

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA PADA CLUB HOUSE CASA
GRANDE MAGUWO HARJO, YOGYAKARTA**

SKRIPSI



Disusun Oleh :
WAHYU PRANANTO
02.12.0115

**PROGRAM STUDI STRATA 1
JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

2007

HALAMAN PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA CLUB HOUSE CASA GRANDE MAGUWO HARJO, YOGYAKARTA

SKRIPSI

Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan pada program Strata-1 jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Telah disetujui dan disahkan oleh :

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta



(Drs. M. Suyanto, MM.)

Dosen Pembimbing

(Andi Sunyoto, M.Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

Yang telah melaksanakan ujian Skripsi,

Nama : Wahyu Prananto

NIM : 02.12.0115

Jurusan : Sistem Informasi

Skripsi ini dipertahankan dan disahkan didepan dosen penguji STMIK AMIKOM

Yogyakarta pada :

Hari/Tanggal : Selasa, 20 Maret 2007

Waktu : 14.00 WIB

Ruang : Network

Tempat : STMIK AMIKOM Yogyakarta

Tim Penguji

Penguji I

(Sudarmawan, ST, MT.)

Penguji II

(Heri Sismoro, S.Kom.)

Dosen Pembimbing

(Andi Sunyoto, MKom.)

HALAMAN MOTTO

“Tanpa perbuatan iman itu mati.” Yakobus (2:14-18).

“Apakah yang harus kami lakukan.” Lukas (3:10-18).

“Hendaknya kamu berbelas kasih, sebagaimana Bapamu berbelas kasih.” Lukas (6:27-38).

“Barang siapa tinggal dalam cinta kasih, tinggal dalam Allah dan Allah dalam dia.” Yohanes (4:11-16).

“Allah adalah cinta kasih.” Yohanes (4:7-10).

“Tiada cinta kasih yang lebih besar daripada cinta kasih orang yang mengorbankan hidupnya bagi sahabat-sahabatnya.” Yohanes (15:9-17).

“Kekuasaan-Nya kekal adanya.” Daniel (7:13-14).

“Tuhan sudah dekat.” Filipi (4:4-7).

“Apa yang telah dipersatukan Allah jangan diceraikan oleh manusia.” Markus (10:2-16).

“Jangan menambah sesuatupun pada sabda yang kusampaikan kepadamu. Taatilah perintah-perintah Tuhan.” Ulangan (14:1-2.6-8)

“Jadilah pelaksana sabda,” Yakobus (1:17-18.21b-22.27)

“Siapkan jalan Tuhan.” Yesaya (40:1-5.9-11)

“Berjaga-jagalah, sebab kamu tidak tahu bilamana tuan rumah pulang.” Markus (13:33-37).



“Karena engkau setia dalam hal kecil, masuklah kedalam bahagia tuanmu.”

Matius (25:14-30).

“Bila si jahat berbalik dari kejahatan yang telah dilakukannya, maka ia menyelamatkan hidupnya.” Yehezkiel (18:25-28).

“Pikiran-Ku bukanlah pikiranmu.” Yesaya (55:6-9).

“Jika engkau tidak memperingatkan si jahat Aku akan menuntut pertanggungjawaban atas darahnya daripadamu.” Yehezkiel (33:17-9).

“Engaku memberi mereka kesempatan bertobat atas dosanya.” Kebijaksanaan (12:13,16-19).

“Terkutuklah orang yang mengandalkan manusia. Diberkatilah orang yang mengandalkan Tuhan.” Yeremia (17:5-8).

“Manusia hidup bukan saja dari makanan, melainkan juga dari setiap sabda Allah.”

“Berbahagialah yang berbelas kasih kepada orang lain, sebab Allah akan berbelas kasih kepada mereka.”

“Kau bisa menusukkan pisau di punggung orang dan mencabutnya kembali, tetapi akan meninggalkan luka, Tak peduli berapa kali kau meminta maaf/menyesal, lukanya tinggal, Luka melalui ucapan sama perihnya seperti luka fisik, Kawan-kawan adalah perhiasan yang langka., Mereka membuatmu tertawa dan memberimu semangat, Mereka bersedia mendengarkan jika itu kau perlukan, mereka menunjang dan membuka hatimu, Tunjukkanlah kepada teman-temanmu betapa kau menyukai mereka.”

“Jangan permainkan harapan orang lain, Mungkin kau bisa tersinggung, tetapi itulah satu-satunya cara untuk menjalani hidupmu.”

“Bicaralah pelan, tetapi cepat dalam berpikir.”

“Jika kau ditanya sesuatu yang tak ingin kau jawab, senyumlah dan Tanya :
Mengapa kamu mau tahu?.”

“Ingatlah bahwa kasih yang paling indah dan sukses yang terbesar mengandung banyak risiko.”

“Jika kau kalah, jangan lupakan pelajaran dibalik kekalahan itu.”

“Hargai dirimu, Hargai orang lain, Bertanggung jawablah atas tindakanmu.”

“Jangan biarkan selisih paham merusak indahnya persahabatan.”

“Buat hidup dengan penuh warna warni kehidupan tidak monoton hanya itu-itulah saja, tentunya untuk semua hal yang positif, maka hidup akan terasa lebih berarti dan menyenangkan.”

“Jangan jadikan perbedaan sebagai suatu benteng pemisah untuk bersatu.”

“Koreksilah diri kita sendiri sebelum mengoreksi orang lain.”

“Rasa Kehilangan baru terasa apabila akan, sedang dan sudah terjadi Perpisahan.”

“Lebih mudah mencari seribu musuh daripada mencari mencari satu teman.”

“Jangan takut dikatakan ^Ga Gaul^ Jadilah diri kamu sendiri dan selalu percaya diri serta selalu berusaha dengan tekun diiringi dengan Doa, Itulah Kunci Sukses.”

“Dunia merupakan Surga bagi mereka yang tidak beriman dan selalu mengutamakan kehendak sendiri, akan tetapi Dunia merupakan Neraka bagi mereka yang beriman dan selalu mengutamakan kehendak Sang Pencipta.”

“Selalu berpikir positif, tidak Dengki, Iri hati terhadap keberhasilan serta yang dimiliki orang lain, akan membuat hidup menjadi tenang serta dapat berkembang.”

“Kesehatan itu mahal, maka jagalah kesehatan dengan baik.”

“Keberhasilan tidak akan terwujud tanpa didukung dengan kesehatan, semangat juang dan stamina yang bagus.”

“Hal Sekecil apapun mempunyai dampak dalam hidup ini.”

“Hidup itu haruslah realistik.”

“Tidak ada kata terlambat dalam belajar, dengan belajar berarti kita sedang berusaha mengejar cita-cita dan harapan kita.”

“Segala sesuatu tidak akan mungkin datang dengan sendirinya, terkecuali kalau kita berdoa dan berusaha.”

“Bersyukurlah dengan segala sesuatu yang kita miliki.

”

“Apabila mengerjakan sesuatu, walaupun ada yang melihat atau tidak kerjakanlah seoptimal mungkin, akan tetapi janganlah mengerjakan sesuatu hanya karena ingin dilihat oleh orang lain agar mendapatkan pujian.”

“Dalam hidup Tantangan demi Tantangan selalu menunggu setelah tantangan satu selesai dan terlewati, Janganlah terlalu berlarut dalam kebanggaan diri dan dengan apa yang telah diperoleh karena dapat menghambat Kesuksesan.”

“Selalu meratapi kesalahan dan kegagalan adalah menutup keberhasilan.”

“Jalani hidup sesuai kaidah yang berlaku dan Janganlah terlalu berharap apabila dalam ketidakpastian karena dapat menyebabkan kekecewaan yang tidak berarti serta janganlah berfikir telalu negatif / takut / pesimis sebelum menghadapi sesuatu karena mempersempit kesempatan, kita tidak akan tahu hasilnya sebelum mencoba.”

“Kita harus konsisten dengan apa yang telah diucapkan dengan tindakan yang nyata dan bertanggung jawab dengan apa yang telah dilakukan.”

“Kehidupan ibarat roda yang sedang berputar kadang ada diatas dan kadang ada dibawah.”

“Janganlah berdusta dan mengingkari diri dari kenyataan.”

“Kesempatan tidak akan datang dua kali.”

“Waktu tidak akan berhenti dan akan tetap berjalan seiring dengan kehidupan serta tidak dapat diputar kembali kebelakang, maka gunakanlah waktu dengan baik.”

“Kegagalan bukan akhir dari segalanya, Jadikanlah pengalaman pribadi maupun pengalaman orang lain sebagai referensi agar dapat hidup lebih baik.”

“Untuk memulai sesuatu memang berat akan tetapi apabila dilakukan dengan tekun dan disertai dengan Doa maka pekerjaan akan terasa ringan dan mudah.”

“Suka ataupun duka adalah bagian dari kehidupan yang harus kita hargai, Tanpa adanya duka kita tidak akan merasakan bersyukur.”

“Malapetaka paling besar bagi manusia adalah hilangnya semangat dan kemauan.”

“Siapa yang berkeyakinan kuat, dialah yang memiliki sedikit keraguan. Keyakinan kuat adalah benih yang akan melahirkan tindakan besar.” (J.F. Clatko).

“Kita bisa mengambil pelajaran penting dari masa lalu, tetapi kita tidak bisa hidup didalam masa lalu.” (Lydon Jhonson).


“Pekerjaan kalau dicari ada banyak, kalau dibayangkan sulit, tetapi kalau dikerjakan akan selesai, akan menjadi sedikit dan terkadang masih kurang.”

(Filosofi Pembelajaran Hidup).

“Puncak kebahagiaan akan bisa diraih seseorang, jika dirinya sudah siap menjadi diri sendiri.” (Erasmus).

“Pengetahuan tidak semuanya harus bersumber pada tindakan yang benar tetapi bisa bersumber dari tindakan yang salah.” (Carl Jung).

“Kemenangan selalu dimiliki oleh orang yang menolak untuk menyerah dari pertarungan.” (Napoleon Hill).



“Berdayakan diri Anda seoptimal mungkin, karena sesungguhnya disitulah semua yang anda inginkan berada.” (Ralp Waldo Emerson).

“Pembelajaran hidup adalah mengubah ketidakmampuan masa lalu menjadi bentuk kemampuan baru.” (Stephen R. Covey).

“Jika kamu tidak bisa mengubah nasibmu, maka ubahlah sikapmu kepada dirimu, kepada orang lain dan kepada kehidupan.” (Amy Tau).

“Jalan terbaik untuk menemukan dirimu adalah menenggelamkan dirimu dalam usaha untuk melayani orang lain.” (Mahatma Ghandi).

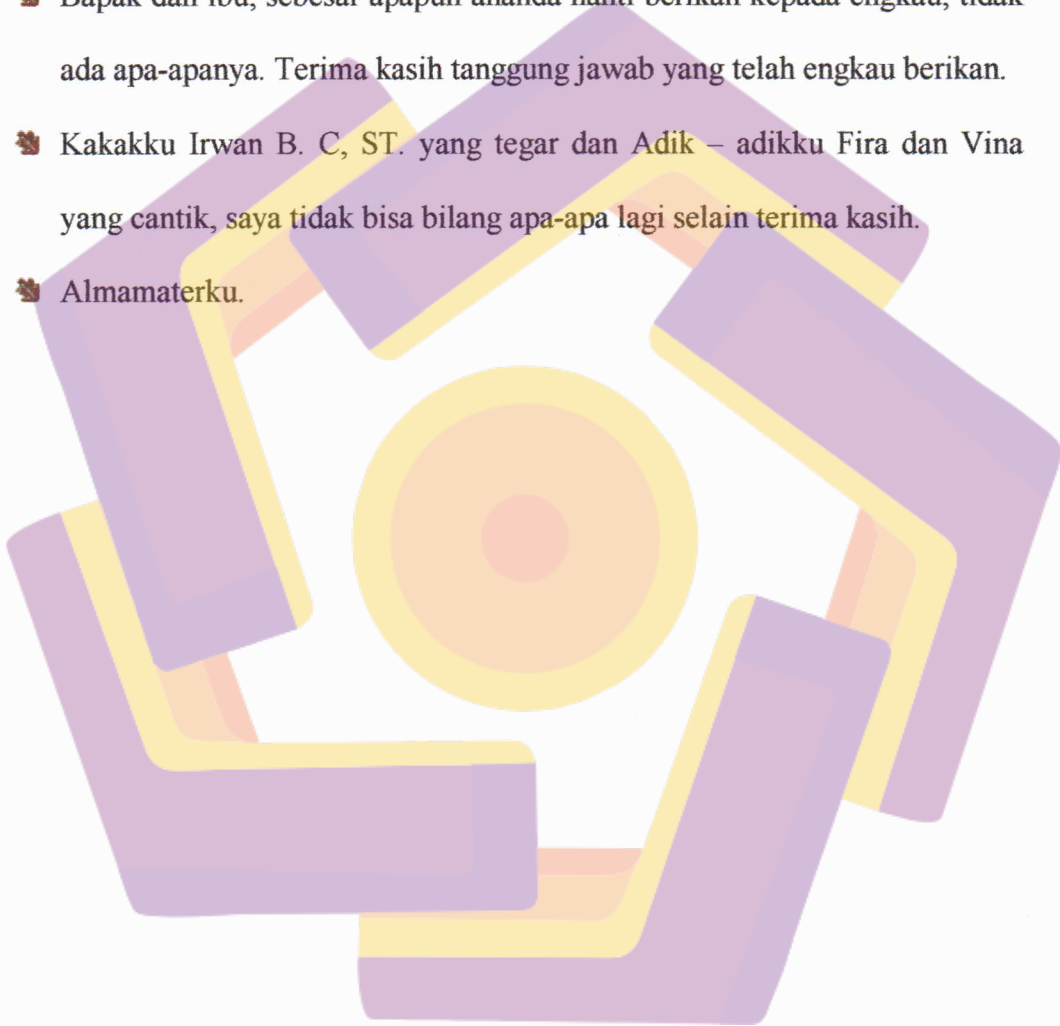
“Kesengsaraan hidup adalah ujian karakter dan prinsip, karena tanpa ujian engkau tidak akan pernah tahu apakah dirimu orang jujur atau tidak.” (Henry Fielding).

“Ilmu pengetahuan dan kehidupan tidak akan habis dipelajari serta dibicarakan, maka kita harus selektif dalam memilih dan mencari informasi, Informasi harus diperoleh dari sumber yang benar-benar bijaksana dalam mengambil keputusan untuk segala hal.”

“Pada akhirnya Pengetahuan adalah pengetahuan mengenai dirimu.”.

HALAMAN PERSEMBAHAN

- ✿ Tuhan Yesus Kristus yang membuat ini jadi nyata
- ✿ Simbahku
- ✿ Bapak dan ibu, sebesar apapun ananda nanti berikan kepada engkau, tidak ada apa-apanya. Terima kasih tanggung jawab yang telah engkau berikan.
- ✿ Kakakku Irwan B. C, ST. yang tegar dan Adik – adikku Fira dan Vina yang cantik, saya tidak bisa bilang apa-apa lagi selain terima kasih.
- ✿ Almamaterku.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah Bapa yang Maha Kuasa melalui perantaraan Putra-Nya yang telah memberikan rahmat, berkat serta karunia-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA CLUB HOUSE CASA GRANDE MAGUWO HARJO, YOGYAKARTA”**.

Penulisan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Dalam pelaksanaan proses penyusunan skripsi ini penulis menyadari bahwa tidak sedikit hambatan dan permasalahan yang ditemui oleh penulis. Maka puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah Bapa yang Maha Kuasa yang senantiasa menjaga dan memberikan akal budi sehingga penulis mampu untuk mengimplementasikan antara teori yang diperoleh di lingkungan kampus dengan ilmu pengetahuan yang penulis dapat dari luar lingkungan kampus. Selain itu penulis juga tidak lupa mengucapkan terimakasih yang tak terhingga kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan sehingga penulis tetap semangat dalam pengerjaan skripsi ini. Ucapan terimakasih tersebut :

1. Bapak Drs. M. Suyanto. MM, selaku ketua STMIK “ AMIKOM “ Yogyakarta.

2. Bapak Andi Sunyoto, M. Kom, selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Sudarmawan, ST., MT., selaku penguji, terima kasih atas kelulusannya..
4. Bapak Heri Sismoro, S.Kom., selaku penguji, terima kasih atas kelulusannya.
5. Segenap staf dan karyawan STMIK “ AMIKOM “ Yogyakarta yang telah membantu dalam kelancaran administrasi sampai dengan terselesainya skripsi ini.
6. Bapak Beni Gunawan, Bapak Wiratama Ariansyah, Mba Riris, Mba Lusi, Mas Arief dan Mas Fibri serta semua orang di Club House Casa Grande yang tidak dapat disebutkan satu persatu, terima kasih telah memberi ijin untuk melakukan penelitian dan terima kasih atas kerja sama serta bantuannya.
7. Bapakku, Ibuku dan Kakakku serta Adik - adikku yang tercinta, terimakasih atas dukungan dan doanya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
8. Simbah, Pakdhe & Budhe, Paklik & Bulik, Mas & Mbak, Adik serta keponakan-keponakanku, (Nyuwun Ngapunten Boten Kulo Sebutaken Naminipun) terima kasih atas dukungan dan doanya.
9. Bu & Pak Kost, terima kasih telah diijinkan untuk berteduh.
10. Kota Yogyakarta Berhati Nyaman, terima kasih karena saya berhati nyaman tinggal Djokdja.

11. Keluarga besar Bapak Heri Kepuh terima kasih atas waktu serta tenaga yang diberikan kepada saya.
12. Kawan-kawanku seperjuangan Jurusan Sistem Informasi 2002 : Adri, Ade, Simbah Wawan, Salomon SI-D, Iman SI-A, Simbah Didit, Rony, Anwar, Fibri, Sustra, Azis, Hendra, Sigit, Jumakir, Ghepeng, Gembriks, Heriadi, Heri, Wahyu N, Wahyu H, Rohmat, Danang, Anang, Okky, Dani, Ucox, Michsin, Suster Nurliana, Nita, Lucky, Phthu, Nury serta kawan-kawanku angkatan 2002 yang tidak dapat disebutkan satu persatu. *You all My best friends...*
13. Kanca-kanca Mudika : Miko, Ririn, Dewi, Sari, Dab Agung, Diana, Andreas, Irwan, Julius, Aning, Desi, Niko, Adit dan masih banyak lagi yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas dukungan dan doanya.
14. Sobat-sobatku Kost DekaZa : Didi, Augusto, Sony UGM, Yuyus, Ony, Aan, Sigit, YouGie, Dab Edi, Dab Danang, Andika, Magkah terima kasih atas dukungan dan doanya.
15. Temen-temenku : Munar, Satrio, Widi, Moko, Ardi, Sony YKPN, Dab Dwi, Faris PCGP, Dab Ony Kudus, Dab Nanto, Dab Titus, dan masih banyak lagi yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas dukungan dan doanya.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan pengembangan kedepan.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan dan bagi semua yang membaca serta yang menggunakan aplikasi ini.

Yogyakarta, Maret 2007

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'W. H. H.', is written over a purple rectangular background.

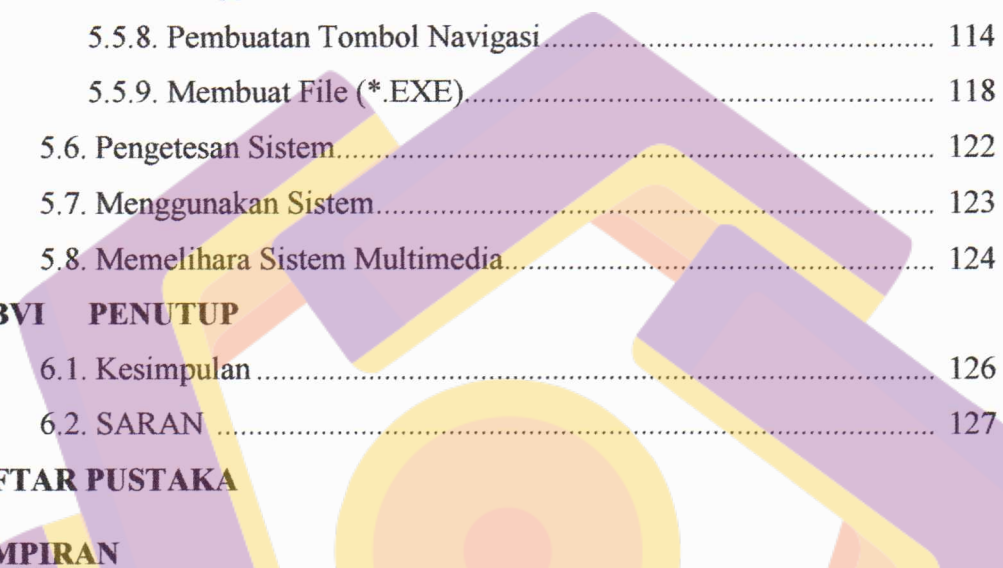
Penulis

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	xi
KATA PENGANTAR	xii
DAFTAR ISI	xvi
DAFTAR GAMBAR	xx
DAFTAR TABEL	xxii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Maksud dan Tujuan	6
1.5. Manfaat Penelitian	7
1.6. Metode Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	9
1.8. Rencana Kegiatan	10
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Pengertian Company Profile	12
2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.2.1. Konsep Dasar Sistem	12
2.2.1.1. Pengertian Sistem	12
2.2.1.2. Karakteristik Sistem	15
2.2.1.3. Klasifikasi Sstem	19
2.2.2. Konsep Dasar Informasi	21
2.2.2.1. Pengertian Informasi	21
2.2.2.2. Siklus Informasi	23

2.2.2.3. Kualitas Informasi	25
2.2.2.4. Nilai Informasi	27
2.2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi	27
2.2.3.1. Komponen Sistem Informasi.....	28
2.2.4. Sistem Informasi Berbasis Multimedia.....	30
2.3. Konsep Dasar Multimedia	31
2.3.1. Definisi Multimedia	31
2.3.2. Fungsi Efektif Multimedia.....	36
2.3.3. Kelebihan Multimedia	38
2.3.4. Macam-macam Struktur Aplikasi Multimedia	38
2.3.5. Langkah-langkah dalam Mengembangkan Sistem Multimedia	41
2.3.6. Sasaran dan Batasan.....	44
2.4. Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan.....	45
2.4.1. Macromedia Director MX.....	45
2.4.2. Adobe Photoshop CS	48
2.4.3. SWISHmax	50
2.4.4. Adobe Audition.....	54
 BAB III TINJAUAN UMUM	
3.1. Gambaran Umum Club House Casa Grande	56
3.2. Program dan Fasilitas Club House Casa Grande	57
3.2.1. Program.....	57
3.2.2. Fasilitas	59
3.3. Membership	60
3.3.1 Membership Category.....	60
3.3.2. Package	61
3.4. Insidentil	64
3.5. Rent.....	65
3.6. Personal Trainer.....	65
3.7. Jadwal	65
3.8. Registrasi.....	66

3.9. Visi dan Misi Club House Casa Grande	67
3.10. Struktur Organisasi	68
3.11. Tugas dan Tanggung Jawab Karyawan	69
BAB IV ANALISIS DAN PENGEMBANGAN SISTEM MULTIMEDIA	
4.1. Analisis Pemasaran Club House Casa Grande	71
4.2. Konsep Dasar Analisis Sistem.....	73
4.3. Analisis PIECES	74
4.3.1. Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	75
4.3.2. Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	76
4.3.3. Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>).....	77
4.3.4. Analisis Pengendalian Sistem (<i>Control</i>).....	77
4.3.5. Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	78
4.3.6. Analisis Pelayanan (<i>Service</i>).....	78
4.4. Analisis Kelayakan Sistem	80
4.4.1. Kelayakan Teknologi.....	80
4.4.2. Kelayakan Operasi.....	81
4.4.3. Kelayakan Ekonomi.....	81
4.4.4. Kelayakan Hukum	82
4.5. Analisis Biaya Manfaat.....	83
4.6. Metode Penilaian Kelayakan Ekonomi.....	89
BAB V PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM MULTIMEDIA	
5.1. Konsep Perancangan.....	95
5.2. Merancang Isi.....	96
5.3. Merancang Naskah.....	97
5.4. Merancang Grafik.....	100
5.5. Memproduksi Sistem Multimedia.....	104
5.5.1. Desain Grafis dengan Adobe Photoshop CS	105
5.5.2. Mengolah dan Mengedit Suara Menggunakan Adobe Audition	106
5.5.3. Membuat Animasi Teks Menggunakan SWISHmax.....	108



5.5.4. Proses Pengintegrasian Menggunakan Macromedia DirectorMX	109
5.5.5. Memulai Pembuatan Movie.....	110
5.5.6. Penggunaan Marker Pada Macromedia Director.....	111
5.5.7. Penggunaan Library	113
5.5.8. Pembuatan Tombol Navigasi.....	114
5.5.9. Membuat File (*.EXE).....	118
5.6. Pengetesan Sistem.....	122
5.7. Menggunakan Sistem.....	123
5.8. Memelihara Sistem Multimedia.....	124
BABVI PENUTUP	
6.1. Kesimpulan	126
6.2. SARAN	127
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakteristik Suatu Sistem.....	18
Gambar 2.2 Siklus Informasi	25
Gambar 2.3 Pilar Kualitas Informasi	26
Gambar 2.4 Model Ikon.....	39
Gambar 2.5 Struktur Linier.....	39
Gambar 2.6 Struktur Hierarki	40
Gambar 2.7 Struktur Piramida.....	40
Gambar 2.8 Struktur Polar	41
Gambar 2.9 Diagram Pengembangan Sistem	42
Gambar 2.10 Area Kerja Macromedia Director MX.....	46
Gambar 2.11 Area Kerja Adobe Photoshop CS.....	49
Gambar 2.12 Area Kerja SWISHmax.....	50
Gambar 2.13 Standard Toolbar, Insert Toolbar, Control.....	51
Gambar 2.14 Layout Panel	52
Gambar 2.15 Edit Waveform View	54
Gambar 2.16 Multitrack View.....	55
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	68
Gambar 5.1 Struktur Hierarki Program	98
Gambar 5.2 Rancangan Tampilan Menu Utama.....	100
Gambar 5.3 Rancangan Tampilan Profile.....	101
Gambar 5.4 Rancangan Tampilan Program.....	102

Gambar 5.5 Rancangan Tampilan Menu Price List.....	103
Gambar 5.6 Rancangan Tampilan Menu About	104
Gambar 5.7 New File Pada Adobe Photoshop.....	106
Gambar 5.8 Proses Pengeditan Suara dengan Adobe Audition 1.5.....	108
Gambar 5.9 Proses Pembuatan Animasi Teks dengan SWISHmax	109
Gambar 5.10 Jendela Import Macromedia Director	110
Gambar 5.11 Movie Property Pada Macromedia Director.....	111
Gambar 5.12 Tampilan Jendela Score	112
Gambar 5.13 Tampilan Code Library.....	113
Gambar 5.14 Penggunaan Library Code.....	113
Gambar 5.15 Behavior Inspector.....	117
Gambar 5.16 Behavior Script	118
Gambar 5.17 Create Projector Windows.....	119
Gambar 5.18 Projector Options Window.....	120

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan	11
Tabel 3.1 Price List	66
Tabel 4.1 Data Hasil Analisis PIECES	79
Tabel 4.2 Jenis Perangkat Keras Yang Dibutuhkan	84
Tabel 4.3 Rincian Biaya Manfaat	88
Tabel 4.4 Rincian Payback Periode	90
Tabel 4.5 Hasil Perhitungan Metode Kelayakan	94

