

BAB V

PENUTUP

V.1 Kesimpulan

Dengan selesainya penelitian dan pembuatan aplikasi multimedia pembelajaran interaktif matematika ini maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Aplikasi multimedia pembelajaran interaktif matematika ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran matematika buat anak-anak pada Taman Kanak-kanak.
2. Untuk menggunakan aplikasi ini pengguna tidak akan mengalami kesulitan karena aplikasi ini menggunakan menu-menu yang sederhana.
3. Dari aplikasi ini pengguna dapat belajar sendiri pelajaran matematika dan menjawab soal-soal yang disediakan.

V.2 Saran

Untuk membuat program aplikasi multimedia memerlukan pemahaman mengenai perancangan, desain dan konsep yang baik serta penguasaan software yang digunakan. Dari awal pembuatan aplikasi multimedia interaktif tentang pembelajaran matematika ini penulis mengalami banyak kesulitan dan halangan dalam bekerja secara individual. Dari pengalaman inilah penulis memberikan saran dengan harapan dapat dipertimbangkan. Antara lain :

1. Dalam pembuatan aplikasi multimedia ini penulis melakukan penelitian lapangan dalam lingkup kecil sehingga untuk menyempurnakannya diperlukan penelitian dalam lingkup yang luas.
2. Aplikasi multimedia ini dirancang secara sederhana karena keterbatasan-keterbatasan penulis sehingga masih terdapat banyak kekurangan yang membutuhkan perbaikan dan pengembangan lebih lanjut.
3. Program aplikasi multimedia pembelajaran interaktif matematika ini ditujukan untuk mempelajari pelajaran matematika pada usia Taman Kanak-kanak.
4. Sekiranya program aplikasi multimedia pembelajaran interaktif ini dapat digunakan dengan sebaik-baiknya dan dapat berguna untuk anak-anak TK pada khususnya dan masyarakat pada umumnya.

