

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari karya ilmiah perancangan game edukasi Row The Automotive menggunakan Adobe Flash CS5 ini dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Game Row The Automotive ini rata-rata disukai oleh siswa atau siswi SMK jurusan Otomotif dan Mahasiswa teknik otomotif yang ada di kota Yogyakarta karena konten muatan yang dibawanya bermanfaat sebagai wawasan otomotif selain dari itu adalah mengenai tampilan dari game ini sendiri.
2. Game Row The Automtive ini tidak memerlukan biaya perawatan yang sangat besar, cukup dengan melakukan salin aplikasi game dan source code untuk menghindari loss data dan kerusakan sistem.

5.2 Saran

Saran yang dapat peneliti berikan adalah:

1. Row The Automotive merupakan game 2D berbasis desktop, ada baiknya dilakukan pengembangan game ini ke arah berbasis mobile dan 3D melihat perkembangan teknologi mobile semakin pesat dan maju dan game mobile semakin banyak diminati masyarakat.

2. Alangkah baiknya lakukan pengembangan dengan menambahkan soal minimal 50 pada setiap levelnya dan di buat random agar user tidak bosan.

