

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang cukup pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Informasi menjadi kata kunci dalam berbagai aspek kehidupan. Siapa yang dapat menguasai informasi, baik penguasaan dalam proses penyajian, maupun mendapatkan, ia akan bisa bertahan di tengah persaingan yang sedemikian ketat. Dengan alasan inilah perhatian terhadap proses informasi menjadi sangat di tekankan.

Saat ini dengan hadirnya internet sebagai wujud perkembangan teknologi informasi, pemenuhan kebutuhan terhadap proses telah menjadi keharusan. Melalui internet, siapapun dengan mudah dapat mengakses informasi. Terlebih lagi dengan adanya dukungan perangkat Wireless Communication, seperti Handpone, Notebook, PDA, dan perangkat sejenis lainnya, yang dengan itu memungkinkan akses proses informasi tentang apa saja dari seluruh dunia dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja.

Di dalam Implementasinya, internet sudah merambah ke hampir semua sisi kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara, bahkan antar Negara (Internasional). Internet berperan dalam dunia politik, pemerintahan, sosial ekonomi, bisnis, kebudayaan, pendidikan dan sebagainya. Oleh karena itu



kemudian muncul beragam istilah, diantaranya E-Government, E-Commerce, E-Banking, E-Learning, dan E-Education. E-Learning dan E-Education merupakan dua istilah yang digunakan dalam dunia akademik/pendidikan. SMA MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA sebagai lembaga pendidikan yang cukup diminati di kota Yogyakarta. Dari tahun ke tahun jumlah siswa baru yang diterima semakin bertambah. Dari hari ke hari persaingan di antara lembaga pendidikan semakin ketat dalam memperebutkan pelanggan dalam hal ini adalah siswa. Untuk menarik siswa baru, maka suatu lembaga pendidikan harus mempunyai suatu strategi jitu, salah satu cara adalah dengan meningkatkan fasilitas di lembaga pendidikan tersebut. Di samping itu promosi juga tidak kalah pentingnya, promosi bertujuan agar lembaga pendidikan itu lebih di kenal di masyarakat luas.

Sekarang ini masyarakat membutuhkan segala informasi yang serba cepat dan akurat sehingga aplikasi website salah satunya dapat dimanfaatkan oleh pihak SMA MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA sebagai sarana promosi, komunikasi dan interaksi dengan masyarakat, masyarakat juga di mudahkan dalam hal mendapatkan informasi mengenai SMU MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA. Dan juga ini dimaksudkan untuk lebih menambah citra SMA MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA di kalangan masyarakat umum.

Penulis mencermati disetiap pembagian raport usai ujian semester banyak orangtua siswa tidak dapat hadir ke sekolah dikarenakan kesibukan sehari-hari yang tidak dapat ditinggalkan sejenak dan penulis ingin menjembatani permasalahan tersebut. Dari latar belakang masalah di atas maka penulis

mengambil kesimpulan untuk mengangkat judul “PERANCANGAN DAN PEMBUATAN ELEKTRONIK RAPORT PADA WEB SMA MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA”.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Perumusan masalah dari latar belakang yang ada adalah bagaimana mewujudkan upaya agar bisa menghadirkan kemudahan kepada siswa, orangtua murid serta masyarakat dalam proses mengakses informasi, dan meskipun di SMA MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA sudah memiliki web akan tetapi penulis rasakan itu belumlah cukup memberikan informasi yang sesuai dengan perkembangan informasi pada zaman sekarang. Maka penulis memberikan satu aplikasi tambahan yang akan di implementasikan pada web yaitu elektronik raport pada web SMA MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA.

1.3. BATASAN MASALAH

Penulis memberikan batasan masalah berupa :

Informasi yang disajikan berupa raport siswa SMU MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA menggunakan software Adobe Dreamweaver CS 3, Adobe Photoshop CS 2, PHP dan MySQL sebagai databasenya. Penulis tidak membahas hal-hal intern sekolah seperti jadwal pelajaran, pembagian kelas, dan lain-lain.

1.4. MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN

Adapun maksud diadakan penelitian ini adalah:

- Menghasilkan pendukung aplikasi web yang sudah ada.
- Memberikan kemudahan publikasi.
- Menerapkan dan mempraktekkan ilmu yang telah didapat dan dipelajari pada masa perkuliahan.

Sedangkan tujuan penulis menyusun skripsi ini adalah:

- Menyajikan informasi kepada siswa khususnya orangtua siswa yang tidak dapat hadir pada saat acara pembagian raport disetiap semester.
- Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis web kepada instansi sekolah dalam hal ini pada SMA MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA.
- Untuk menerapkan ilmu yang telah di dapat di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA kedalam masyarakat dengan cara menghasilkan web yang dinamis.
- Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya pemrograman internet.
- Sebagai prasyarat kelulusan strata satu di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5. METODE PENGUMPULAN DATA

Untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi web ini penulis menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

- **Metode Observasi**

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang teliti.

- **Metode Interview**

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan objek yang akan diteliti, dalam hal ini dengan SMU MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA.

- **Metode Kepustakaan**

Yaitu metode dengan mempelajari buku-buku, literatur, dan catatan perkuliahan, sehingga diharapkan dengan landasan teori yang kuat diperoleh kesimpulan yang ilmiah dan relevan dengan masalah yang dihadapi.

1.6. SISTEMATIKA PENYUSUNAN

Dalam penyusunan laporan skripsi ini penulis menggunakan sistematika penyusunan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan gambaran dari skripsi yang akan dibuat yang berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data, rencana kegiatan, sistematika penyusunan yang digunakan.

BAB II. DASAR TEORI

Pada bab ini akan berisi penjelasan konsep dasar web dan software - software yang digunakan.

BAB III. TINJAUAN UMUM DAN ANALISIS SYSTEM

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang sekilas SMU MUHAMMADIYAH 3 YOGYAKARTA, serta analisis sistem, analisis biaya dan manfaat.

BAB IV. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi tentang Meliputi pendefinisian masalah, merancang konsep, merancang isi, merancang aplikasi memproduksi sistem dan pembahasan serta ujicoba mengenai pembuatan aplikasi web dengan menggunakan software-software yang mendukung.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan laporan skripsi yang dibuat serta saran-saran yang diberikan penulis pada pembuatan aplikasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN