

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG

Kemajuan ilmu dan teknologi yang berkembang saat ini sangat cepat dapat membantu masyarakat untuk memasuki peradaban baru di era teknologi. Penerapan teknologi yang unggul adalah untuk terciptanya kemajuan suatu bidang atau usaha yang memanfaatkan teknologi tepat guna yang menunjang keunggulan dari sebuah perusahaan dilakukan suatu kebijakan dengan metode-metode yang memanfaatkan teknologi.

Dengan teknologi komputer dewasa ini yang demikian pesat dapat mengatasi kesulitan-kesulitan tersebut. Dalam penyediaan informasi sangat mempengaruhi kemajuan perusahaan karena informasi menjadi bagian penting dalam proses pengambilan keputusan. Salah satu media informasi adalah media internet, dimana orang dapat memperoleh informasi secara cepat dan akurat dari beragam sumber sesuai dengan kebutuhan. Internet yang merupakan perpaduan dari teknologi komunikasi dan komputer merupakan suatu bentuk penyajian yang memiliki kemampuan dalam hal kecepatan dan jangkauan. Sejak diciptakannya internet jarak dan waktu yang membatasi akses seseorang kepada orang lain di negara atau di benua lain seakan tidak ada lagi.

Saat ini internet bukan saja dijadikan sebagai gudang informasi yang menyediakan berbagai informasi gratis, internet juga telah dimanfaatkan oleh perusahaan, lembaga, organisasi bisnis atau non bisnis dari yang hanya sekedar menyampaikan informasi, melakukan promosi, sampai kepada aplikasi

perdagangan maupun aplikasi bisnis lainnya. Internet menjadi pilihan utama karena kelebihanannya yang bisa diakses oleh jutaan orang kapan saja dan dimana saja serta sifatnya yang selalu uptodate.

Dalam bidang industri perhotelan, internet dapat dimanfaatkan untuk sistem informasi secara online, menyajikan informasi dan sebagai media promosi bagi pihak hotel, dengan demikian diharapkan akan memberi peluang dalam memperoleh konsumen atau promosi yang lebih luas. Sebelumnya media informasi atau promosi hotel masih disajikan dalam bentuk buku panduan atau brosur. Kelemahan dari media ini adalah tidak uptodate, akhirnya media ini lambat dalam mengikuti perubahan-perubahan informasi yang terjadi dan penyampaiannya yang tidak luas. Oleh karena itu media ini akan diperbaharui dengan media website.

Dengan melihat permasalahan yang ada dan keunggulan-keunggulan internet, dapat diberikan solusi dengan sebuah bentuk sistem informasi yang memanfaatkan kemajuan teknologi internet yang penyajian informasinya lebih praktis dan banyak fasilitas pendukung, maka dirancang suatu website dengan sistem pengelolaan yang cukup mudah. Dengan adanya sistem pengelolaan data pada website ini, proses pengelolaan situs diharapkan dapat dilakukan oleh siapa saja yang bisa mengoperasikan komputer tanpa dituntut untuk menguasai pengelolaan jaringan maupun pemrograman internet. Pembuatan website ini sebagai laporan tugas akhir dengan judul "Analisis Dan Perancangan Website Hotel Pondok Anggun Yogyakarta"

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana menganalisis dan merancang website pada Hotel Pondok Anggun Yogyakarta.

1.3. BATASAN VARIABEL/ PENELITIAN

Dalam menganalisa dan merancang website Hotel Pondok Anggun Yogyakarta hanya berfokus pada variable-vaairabel :

- a. Halaman Depan
- b. Kamar
- c. Pemesanan Kamar
- d. Kontak Kami
- e. Banner

Sedangkan dalam pembuatan website ini digunakan beberapa software-software pendukung, yaitu :

- a. Php Sebagai pemrograman
- b. MySQL sebagai pembuatan database
- c. Apache sebagai web engine
- d. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai teks editor php
- e. Adeb Photoshop sebagai pengolah gambar
- f. Internet explorer sebagai web browser.

1.4. TUJUAN PENELITIAN

Penelitian yang dilakukan mempunyai beberapa tujuan bagi penulis, yaitu:

- a. Memenuhi syarat kelulusan bagi jenjang Strata-1 (S1) Jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
- b. Menganalisis baik sistem informasi maupun media promosi yang ada saat ini.
- c. Merancang situs web secara interaktif dan dinamis pada Hotel Pondok Anggun Yogyakarta.

1.5. METODE PENELITIAN

Dalam menunjang pencarian fakta dan pengumpulan data, penyusun akan menggunakan berbagai tahapan pengumpulan data yang dikira memungkinkan antara lain adalah :

- a. Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Metode observasi merupakan metode kesatu yang diterapkan dalam mengumpulkan data profil hotel seperti sejarah berdirinya hotel, visi-misi, keadaan geografis, fasilitas, tarif kamar, photo-photo hotel serta waktu check-in dan check-out yang akan dijadikan objek untuk bahan penulisan.

2. Metode Wawancara

Metode wawancara merupakan metode pokok kedua yang diterapkan untuk mengumpulkan data Struktur organisasi untuk dijadikan bahan penulisan.

3. Metode Kepustakaan

Metode pustaka diterapkan dengan cara mencari referensi yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi yang akan dijadikan bahan penulisan.

b. Metode Analisis Data

Sebagai variable alat analisis, saya akan mengambil alat-alat analisis :

1. Analisi PIECES (Performace, Information, Economics, Control, Efisiensi dan Service)
2. Analisis Kelayakan
3. Analisi Biaya dan Manfaat

1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan skripsi ini disusun secara sistematika ke dalam 5 bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusalan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, sistematika penyusunan laporan dan jadwal rencana kegiatan.

BAB II. DASAR TEORI

Dalam bab ini diuraikan mengenai konsep dasar internet, pengenalan sistem secara umum serta sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III. GAMBARAN UMUM DAN ANALISIS SISTEM LAMA

Bab ini berisi sekilas tentang Hotel Pondok Anggun, analisis kebutuhan sistem, sistem yang diusulkan dan perancangan sistem secara umum maupun rinci

pada Hotel Pondok Anggun beserta hasil-hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan.

BAB IV. PERANCANGAN, IMPLEMENTASI DAN ANALISIS SISTEM BARU

Bab ini memberikan konsep perancangan website, rancangan database, rancangan tampilan implementasi program serta analisis sistem yang akan dibuat.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari semua teori maupun program yang telah dibuat serta diuraikan saran-saran bagi pengguna maupun pembuat.

