

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan saat ini begitu pesat dan cepat khususnya teknologi informasi yang menciptakan kemudahan dan ketepatan dalam menyelesaikan suatu masalah. Seiring dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat itu, sistem komputerisasi banyak digunakan oleh sebuah organisasi, baik yang berupa organisasi komersial (perusahaan), perguruan tinggi, lembaga pemerintahan, maupun individual (pribadi). Hal ini bertujuan untuk membantu memacu perkembangan perusahaan atau organisasi itu sendiri.

Komputer merupakan salah satu sarana yang dapat membantu akan tuntutan tersebut dalam menghadapi persaingan global dan untuk memenuhi kebutuhan informasi sebagai sumber daya manusia yang berkualitas, misalnya pada suatu instansi, maka sebuah instansi dituntut untuk adanya sebuah sistem informasi yang baik, guna mendapatkan informasi yang cepat dan akurat.

Untuk meningkatkan kualitas dan efektifitas terhadap sistem pengolahan data yang sedang berjalan pada Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Klaten, diperlukan adanya suatu media yang memiliki kemampuan yang memadai sehingga informasi yang dihasilkan akan lebih akurat dan tepat waktu. Selain itu, aspek brainware (user/pemakai) juga harus ada karena aspek

brainware berperan penting sebagai subjek yang menangani sistem yang dikelola maupun yang diolah.

Penggajian pegawai merupakan suatu bagian dari sistem yang memegang peranan dalam suatu instansi/perusahaan yang dilakukan secara periodik setiap bulan sehingga tidak menutup kemungkinan adanya data yang dikelola akan berubah setiap saat pengolahannya. Sistem penggajian didalam pelaksanaannya memerlukan informasi yang cepat sehingga laporan yang dihasilkan akan dapat dengan mudah dipertanggung jawabkan.

Dalam hal ini komputer sebagai sarana/media elektronik dapat membantu kegiatan pengolahan data tersebut yang disertai dengan pembuatan laporan-laporannya. Oleh sebab itu, pengolahan data penggajian akan dikembangkan menjadi sistem pengolahan data yang terkomputerisasi.

Sistem pengolahan data hendaknya dilakukan secara cermat, cepat dan teratur serta didukung oleh perangkat yang memadai, sehingga tidak menimbulkan lambannya informasi penggajian. Maka dari itu perlu dilakukan analisa atau pembaharuan terhadap sistem pengolahan data penggajian yang sedang berjalan pada Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Klaten agar dapat ditingkatkan kualitas dan efektifitasnya yaitu dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu. Karena kegunaan komputer itu sendiri dapat menghasilkan kecepatan dan ketepatan informasi yang dihasilkan, mengendalikan dan menyiapkan data yang diperlukan sehingga memperkecil peluang terjadinya kesalahan.

Dari uraian diatas maka penulis mengambil judul “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Klaten**”. Adapun program yang digunakan penulis adalah Visual Basic 6.0. Sebagai bahasa pemrograman yang menggunakan metode GUI (Graphical User Interface) yang dapat digunakan untuk membuat suatu aplikasi dengan cepat dan mudah (LPKBM MADCOMS, 2005). Dalam perancangan sistem penggajian ini diharapkan dapat memberikan kemudahan didalam tahap analisis dan desain pengembangan sistem secara terstruktur.

B. Rumusan Masalah

Sejalan dengan perkembangan sekarang ini Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Klaten dalam pengolahan data penggajian masih menggunakan sistem manual yang masih memungkinkan ketidakakuratan data. Penggunaan sistem yang manual dalam pengolahan data seringkali menyebabkan keterlambatan informasi yang dihasilkan, sehingga mengakibatkan tidak tercapainya efisiensi kerja.

Visual Basic 6.0 merupakan bahasa program yang dapat duhubungkan dengan software pengolah database Access. Dengan kata lain kita bisa membuat sebuah program database sesuai dengan kebutuhan kita dan program bisa dimodifikasi jika diperlukan. Oleh karena itu untuk menyelesaikan masalah tersebut, maka dapat dirumuskan pokok permasalahannya adalah bagaimana cara mengolah data penggajian di Dinas Pendapatan Daerah

Kabupaten Klaten agar lebih efektif dan efisien dengan menggunakan Visual Basic 6.0?

C. Batasan Masalah

Mengingat banyaknya permasalahan yang ada pada Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Klaten, maka untuk menyederhanakan masalah penyusun membatasi pembuatan skripsi ini pada sistem penggajian pegawai yang berhubungan dan mencakup masalah di bidang informasi pengolahan data penggajian. Maka proses perancangan meliputi:

1. Input data, yang terdiri dari : input data pegawai, input data golongan ruang, input data jabatan, input data eselon, input data pendidikan, input data kursus penjenjangan, input data jenis jabatan, input data daftar gaji, input data potongan dan input data tunjangan jabatan.
2. Pengolahan data, yang terdiri dari : pengolahan data pribadi dan pengolahan data penghasilan.
3. Laporan-laporan, yang terdiri dari : laporan pegawai, laporan golongan, laporan jabatan, laporan pendidikan, laporan kursus penjenjangan dan laporan gaji.

adapun software yang akan digunakan di dalam pembuatan program ini yaitu Microsoft Access 2003 untuk pengolahan database, dan Microsoft Visual Basic 6.0 untuk merancang tampilan aplikasi yang dibuat.

D. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1. Tujuan Penelitian

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah:

- a. Sebagai perbandingan antara teori yang diperoleh selama kuliah dengan kenyataan yang sesungguhnya terjadi di dunia kerja.
- b. Untuk melakukan rancang, bangun, dan implementasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Dinas Pendapatan Daerah Kabupaten Klaten.

2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini bagi instansi adalah:

- a. Sebagai bahan kajian dan pertimbangan dalam mengimplementasikan sistem pengolahan data dan penetapan kebijakan-kebijakan dalam mengolah, mengendalikan dan mengembangkan sistem baru yang mampu memberi informasi yang cepat, akurat, tepat pada waktunya dan relevan dalam rangka meningkatkan efektifitas kerja.
- b. Memberikan kemudahan dalam pelayanan informasi penggajian, kecepatan dan ketepatan dalam pencarian data pegawai sampai penyajian laporan yang dihasilkan sehingga dapat membantu memacu perkembangan instansi/perusahaan.

E. Metode Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini penulis melakukannya dengan melalui metode-metode penelitian, yang terdiri dari:

1. Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data dari instansi penulis menggunakan metode-metode sebagai berikut:

- a. Metode Observasi, yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengamati secara langsung objek permasalahan untuk memperoleh data-data yang bersifat universal serta aktivitas instansi yang dilakukan terutama dalam hal penggajian pegawai.
- b. Metode Interview, yaitu metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab lisan kepada pihak yang berkompeten dengan permasalahan yang ada.
- c. Metode Kepustakaan, yaitu mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas untuk mendapatkan landasan teori yang dapat dijadikan sebagai dasar dan pedoman yang dapat dipertanggung jawabkan dengan cara mengumpulkan data dan mempelajari serta membandingkan antara teoritis literatur dengan studi lapangan mengenai hal yang sebenarnya.
- d. Metode Kearsipan, yaitu metode pengumpulan data berdasarkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisa.

2. Analisis Data

Dari data yang telah didapat maka penganalisaan terhadap masalah-masalah yang sudah ada dalam pengolahan data penggajian dapat dilakukan untuk dicari solusinya.

3. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

4. Penyusunan Laporan

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah dianalisa.

5. Uji Coba Program

Setelah program dibuat, maka untuk memastikan bahwa program telah sesuai dengan yang diharapkan maka perlu dilakukan uji coba terlebih dahulu.

F. Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan karya tulis ini dibagi menjadi 6 bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data untuk pengembangan sistem serta sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini membahas tentang dasar-dasar teori yang selanjutnya akan digunakan dalam pembahasan pada sistem yang dibangun.

BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini membahas tentang gambaran instansi yang meliputi sejarah singkat instansi, visi dan misi instansi, struktur organisasi, deskripsi tugas.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang teknik analisis dan perancangan dalam membuat suatu aplikasi penggajian juga membahas tentang rancangan secara umum dan rancangan secara rinci. Rancangan umum meliputi flowchart usulan dan rancangan diagram alur data yang diusulkan. Sedangkan rancangan secara rinci meliputi rancangan database, normalisasi, rancangan HIPO dan rancangan IPO.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini membahas tentang implementasi program dari hasil dan perancangan sistem yang dibangun.

BAB VI PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan-kesimpulan yang dapat diambil dari pembangunan sistem ini, serta saran-saran yang diberikan untuk perbaikan sistem sehingga sistem itu menjadi lebih baik.

