

**IMPLEMENTASI FRAMEWORK CAKEPHP UNTUK MEMBANGUN
SEBUAH WEB DENGAN STUDI KASUS PEMBUATAN SITUS
PORTAL BERITA**

Skripsi



KILAT
094673 (1 bndel)
BKP M2 Pemas
+ hp
Selasa 13.00

Disusun Oleh :

ANTON SUJITO

No. Mahasiswa : 05.11.0758

Jurusan : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

2009

HALAMAN PENGESAHAN
IMPLEMENTASI FRAMEWORK CAKEPHP UNTUK MEMBANGUN
SEBUAH WEB DENGAN STUDI KASUS PEMBUATAN SITUS
PORTAL BERITA

SKRIPSI

Laporan Skripsi ini disusun guna melengkapi persyaratan untuk menyelesaikan dan mendapatkan gelar Sarjana Strata Satu, Sarjana Komputer (S.Kom) Program Studi Strata-1 Jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta

Oleh:

Anton Sujito

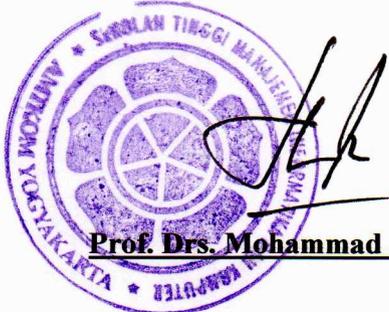
05.11.0758

Yogyakarta, 2009

Disahkan dan disetujui oleh:

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

Dosen Pembimbing



Prof. Drs. Mohammad Suyanto, MM

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Andi Sunyoto", is written over the text.

Andi Sunyoto, M, Kom

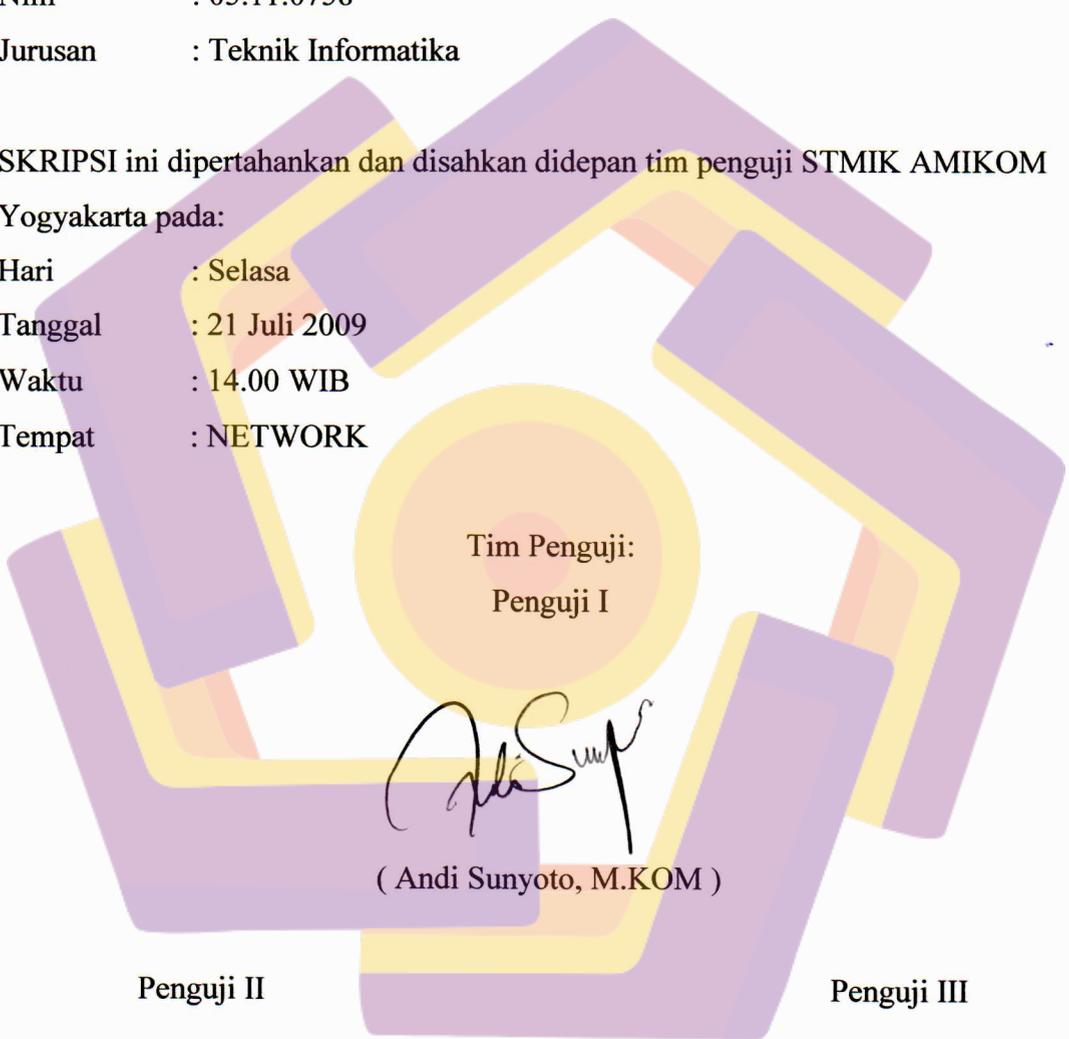
HALAMAN BERITA ACARA

Yang telah melaksanakan ujian SKRIPSI,

Nama : Anton Sujito
Nim : 05.11.0758
Jurusan : Teknik Informatika

SKRIPSI ini dipertahankan dan disahkan didepan tim penguji STMIK AMIKOM
Yogyakarta pada:

Hari : Selasa
Tanggal : 21 Juli 2009
Waktu : 14.00 WIB
Tempat : NETWORK



Tim Penguji:
Penguji I



(Andi Sunyoto, M.KOM)

Penguji II

Penguji III



(Bambang Sudaryatno, DRS, MM)



(Heri Sismoro, S.KOM., M.KOM)

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur senantiasa penyusun panjatkan kepada Allah SWT. yang telah memberikan begitu banyak rahmat dan karunia sehingga penyusun dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini dengan baik walaupun disadari banyak sekali kekurangan yang itu semua tidak lepas karena keterbatasan penyusun.

Adapun laporan Skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan laporan Skripsi ini penyusun banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu penyusun menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan selama proses penyusunan Laporan Skripsi ini hingga selesai.
2. Bapak Prof. Drs. Mohammad Suyanto, MM., selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Ir. Abbas Ali Pangera, S.Kom., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Tim Penguji, Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM yang telah memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman dan dukungan moralnya.

5. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penyusunan Laporan Skripsi ini.

Penyusun berharap semoga amal baik semuanya dapat menjadi amal ibadah yang diridhoi oleh ALLAH SWT. Amin.

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa Laporan Skripsi ini masih sangat jauh dari sebuah kesempurnaan, itu semua tidak lepas karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan dari penyusun sendiri. Kritik dan saran yang bersifat membangun guna mencapai kesempurnaan akan selalu penyusun harapkan sehingga dapat lebih bermanfaat bagi penyusun sendiri, serta pihak-pihak yang membutuhkan .

Penyusun juga memohon maaf kepada semua pihak jika dalam pelaksanaan penelitian dan penyusunan Laporan Skripsi ini terdapat kesalahan atau hal yang kurang berkenan.

Akhirnya, hanya dengan berdo'a kepada Allah, penyusun berharap semoga Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 24 Juli 2009

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	v
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	4
1.4.1 Bagi Pengguna	4
1.4.2 Bagi Penulis	5
1.4.3. Bagi Pembaca	5
1.5. Metodologi Pengumpulan Data	5
1.6. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II DASAR TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Pengertian Sistem	9
2. 1.2 Karakteristik Sistem	9
2. 1.3 Klasifikasi Sistem	13
2.2. Konsep Dasar Informasi.....	14

2.2.1 Pengertian Informasi	15
2. 2.2 Kualitas Informasi	15
2. 2.3 Nilai Informasi	17
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi	17
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi	17
2.3.2. Komponen Sistem Informasi	19
2.3.3. Elemen Sistem Informasi.....	20
2.4. Konsep Dasar Framework	21
2.4.1. Pengertian CakePHP Framework	23
2.4.2. Kelebihan menggunakan cakePHP framework	28
2.4.3. Susunan Instalasi CakePHP.....	18
2.5. Konsep Dasar Internet	29
2.5.1. Definisi Internet	29
2.5.2. Sejarah Internet.....	29
2.5.3. World Wide Web (WWW)	32
2.5.4. URL.....	32
2.5.5. Protokol Internet	34
2.5.5.1 TCP / IP	34
2.5.5.2 HTTP	35
2.5.6. Pemrogramanl Internet	35
2.5.6.1 Server Side Scripting	35
2.5.6.2 Client Side Scripting	35

2.5.7. Skrip Pemrograman Internet	35
2.5.7.1 XHTML	35
2.5.7.2 CSS	36
2.5.7.3 PHP.....	37
2.5.7.4 MySQL	43
2.5.7.5 JAVACRIPT	43
2.5.8. Web Server	44
2.5.9. Web Browser	44
2.6. Konsep Basis Data	45
2.6.1. Elemen Basis data	44
2.6.2. Teknik Normalisasi	47
2.6.2.1 Dasar – dasar Normalisasi	43
2.6.2.2 Jenis – jenis Normalisasi.....	47
2.7. Software Pendukung	49
2.7.1. Macromedia Dreamweaver 8.....	50
2.7.2. Adobe Photoshop CS2	49
2.7.3. Adobe Image Ready.....	52
2.7.4. Appserv	53

BAB III ANALISIS Dan PERANCANGAN SISTEM

3.1. Rancangan Arsitektur Sistem.....	64
3.1.1. Rancangan Komponen Model.....	65
3.1.2. Rancangan Komponen View	68

3.1.3. Rancangan Komponen Controller.....	72
3.2. Analisis komponen Sistem Informasi.....	74
3.2.1. Informasi Untuk Mahasiswa dn User Umum	74
3.2.2. Informasi Untuk Administrator Sistem	74
3.3. Perancangan Sistem dengan UML	71
3.3.1. Use case diagram.....	71
3.3.2. Class Diagram	77
3.3.3. Sequence Diagram.....	80
3.4. Rancangan Database.....	83
3.4.1. Normalisasi	83
3.4.1.1 Normalisasi Bentuk Pertama.....	84
3.4.1.2 Normalisasi Bentuk Kedua.....	85
3.4.1.3 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	87
3.4.2 Hubungan Antar <i>Field</i> (relasi).....	90
3.5 Pembuatan Database.....	91
3.6 Pembuatan Tabel.....	92
3.6.1 Proses Pembuatan Tabel.....	93
3.6.2 Rancangan Antarmuka Berbasis <i>Template</i>	93

BAB.IV. IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. Implementasi Sistem	102
4.1.1. Implementasi komponen Model	102
4.1.2. Implementasi komponen View	102

4.1.3. Implementasi komponen Controller.....	102
4.2. Implementasi Database.....	110
4.3. Implementasi Rancangan Antar muka.....	112
4.4. Pengujian / Error testing	112

BAB.V. PENUTUP

5.1 Kesimpulan	124
5.2 Saran.....	126

DAFTAR PUSTAKA

