

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi (*Information Technology*) semakin hari semakin berkembang dengan cepat. Perkembangan ini memungkinkan seseorang dapat berkomunikasi dan mengakses informasi secara cepat tanpa batasan ruang dan waktu. Perkembangan tersebut diiringi dengan kemajuan teknologi di bidang perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*). Salah satu perkembangan teknologi informasi saat ini adalah *internet*.

Dengan *internet* melalui media *website* seseorang dapat memanfaatkan fasilitas apa saja yang ada, baik mencari informasi, bisnis/usaha, belajar dan banyak hal lainnya. Tetapi di sisi lain keberadaan *website* saat ini sudah banyak disalahgunakan oleh beberapa oknum yang tidak bertanggung jawab untuk melakukan beberapa tindak kejahatan. Salah satunya yang cukup banyak berkembang saat ini adalah banyaknya *website* baik dalam negeri maupun luar negeri yang berisikan hal hal yang berbau kekerasan dan pornografi yang tentunya tidak pantas untuk dikunjungi.

Pemerintah melalui Departemen Komunikasi dan Informasi saat ini juga sudah bertindak dengan cukup baik dalam mengatasi permasalahan yang berkaitan dengan tindak kejahatan yang dilakukan melalui media

internet. Hal ini bisa dilihat melalui disahkannya Undang Undang Informasi dan Transaksi Elektronik beberapa waktu yang lalu. Selain itu Departemen Komunikasi dan Informasi beberapa yang lalu juga membuat beberapa aplikasi yang bisa digunakan untuk memblokir *access website* yang mengandung hal hal yang berbau kekerasan dan pornografi.

Selain aplikasi yang dibuat oleh Departemen Komunikasi dan Informasi, aplikasi *Site Blocker* yang dibuat oleh Ahlul Faradish Resha yang bisa di download pada situs *ahlul.web.id*, juga merupakan aplikasi yang dibuat dengan tujuan yang sama yaitu untuk memblokir *access website* asusila. Tetapi pada beberapa aplikasi pemblokir website asusila yang ada saat ini masih memerlukan proses instalasi terlebih dahulu untuk menggunakannya.

Pada skripsi ini penulis ingin mencoba membuat sebuah aplikasi yang bisa digunakan untuk memblokir *access website* asusila tetapi dalam versi *portable* (tidak perlu melakukan proses instalasi dahulu). Dengan adanya aplikasi ini diharapkan bisa membantu mengurangi *access* kunjungan ke beberapa situs yang mengandung hal hal yang berbau kekerasan dan pornografi.

B. Rumusan Masalah

Permasalahan yang dapat dirumuskan adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sebuah aplikasi *portable* yang bisa digunakan untuk memblokir *access website* asusila.

C. Batasan Masalah

Batasan masalah pada skripsi ini meliputi

1. Aplikasi yang dibangun melakukan pemblokiran *access* ke beberapa *website* asusila berdasarkan alamat situs yang telah diinputkan ke dalam aplikasi ini.
2. *Software* yang digunakan antara lain, untuk sistem operasi menggunakan sistem operasi Windows Xp, dan bahasa program yang digunakan adalah Visual Basic 6.0.
3. Aplikasi ini bisa digunakan pada sistem operasi Windows Xp.

D. Maksud dan Tujuan

Penelitian skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar sarjana jenjang studi S1 pada jurusan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

Sedangkan tujuan penelitian skripsi ini adalah :

a. Bagi Penulis

1. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang sarjana Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

3. Mengetahui bagaimana proses membangun sebuah aplikasi *portable* yang bisa digunakan untuk memblokir *access website* asusila.

b. Bagi User

1. User dapat memperoleh fasilitas yang dapat digunakan untuk memblokir *access website* asusila.
2. User dapat memperoleh ilmu pengetahuan dengan lebih efektif dan efisien.

E. Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang telah dilakukan untuk mendapatkan dan mencari fakta dalam pemecahan masalah yang ada meliputi :

1. Pengambilan Data

Data yang diambil digunakan sebagai acuan dalam perancangan program dan untuk mendukung skripsi ini.

2. Analisis Data

Menganalisa permasalahan lebih mendalam dari data yang telah di dapat serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem.

3. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

4. Pembuatan Program

Hasil rancangan diterjemahkan ke dalam bentuk bahasa yang dimengerti oleh mesin.

5. Uji Coba Program

Untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan.

F. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan akan memuat uraian secara garis besar isi laporan skripsi per bab adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menjelaskan mulai dari latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat dan metode penelitian.

BAB II. DASAR TEORI

Pada bab ini akan menjelaskan sistem perangkat lunak yang digunakan serta tinjauan tentang aplikasi *portable* untuk memblokir *access website* asusila ini.

BAB III. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai analisis dan perancangan aplikasi *portable* untuk memblokir *access website* asusila ini.

BAB IV. PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang penerapan rencana implementasi, pemrograman dan pengetesan program, kegiatan implementasi, tindak lanjut sistem dan manual program.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran secara keseluruhan, baik itu selama program dibuat maupun telah selesai, yang telah diambil point – point pentingnya saja sehingga dianggap telah mewakili secara keseluruhan.