

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang Masalah

Sebuah informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting di era informasi yang modern saat ini. Masyarakat semakin mudah mendapatkan informasi yang diinginkan melalui berbagai macam media termasuk melalui website yang merupakan hasil kemajuan teknologi yang terus berkembang. Hampir separuh lebih manusia di dunia menggunakan website ini sebagai Website menjadi pilihan utama untuk memberikan informasi karena dapat dengan mudah di akses dan *up to date* sewaktu.

Kemudian orang menggunakan website untuk mendukung suksesnya berbagai kegiatan. Hal ini dapat dilihat ketika kita melakukan *surfing* di internet, banyak halaman website yang digunakan untuk melakukan aktivitas secara *online*. Sebut saja lembaga pendidikan yang saat ini memiliki sebuah situs akademik demi mendukung terlaksananya kegiatan belajar mengajar yang efektif tanpa mengenal batasan ruang dan waktu.

Namun, dibalik popularitas website sebagai media penyampai informasi, kerumitan pembuatan website dengan budget yang relatif tinggi menjadi sebuah masalah yang sering dirasakan banyak orang. Seiring berjalannya waktu, fungsi website semakin berkembang sehingga dibutuhkan halaman website yang dinamis. Teknologi dan metode lama untuk membangun halaman web tidak hanya

menghabiskan banyak waktu tetapi juga tidak efisien dan menghabiskan biaya yang besar.

Hal tersebut tentu saja sangat memberatkan bagi pihak-pihak yang ingin menggunakan website sebagai media menyampai informasi. *Sistem Informasi berbasis website*, muncul sebagai jawaban atau solusi dari kebutuhan manusia akan penyediaan informasi yang sangat cepat. Dengan menggunakan *Php & Macromedia Dreamweaver MX, My Sql* website bisa bersifat dinamis dan interaktif.

Saat ini *Php & Macromedia Dreamweaver MX, My Sql* telah menjadi trend untuk mengembangkan berbagai aplikasi yang berbasis web dan berjalan pada internet. Dengan menggunakan program *Php* dan didukung dengan database server *My Sql*, kita dapat menerapkan hampir semua permasalahan yang berjalan dibawah *Web (under web)*

## 1.2. Rumusan Masalah

Untuk meningkatkan teknologi informasi yang ada pada lembaga pendidikan SMA Negeri 2 Sleman Yogyakarta, *official site* dibentuk dan didesain menggunakan *Php & Macromedia Dreamweaver MX, My Sql* Perancangan bisa berupa teks, gambar video, animasi dan aplikasi lainnya yang disimpan dalam sebuah database sehingga mudah dalam pengelolaanya.

Pada tahun ajaran baru 2007/2008 yang akan datang lembaga pendidikan Sekolah Menengah Atas Sleman Yogyakarta membuat sebuah *official site* dengan dilengkapi beberapa menu dan fitur guna menambah kualitas data dan informasi

yang disediakan. Dengan waktu yang relatif singkat dana yang relatif kecil lembaga pendidikan SMA Negeri 2 Sleman Yogyakarta menghendaki web yang baik memiliki fitur yang dibutuhkan dalam pengembangan informasi

### 1.3. Batasan Masalah

Dalam kasus ini penulis akan memberi pengertian permasalahan pada penggunaan website sebagai media informasi dan komunikasi yang dapat menggantikan posisi sistem informasi manual pada SMA Negeri 2 Sleman Yogyakarta Batasan masalah tersebut pada dasarnya terdiri dari dua isu, yaitu menyesuaikan kinerja Php untuk menangani fitur dan menu yang sudah di tarjetkan dan menerapkan maupun mengeksploitasi Php & Macromedia Dreamweaver MX, My Sql untuk menangani menu dan fitur Database yang dikehendaki SMA Negeri 2 Sleman Yogyakarta Penulis hanya membatasi pada masalah diatas, penulis tidak membahas sistem jaringan yang digunakan pada studi kasus ini.

1. Lingkup penelitian dilakukan di SMA N 2 Sleman Yogyakarta.
2. Fitur yang disediakan
  - a.) Hak akses admin (*Administrator*)
    - Admin mampu mengedit dan menginput data siswa
    - Admin mampu mengedit dan menginput data staff
    - Admin mampu mengedit dan menginput berita – berita
    - Admin mampu mengedit dan menginput data materi
    - Admin mampu mengedit dan menginput data fasilitas

- Admin mampu melihat dan menghapus data buku tamu
- Admin mampu mengedit dan menginput data poling
- Admin mampu mengedit dan menginput data forum
- Admin mampu mengedit dan menginput data admin

b.) Hak akses Siswa (User)

- Siswa mampu melihat data pribadi
- Siswa mampu merubah data pribadi
- Siswa mampu mendownload materi
- Siswa mampu mengubah password

c.) Halaman Index sub link :

1. Home
2. Profile
3. Staff pengajar
4. Berita
5. Buku Tamu
6. Forum

3. Software yang digunakan

- a. Adobe Photosop Cs
- b. Macromedia Dreamweaver MX
- c. Php
- d. My Sql

4. Sistem operasi yang digunakan

- a. Microsoft windows xp Sp2



#### 1.4. Tujuan dan Manfaat Skripsi

Tujuan dari skripsi ini adalah:

1. Membangun *official site* baru dengan *Sistem informasi berbasis website* yang memiliki kinerja yang lebih baik dan manajemen *update data* yang lebih mudah.
2. Menerapkan alternatif baru dalam pembuatan *website* dengan cara yang lebih mudah untuk hasil yang memiliki tingkat kesulitan yang cukup tinggi.
3. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Manfaat dari skripsi ini adalah:

1. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
2. Bagi SMA Negeri 2 Sleman Yogyakarta dengan adanya *official site* baru ini diharapkan dapat membantu dalam meningkatkan kualitas informasi yang disediakan bagi pihak yang membutuhkan.
3. Mempelajari lebih dalam terhadap masalah yang dihadapi, yaitu mempelajari bagaimana cara mengimplementasikan *system informasi berbasis web*.
4. Belajar mencari dan menemukan penyelesaian dari suatu masalah secara sistematis.

## 1.5. Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penyusunan data skripsi ini adalah

1. Tinjauan pustaka, mempelajari buku, artikel, dan situs yang terkait dengan *sistem informasi berbasis web*.
2. Wawancara, melakukan studi dengan metode wawancara kepada guru ataupun praktisi yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini.
3. Pengumpulan data, mengumpulkan data-data yang terkait dengan proyek pembuatan sistem informasi akademik yang sedang dikerjakan.
4. Perancangan, merancang website yang sesuai dengan data – data yang telah ada untuk di sesuaikan dengan pihak sekolah
5. Implementasi rancangan, mengimplementasikan Php dan Macromedia Dreamweaver MX pada proyek pengembangan sistem informasi berbasis web yang sedang dikerjakan. Metode dalam tahap implementasi antara lain:
  - a. Perancangan *official site*, dalam tahap ini penulis merancang elemen-elemen yang dibutuhkan dalam pembuatan *official site* antara lain *template* yang digunakan, menu dan fitur yang ditampilkan, *component* dan *module* yang digunakan dan lain-lain.
  - b. Penerapan *rancangan*, dalam tahap ini penulis menerapkan Php kedalam rancangan yang telah dirumuskan sebelumnya.

- c. *Upload* dan *testing* sistem, *official site* yang telah dibuat akan diupload kemudian dicoba dalam jangka waktu yang telah ditentukan untuk menilai kinerjanya secara keseluruhan.
6. *Testing*, sistem yang sudah jadi diuji kelayakannya
7. *Implementasi Sistem*, mengimplementasikan sistem yang sudah jadi kedalam bentuk aplikasi
8. *Penulisan skripsi*, dimulai dari pembuatan abstraksi sampai dengan pembuatan kesimpulan dari implementasi *sistem informasi berbasis web* yang telah dilakukan.

### 1.6. Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini tersusun dalam 6 (enam) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

#### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan skripsi, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini akan dikemukakan secara umum tentang pengetahuan dasar dan teknologi yang mendukung pembuatan *official site* antara lain konsep dasar sistem, konsep dasar informasi dan konsep dasar *sistem informasi*

### BAB III GAMBARAN UMUM

Pada bab ini akan dikemukakan gambaran umum SMA Negeri 2 Sleman Yogyakarta sebagai tempat sistem diimplementasikan.

### BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis sistem yang dibuat dengan menggunakan *Macromedia Dreamweaver MX* dan *Php, My Sql* sebagai databasanya dan perancangan *official site* secara keseluruhan sesuai dengan bagan *official site* yang dikehendaki oleh SMA Negeri 2 Sleman Yogyakarta.

### BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan hasil dari pembuatan *official site* SMA Negeri 2 Sleman Yogyakarta menggunakan *Php & My Sql, Macromedia Dreamweaver MX* dan membahas beberapa kelebihan dan kekurangan yang ada pada sistem tersebut.

### BAB VI PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang bersifat konstruktif untuk mendapatkan hasil yang lebih baik di masa mendatang.