

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa dulu, perusahaan mempromosikan dan menginformasikan produknya melalui media sederhana seperti media cetak. Contohnya berupa brosur, pamflet, spanduk dan lain-lain. Akan tetapi cara tersebut kurang efektif kerana tidak bisa menjangkau masyarakat secara luas.

Seiring perkembangan teknologi, masyarakat kemudian menggunakan media elektronik untuk berpromosi, contohnya melalui radio dan televisi. Jika dibandingkan dengan media cetak, media elektronik bisa menjangkau masyarakat dengan lebih luas. Akan tetapi lingkup jangkauannya juga masih dalam skala nasional.

Di era modern sekarang ini perkembangan teknologi begitu mengagumkan. Dengan ditemukannya internet, semua orang diseluruh dunia bisa saling berinteraksi. Perkembangan saat ini mengalami kemajuan yang sangat pesat. Hal ini disebabkan karena internet mampu menutup berbagai kelemahan media informasi lain yang sudah ada, seperti keterbatasan waktu dalam menyajikan informasi, baik keterbatasan waktu terbit maupun keterbatasan waktu tayang. Penyajian informasi di internet tanpa terbatas ruang dan waktu dan hal ini tidak terlepas dari keberadaan website sebagai sumber informasi.

Seiring dengan perkembangan internet, teknologi website dari waktu ke waktu juga mengalami perkembangan yang pesat. Website saat ini tidak hanya merupakan sebuah halaman on-line yang hanya dapat di baca atau statis, namun

telah berkembang menjadi web yang lebih dinamis dan interaktif, yang mampu memberikan dan menerima respon dari pengakses.

Dalam teknologi website, salah satu teknologi baru yang mulai banyak dimanfaatkan adalah PHP. PHP atau Hypertext Preprocessor merupakan suatu bahasa yang bersifat server side yang memiliki kemampuan untuk dikombinasikan dengan teks HTML dan komponen-komponen lain untuk membuat suatu halaman website yang dinamis dan interaktif. PHP adalah teknologi open source, sehingga penggunaannya adalah free. PHP dimaksudkan untuk menggantikan teknologi lama, seperti CGI (Common Gateway Interface), yang juga merupakan bahasa pengembang web, yang memiliki banyak kelemahan dan biasa dipakai pada lingkungan sistem UNIX. Dengan beberapa kemudahan dari PHP diharapkan pengembangan halaman web menjadi lebih mudah dan cepat.

Yayasan Taman Pendidikan Amanatul Ummah adalah sebuah yayasan yang bergelut dibidang pendidikan, baik pendidikan formal maupun agama. Yayasan ini mempunyai visi dan misi untuk “ terwujudnya manusia yang unggul, utuh dan berakhlakul karimah untuk izzil islam wal muslimin dan untuk keberhasilan cita-cita kemerdekaan”. Melihat prospek dan perkembangan yayasan dari waktu ke waktu tidak menutup kemungkinan bila yayasan dapat berkembang lebih luas serta dapat dijangkau oleh seluruh lapisan masyarakat. Kendati telah berkembang dengan baik namun Yayasan Taman Pendidikan Taman Amanatul Ummah belum memiliki media promosi dan informasi di dunia maya yang berupa website. Sehingga promosi kepada masarakat hanya dilakukan pada saat

penerimaan siswa baru dan penyampaian informasi kepada masyarakat tergolong kurang cepat. Oleh karena itu, penting kiranya membangun website untuk Yayasan Taman Pendidikan Amanatul Ummah agar yayasan ini dapat dikenal oleh masyarakat yang lebih luas, dan masyarakat dapat mengakses informasi dari yayasan ini dengan cepat.

Dari uraian diatas, maka penulis mengambil judul skripsi si ini adalah **“Analisis dan Perancangan Website pada Yayasan Taman Pendidikan Amanatul Ummah Surabaya”**, dan objek penelitian yang penulis gunakan adalah Sekretariat Yayasan Taman Pendidikan Amanatul Ummah yang terletak di Jl Siwalankerto Utara No 56, Wonocolo Surabaya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut.

1. Apa yang harus dilakukan Yayasan Taman Pendidikan Amanatul Ummah agar Yayasan tersebut bisa dikenal lebih luas?
2. Bagaimana merancang situs website yang interaktif? sehingga informasi yang disajikan dapat diakses dengan cepat dan mudah dimengerti dalam penyajian informasinya, dimana pada akhirnya informasi tersebut akan mempengaruhi nilai manfaat yang lebih, baik pihak penyaji maupun pengakses.
3. Bagaimana cara mengimplementasikan web site yang dirancang agar hasilnya sesuai dengan kebutuhan? Sehingga hasilnya sesuai dengan

kebutuhan yang diperlukan oleh Yayasan Taman Pendidikan Amanatul Ummah.

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas, maka penulis menentukan batasan masalah. Hal ini sebagai solusi permasalahan, serta untuk membatasi lingkup pembatasan masalah yang telah ditentukan. Yaitu sebagai berikut.

1. Sistem ini dirancang dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, Javascript dan MySQL sebagai Database, serta didukung dengan software lain seperti : Macromedia Dreamweaver sebagai web editor dan Adobe Photoshop CS2 sebagai pengolah gambar.
2. Pembuatan website sebagai sarana promosi dan penyampaian informasi, sehingga masyarakat dapat mengetahui informasi secara lengkap mengenai Yayasan Taman Pendidikan Amanatul Ummah.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Kegiatan penelitian ini dilakukan sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan pada jenjang Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta. Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian tersebut antara lain :

1. Untuk mengembangkan ilmu pengetahuan sesuai dengan bidang yang diteliti sehingga penulis sebagai mahasiswa disamping menguasai teori juga mempunyai bekal pengetahuan praktis dalam instansi pendidikan.

2. Membangun sebuah website yang dinamis dan interaktif sehingga Yayasan Taman Pendidikan Amanatul Ummah dapat melakukan promosi untuk masyarakat yang lebih luas
3. Membangun sebuah website yang dinamis dan interaktif sehingga Yayasan Taman Pendidikan Amanatul Ummah dapat menyampaikan informasi pada masyarakat dengan tepat dan cepat.
4. Sebagai bahan pertimbangan bagi yayasan dalam meningkatkan kinerja yayasan sehingga mencapai tujuan atau hasil yang optimal dan lebih baik.
5. Agar penulis sebagai mahasiswa mampu menganalisa dan membuat sebuah website yang sesuai dengan apa yang di harapkan oleh client.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapat informasi yang benar-benar dimengerti dalam penyusunan laporan, maka penulis mengambil data dari yayasan berupa:

1. Metode Observasi

Dalam metode ini merupakan metode pokok pertama yang diterapkan oleh penulis dalam menganalisis permasalahan yang ada. Dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti, sehingga diperoleh data akurat dalam proses berlangsungnya aktivitas kerja, baik kerja mesin maupun manusia dalam perusahaan.

2. Metode Wawancara

Dalam metode ini merupakan metode pokok kedua yang penulis lakukan, yaitu wawancara langsung dengan pihak-pihak terkait

melalui pertanyaan-pertanyaan kepada responden (karyawan dan staf perusahaan) dengan permasalahan yang akan dipecahkan.

3. Metode Kearsipan dan Pustaka

A. Metode Kearsipan :

Yaitu metode untuk mendapatkan suatu data dengan membaca atau mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan diselesaikan.

B. Metode Kepustakaan :

Yaitu pengambilan data dengan cara menelaah teori-teori yang terdapat pada buku-buku yang berhubungan dengan objek penelitian.

4. Metode Eksperimental

Yaitu metode yang ditujukan untuk meneliti hubungan sebab akibat dengan memanipulasi satu atau dua variabel pada satu atau lebih kelompok eksperimen dan membandingkan hasilnya dengan kelompok kontrol yang tidak mengalami manipulasi. Metode ini dilakukan dengan cara melakukan eksperimen-eksperimen untuk mengetahui kebenaran pendapat-pendapat orang lain tentang Yayasan Taman Pendidikan Amanatul Ummah.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan skripsi ini, penulis menggunakan sistematika penyusunan yang disusun terdiri dari 5 (lima) bab, sebagai berikut.

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan .

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar basis data, konsep dasar internet, serta perangkat lunak yang digunakan yaitu Macromedia Dreamweaver 8, Adobe Photoshop CS 3 dan Wamp 5.1.3.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang gambaran umum perusahaan dan tahapan analisis kebutuhan serta membahas sistem yang diusulkan dan perancangan dalam membangun sistem.

BAB V: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menguraikan secara lengkap tentang penerapan implementasi website, kegiatan implementasi website, serta pembahasan website.

BAB V: PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan kritik saran terhadap peneliti guna menghasilkan karya yang lebih baik.

