilapangan dengan tujuan untuk memperoleh informasi yang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya.

2) Metode kepustakaan

Metode yang didasarkan dengan mengumpulkan dan mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan program aplikasi yang akan dibuat untuk menghasilkan *website* yang baik.

3) Metode wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengetahui masalah secara langsung oleh yang bersangkutan. Dalam kegiatan ini diajukan pertanyaan lisan untuk melengkapi data-data yang dibutuhkan. Wawancara dilakukan pada bagian terkait.

4) Metode observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti.

5) Metode dokumentasi

Metode dengan mengambil data dari arsip atau dokumen pada instansi/lembaga yang terkait. Dari dokumentasi penulis memperoleh data yang diperlukan untuk proses pembuatan web tersebut seperti pengambilan gambar akademik sekolah.

1.5.2 Metode Analisis

Metode analisis yang akan penulis gunakan adalah metode Analisis PIECES, Analisis kebutuhan dan Analisis kelayakan.

1.5.3 Metode Perancangan

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan metode perancangan sistem yaitu:

1. *Flowchart*: menjelaskan cara kerja program yang dibuat untuk *user* agar lebih mudah dimengerti.
2. *Data Flow Diagram* (DFD): membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya.
3. *Entity Relation Diagram* (ERD): memodelkan struktur data dan hubungan antar data serta menjelaskan setiap entitas di dalamnya.

1.5.4 Metode Pengembangan Aplikasi

Metode pengembangan aplikasi yang akan digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah dengan menggunakan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*) yaitu *Analysis, Design, Simulation Prottotype, Implementation*, dan *Monitoring* sebagai media pengembangan sistem sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan
Mengumpulkan berbagai data peserta didik yang ada di SMK PGRI I Magetan.
2. Perancangan
Tahap ini merupakan mengagambarkan *website* dibentuk. Pada tahap ini dihasilkan rancangan komponen-komponen pengembangan *website* penjualan secara online dan dihasilkan beberapa diagram alur dari sistem.

3. Implementasi

Setelah rancangan dibuat maka data dimasukkan ke dalam program. Tahap ini merupakan tahap yang sangat penting untuk melihat proses tercapainya tujuan sehingga dapat diketahui hasil dari pembuatan sebuah program.

4. Pengujian

Tahapan akhir dalam pembuatan program ini adalah tahapan pengujian. Pengujian ini dilakukan dengan mengakses web yang dibuat.

1.5.5 Metode *Testing*

Untuk memastikan aplikasi dapat berjalan dengan apa yang diharapkan maka penulis menggunakan metode testing *blackbox* dan *whitebox testing* yang berguna untuk mengetahui fungsi tombol dan *coding* yang sudah berfungsi atau belum.

1.5.6 Metode Implementasi

Dengan menggunakan metode implementasi untuk hasil perancangan sistem informasi sekolah pada SMK PGRI I Magetan ini maka penulis dapat mengetahui kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang mendukung dalam penyelesaian aplikasi ini dan batasan-batasan implementasi dari aplikasi yang akan dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami laporan, sistematika penulisan laporan skripsi ini akan dibagi menjadi 5 bab, sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menguraikan tentang teori-teori yang digunakan. Membahas mengenai web, internet, prososi, pemodelan data, *database*, *web server*, *web browser*, serta *software* dan Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun *website*.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas dan menjelaskan tentang objek yang menjadi pilihan dalam pembuatan skripsi yaitu SMK PGRI I Magetan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai struktur *database*, tahap-tahap algoritma dan perancangan program yang meliputi perancangan *input* dan *output* yang akan dimuat pada *website*.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas mengenai kesimpulan dan saran dari hasil pembuatan skripsi ini.