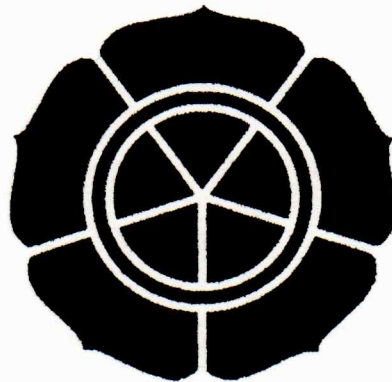


**PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATEMATIKA**

**UNTUK TAMAN KANAK-KANAK**

**( Studi Kasus : TK Dharma Wanita Tenganan Kab. Semarang )**

**SKRIPSI**



**Disusun Oleh :**

**Nika Maryani**

**05.11.0805**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA**

**2009**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATEMATIKA  
UNTUK TAMAN KANAK-KANAK**

**( Studi Kasus : TK Dharma Wanita Tenganan Kab. Semarang )**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

**Nika Maryani**

**05.11.0805**

Yogyakarta,

Disetujui oleh :

**Ketua STMIK "AMIKOM"**

**Yogyakarta**



**Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM**

**Dosen Pembimbing**

A handwritten signature in black ink, likely belonging to Ir. Abas Ali Pangera.

**Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATEMATIKA**

**UNTUK TAMAN KANAK-KANAK**

**( Studi Kasus : TK Dharma Wanita Tenganan Kab. Semarang )**

Laporan ini telah dipertahankan dan diajukan oleh

**Nika Maryani**

**05.11.0805**

Didepan Tim Penguji Jurusan Teknik Informatika sebagai syarat kelulusan Strata-1  
Teknik Informatika STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

**Pada**

**Hari** : Selasa  
**Tanggal** : 17 Februari 2009  
**Jam** : 11.30 WIB  
**Tempat** : Ruang Network

**Tim Penguji**

**Dosen Pembimbing**



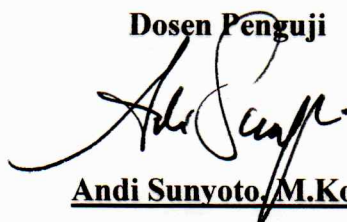
**Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom**

**Dosen Penguji**



**Drs. Bambang Sudaryatno, MM**

**Dosen Penguji**



**Andi Sunyoto, M.Kom**

## MOTTO



TUHAN selalu memberi PELANGI disetiap BADAI

SENYUM disetiap AIRMATA

LAGU INDAH disetiap HELAAN NAFAS

BERKAT disetiap COBAAN

dan

JAWABAN INDAH disetiap DOA-DOA.....

## PERSEMBAHAN

*Dengan mengucapkan syukur alhamdulillah kepada ALLAH swt, ku persembahkan karya ini untuk orang-orang yang menyayangiku dan selalu memberikan semangat tanpa henti... untuk ibuku yang tidak henti-hentinya memberikan doa serta kasih sayang dan cinta yang tak pernah putus, untuk alm. ayahku yang telah pergi meninggalkanku untuk selamanya, aku sangat merindukanmu ayah, doamu akan selalu menyertai setiap langkah-langkahku untuk meneruskan cita-cita dan harapanmu...*

*buat semua sahabat-sahabatku, naning, danish, yuni, bruri.. terima kasih aku ucapkan buat kalian, tanpa kalian perjalananku akan terasa sangat berat, teruskan perjuangan kalian. buat teman-teman seperjuanganku di kelas S1T9-B... terima kasih teman!!!*

*Untuk adik-adik, kakek-nenek, om-tante... terima kasih atas doanya...*

*Untuk seseorang yang tersayang yang slalu dihatiku, perjuangan kita masih berat dan panjang... terima kasih atas doa tulusmu, serta kasih sayangmu yang senantiasa membuatku kuat menjalani hidup ini, dan terima kasih atas cintamu yang sederhana yang membuatku mengerti akan arti hidup, jangan pernah lelah menyayangiku...*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang selalu melimpahkan Rahmat, Hidayah dan Ridho Nya kepada kita semua sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini tepat pada waktunya dengan judul:

### **“PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATEMATIKA UNTUK TAMAN KANAK-KANAK”**

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM YOGYAKARTA selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Penyusun menyadari kekurangan dan keterbatasan dalam penyusunan skripsi ini untuk menjadi bacaan ilmiah yang berguna dan bermanfaat bagi semua yang membutuhkan.

Dengan selesainya skripsi ini, penyusun tidak lupa mengucapkan terimakasih atas dukungan dan bimbingan kepada :

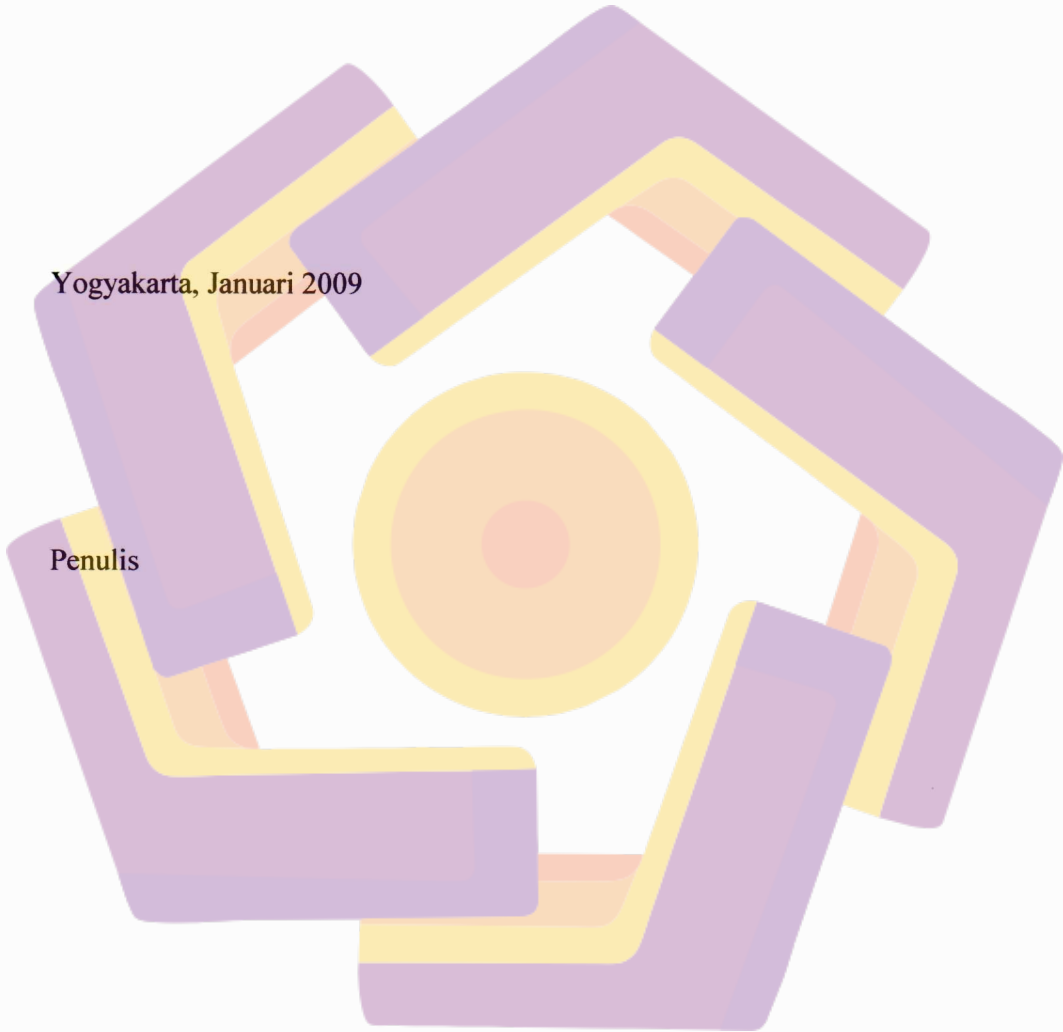
1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom selaku ketua jurusan Teknik Informatika serta dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan arahan dan bimbingan hingga terselesainya laporan ini.
3. Ibu Avivah SH selaku pengajar di TK Dharma Wanita atas waktu yang telah diberikan kepada penulis.

4. Ibu dan alm. Ayahku yang selalu memberikan cinta kasih yang tidak pernah putus dan henti.
5. Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian laporan ini.

Akhirnya penyusun berharap semoga hasil karya ini dapat bermanfaat dan berguna bagi pembaca.

Yogyakarta, Januari 2009

Penulis



## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Halaman Persetujuan .....	ii
Halaman Pengesahan .....	iii
Halaman Motto .....	iv
Halaman Persembahan .....	v
Kata Pengantar .....	vi
Daftar Isi .....	viii
Daftar Gambar .....	xi
Daftar Tabel .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Rumusan Masalah .....	2
I.3 Batasan Masalah .....	2
I.4 Tujuan Penelitian .....	3
I.5 Manfaat Penelitian .....	4
I.6 Metode Penelitian .....	5
I.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>7</b>
II.1 Konsep Dasar Multimedia .....	7
II.1.1 Pengertian Multimedia .....	7
II.1.2 Sejarah Multimedia .....	8
II.1.3 Objek-objek Multimedia .....	9
II.2 Struktur Sistem Informasi Multimedia .....	12
II.2.1 Struktur Linier .....	12



II.2.2 Struktur Menu .....	13
II.2.3 Struktur Hierarki .....	14
II.2.4 Struktur Jaringan .....	15
II.2.5 Struktur Kombinasi .....	16
II.3 Tahap Pengembangan Sistem Multimedia .....	17
II.4 Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan .....	20
II.4.1 Macromedia Flash Profesional 8 .....	20
II.4.2 CorelDRAW 12 .....	21
II.4.3 Adobe Photoshop CS2 .....	22
II.4.4 Adobe Audition 1.5 .....	23
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>25</b>
III.1 Gambaran Umum TK “Dharma Wanita” .....	25
III.1.1 Kegiatan Belajar Mengajar .....	26
III.1.2 Sarana dan Prasarana .....	27
III.1.3 Manajemen TK .....	28
III.1.4 Pembiayaan .....	29
III.1.5 Peran Serta Masyarakat .....	30
III.1.6 Visi Misi dan Tujuan .....	31
III.2 Analisis Sistem .....	32
III.2.1 Identifikasi Masalah .....	32
III.2.2 Analisis PIECES .....	32
III.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	35
III.4 Studi Kelayakan .....	37
III.4.1 Faktor Teknis .....	37
III.4.2 Faktor Ekonomi .....	38
III.4.3 Faktor Operasi / Organisasi .....	38

III.4.4 Faktor Hukum .....	39
III.4.5 Faktor Jadwal .....	39
III.4.6 Faktor Strategik .....	40
III.5 Metode Analisis Biaya-Manfaat .....	40
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>46</b>
IV.1 Mendefinisikan Masalah .....	46
IV.2 Merancang Konsep .....	46
IV.3 Merancang Isi .....	47
IV.4 Merancang Naskah .....	48
IV.5 Merancang Grafik .....	53
IV.6 Memproduksi Sistem .....	53
IV.7 Mengetes Sistem .....	59
IV.8 Menggunakan Sistem .....	60
IV.9 Memelihara Sistem .....	61
IV.10 Implementasi Sistem .....	61
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>62</b>
V.1 Kesimpulan .....	62
V.2 Saran .....	62
Daftar Pustaka .....	64
Lampiran .....	65

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linier .....	13
Gambar 2.2	Struktur Menu .....	13
Gambar 2.3	Struktur Hierarki .....	14
Gambar 2.4	Struktur Jaringan .....	15
Gambar 2.5	Struktur Kombinasi .....	16
Gambar 2.6	Rincian Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia .....	17
Gambar 2.7	Jendela Program Macromedia Flash Pro 8 .....	20
Gambar 2.8	Jendela Program CorelDRAW 12 .....	21
Gambar 2.9	Jendela Program Adobe Photoshop CS2 .....	23
Gambar 2.10	Jendela Program Adobe Audition 1.5 .....	24
Gambar 3.1	Struktur Organisasi TK .....	25
Gambar 4.1	Diagram Aplikasi .....	48
Gambar 4.2	Menu Loading .....	49
Gambar 4.3	Menu Intro .....	50
Gambar 4.4	Menu Pembuka .....	50
Gambar 4.5	Menu Utama .....	50
Gambar 4.6	Menu Mengenal Angka .....	51
Gambar 4.7	Menu Berhitung .....	51
Gambar 4.8	Menu Mengenal Bentuk .....	51
Gambar 4.9	Menu Mencocokkan .....	52
Gambar 4.10	Menu Soal Mencocokkan .....	52
Gambar 4.11	Tampilan Program Adobe Photoshop CS2 .....	54
Gambar 4.12	Tampilan Hasil Gambar .....	54
Gambar 4.13	Tampilan Gambar pada CorelDRAW .....	55
Gambar 4.14	Tampilan Aplikasi pada Flash 8 .....	57
Gambar 4.15	Pengeditan Suara dengan Adobe Audition .....	58
Gambar 4.16	Tampilan Publish Setting .....	59

## DAFTAR TABEL

Tabel	3.1 Keterangan Pengajar .....	26
Tabel	3.2 Keterangan Siswa .....	26
Tabel	3.3 Biaya Manfaat .....	41
Tabel	3.4 Hasil Rincian Biaya-Manfaat .....	45

