

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang pesat di era globalisasi ini memberikan dampak yang luas bagi perkembangan infrastruktur yang mendukungnya. Era globalisasi ini, akan mendukung berkembangnya teknologi pendukung jalur data, seperti perangkat keras, perangkat lunak, dan jaringan komputer. Dengan dukungan teknologi dan infrastruktur tersebut, banyak hal yang dapat dilakukan di internet, contohnya website yang di manfaatkan oleh perusahaan, organisasi dan instansi tertentu untuk media promosi penyampaian informasi dan pemasaran. Dalam suatu perusahaan, organisasi, atau instansi, informasi merupakan hal yang sangat penting dalam pengambilan keputusan. Metode penyampaian informasi juga menjadi salah satu penentu baik buruknya suatu informasi atau mutu suatu informasi yang disajikan. Informasi yang baik adalah informasi yang akurat, cepat, dan terbaru (*up to date*).

SMA N 2 Wonosari adalah sebuah lembaga pendidikan milik pemerintah yang tentunya memiliki metode khusus untuk meningkatkan mutu pendidikan guna untuk kepentingan citra dari sekolah ini sendiri. Peningkatan mutu pendidikan dapat pula dengan meningkatkan kualitas fasilitas. Salah satu fasilitas pendukung peningkatan mutu pendidikan adalah media informasi. Ada berbagai macam jenis media informasi. Mulai dari media cetak maupun online. Dalam kaitannya di pengembangan teknologi informasi dan komunikasi, maka media online adalah solusinya, dalam hal ini media online tersebut adalah website. Dengan

perancangan sebuah website akan dapat mempermudah memberikan informasi dan pelayanan terhadap masyarakat dan siswa.

Dari uraian tersebut, maka guna mendukung penyusunan laporan skripsi sebagai tujuan utama, serta memberikan gambaran bahwa penyediaan sebuah informasi harus benar-benar diperhatikan, karena kemudahan dalam mendapatkan informasi dapat memberi citra yang baik pada sebuah lembaga. Maka judul dari skripsi ini adalah **“Analisi Dan Perancangan Website SMA N 2 Wonosari Sebagai media Informasi”**

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat diperoleh pokok permasalahan yang dihadapi yaitu:

Bagaimana merancang website yang dapat disajikan dengan akses cepat, tepat, akurat, (*up to date*), sehingga pengguna merasa nyaman dalam mengakses dan mendapatkan informasi yang baik ?

1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya permasalahan yang ada pada SMA N 2 Wonosari dan agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok masalah maka pembahasan akan dibatasi antara lain :

1. Hak admin meliputi :

- a. Dapat mengakses website secara keseluruhan baik tampilan maupun databasenya.
- b. Admin mempunyai wewenang untuk mengganti data yg terdapat di dalam database yang akan ditampilkan pada website.

2. Hak Pengujung meliputi :

Dapat melihat halaman utama website, baik berita , profil, foto, dll. Serta dapat mengisi komentar dalam buku tamu dan mendownload file yang tersedia.

3. Fitur Web meliputi :

- a. Home
- b. Sejarah Sekolah
- c. Visi misi
- d. Prestasi
- e. Organisasi
- f. Ekstrakurikuler
- g. Foto
- h. Alumni
- i. Buku tamu
- j. Download

4. Perangkat lunak yang digunakan :

- a. Adobe Photoshop
- b. Macromedia Dreamwaver max
- c. Xampp

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dari penelitian adalah sebagai berikut :

- Menerapkan ilmu yang dipelajari selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata, dengan harapan ilmu yang diperoleh bisa bermanfaat dan dapat diterapkan didunia nyata
- Memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana bagi jenjang Strata-1 STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Sedangkan yang menjadi tujuan dari penelitian adalah :

- Sebagai media untuk mendukung penyampaian informasi tentang SMA N 2 Wonosari kepada masyarakat luas.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis harapkan penelitian yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat kepada pihak-pihak:

1. Bagi penulis

Diharapkan dengan adanya penelitian ini akan menambah pengetahuan tentang penerapan sistem informasi dalam bidang penyampaian informasi, khususnya yang berbasis web.

2. Bagi SMA N 2 Wonosari

Mengetahui sejauh mana SMA N 2 Wonosari dalam memanfaatkan teknologi informasi dan computer untuk membantu meningkatkan informasi.

1.6 Metode Penelitian

Pelaksanaan penelitian ditunjukan untuk memberikan kemudahan pemahaman terhadap system yang berjalan. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan data – data yang dibutuhkan.

Adapun metode yang dipakai dalam pelaksanaan penelitian adalah :

1. Metode Observasi

Merupakan suatu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan oleh personal pada objek penelitian yang akan diteliti.

2. Metode Wawancara

Mengadakan Tanya jawab secara langsung terhadap pihak – pihak yang berkepentingan dengan organisasi dalam pencarian informasi mengenai penelitian objek atau pengumpulan data dengan cara meneliti langsung, mengajukan pertanyaan – pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan buku – buku atau literature yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

1.7 Sistematika Penelitian

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem, informasi, sistem informasi, karakteristik sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep analisis sistem, konsep pemodelan sistem, konsep basis data, dan spesifikasi dari perangkat lunak yang digunakan.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tinjauan umum tentang penguraian dari sistem informasi yang utuh ke bagian-bagian komponennya dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diperlukan sehingga dapat diperbaiki dan berisi tentang perancangan sistem yang diusulkan

BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi dari rancangan system yang telah dibuat.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan dan saran.

