

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang Masalah

SMS (*Short Message Service*) adalah layanan mengirim maupun menerima pesan singkat yang berbasis *text* yang disediakan oleh operator seluler. Hampir semua komponen masyarakat memiliki ponsel atau yang lebih dikenal dengan *handphone*. Kemudahan pemakainya serta harganya yang terjangkau oleh masyarakat luas membuat alat canggih ini begitu memasyarakat.

Hampir semua orang sudah merasakan manfaat dari teknologi seluler baik seluler dengan teknologi GSM maupun CDMA mengingat tarif dari layanan SMS yang semakin murah membuat banyak orang memanfaatkannya untuk saling berbagi informasi bagi sesama kerabat maupun kolega yang sebenarnya dapat menjadi nilai lebih dalam rangka memajukan dunia pendidikan Indonesia khususnya SMPN 9 Berau.

Kesulitan orangtua dalam memantau putra/putri dalam aktivitas sekolah yang disebabkan oleh berbagai kesibukan, maka perlu dirancang suatu sistem yang mana orangtua maupun putra/putrinya dapat mengakses informasi-informasi penting dari sekolah dari jarak jauh dalam waktu yang singkat dengan menggunakan media SMS mengingat penggunaannya yang mudah dengan tarif

yang semakin murah sehingga membuat orangtua dapat memantau perkembangan putra/putrinya di sekolah.

Dengan demikian, sistem ini pada akhirnya diharapkan dapat membantu kelancaran proses pendidikan khususnya di SMPN 9 Berau. Demi mewujudkan hal tersebut, maka dibuatlah naskah skripsi ini dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Kesiswaan Berbasis SMS Gateway di SMPN 9 Berau”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem informasi kesiswaan berbasis SMS gateway menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 ?
2. Bagaimana agar para orangtua dapat mengakses informasi dari sekolah untuk memantau proses pendidikan putra/putrinya dengan memanfaatkan media SMS gateway ini ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam membangun sistem diperlukan beberapa batasan masalah , yaitu :

1. Data yang di akses hanya berupa informasi sekolah, nilai akhir siswa dan absensi siswa di sekolah.
2. Output sistem berupa SMS yang dapat diakses oleh orangtua dengan mengirim format SMS yang ditentukan.
3. Sistem pengolahan data nilai siswa dan absensi adalah pendukung dari sistem SMS Gateway yang ada.
4. Sistem ini dibuat dalam bentuk aplikasi desktop dan SMS gateway.
5. Penerapan sistem menggunakan software Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai pengolahan program dan MySQL sebagai *database*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Maksud pembuatan laporan skripsi ini adalah dalam rangka memenuhi tugas mata kuliah skripsi dan sebagai syarat kelulusan mahasiswa jurusan sistem informasi program studi strata satu di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah

1. Meningkatkan layanan informasi bagi orangtua murid
2. Meningkatkan citra sekolah khususnya dalam bidang teknologi

3. Menyediakan jasa layanan informasi kegiatan sekolah dan informasi mengenai murid dengan media pesan singkat atau SMS.
4. Membantu orangtua dalam memantau proses pendidikan para siswa sekolah.

Adapun manfaat dari penelitian adalah:

a. Bagi penulis

1. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta ke dunia nyata guna mengukur kemampuan berkompetensi.
2. Menambah wawasan dan ilmu pengetahuan.

b. Bagi SMPN 9 Berau

1. Diharapkan sebagai bahan pertimbangan bagi SMPN 9 Berau dalam mengembangkan sistem informasi sekolah dalam rangka meningkatkan layanan akses informasi bagi wali dan murid dalam proses pendidikan.
2. Membantu kelancaran proses pendidikan.
3. Dapat meningkatkan citra sekolah dalam hal kemajuan di bidang teknologi di mata masyarakat umum.

c. Bagi pembaca

1. Untuk menambah khazanah ilmu pengetahuan.

2. Sebagai referensi bagi peneliti yang akan datang sehingga bisa lebih dikembangkan lagi.

1.5 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian, terutama dalam memperoleh dan mengumpulkan data-data peneliti menggunakan beberapa metode penelitian, yaitu:

1. Metode Interview

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab kepada pihak-pihak terkait dengan objek penelitian.

2. Metode Sampling

Metode ini mengambil beberapa contoh data yang berhubungan dengan objek penelitian yang akan digunakan sebagai contoh dalam pembuatan sistem.

3. Observasi

Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data-data SMPN 9 Berau.

4. Metode Pustaka

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini, peneliti menggunakan metode putaka sebagai bahan referensi. Pustaka

yang digunakan berupa buku-buku referensi, dokumen yang relevan dan internet.

1.6 Sistematika Penulisan

a) Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan

b) Bab II Landasan Teori dan Tinjauan Umum

Pada bagian ini tinjauan pustaka tentang SMS gateway yang sudah ada dan teori-teori yang mendasari pembuatan aplikasi SMS gateway. Dibahas juga beberapa software yang mendukung dalam pembuatan SMS gateway secara sederhana. Bab ini juga akan membahas secara singkat tinjauan umum tentang SMPN 9 Berau.

c) Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini membahas tentang analisis SMS gateway dan selanjutnya membuat rancangannya yang pada gilirannya akan dimanfaatkan oleh para entitas SMPN 9 Berau.

d) Bab IV Implementasi dan Uji Coba

Bab ini membahas implementasi SMS gateway pada SMPN 9 Berau. Pada tahap implementasi ini, dilakukan kegiatan implementasi dan tindak lanjut implementasi. Implementasi berdasarkan dari perancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya.

e) Bab V Penutup

Bab ini merupakan penutup dari penjelasan yang berisi tentang kesimpulan dan saranyang merupakan hasil dari penelitian yang telah dilakukan.

f) Daftar Pustaka

g) Lampiran