

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan “Multimedia Interaktif Profil Untuk Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Gunungkidul Berbasis Multimedia” ini, maka diambil kesimpulan, yaitu

1. Aplikasi profil interaktif Komisi Pemilihan Umum Kabupaten Gunungkidul, digunakan sebagai media presentasi kepada pemirsa acara Sosialisasi calon pemilih baru dan Publikasi pemilihan umum, berisi antara lain profil umum dan modul pemilu bagi pemula.
2. Tahap-tahap membuat aplikasi multimedia diantaranya mengumpulkan data, merancang konsep, merancang isi, menulis naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, melakukan pengujian pemakai, menggunakan sistem, dan memelihara sistem.



## 5.2 Saran

Untuk lebih memahami aplikasi multimedia diperlukan pemahaman tentang program aplikasi serta animasi yang baik. Untuk itu diberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan, yaitu :

1. Pengembangan teknologi pengetahuan akan terus berlanjut, untuk itu perlu adanya pembaharuan data yang berada di dalam aplikasi ini;
2. Aplikasi multimedia dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan hardware dan software yang di sarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi ini tidak akan berjalan dengan baik. Sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini, sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi hardware dan software yang dimiliki;
3. Aplikasi yang dibuat oleh penyusun, untuk sekarang ini dapat dipergunakan pada komputer atau notebook saja dan dikemas dalam CD (belum dapat dijalankan melalui jaringan), penyusun berharap semoga aplikasi ini dapat dikembangkan dan dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet;
4. Harapan penulis, semoga Aplikasi profil ini dapat berguna dan dimanfaatkan sebaik – baiknya.