

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia teknologi dan informasi di era global telah menciptakan persaingan yang sedemikian ketat hampir di seluruh aspek kehidupan. Dengan semakin majunya teknologi dan semakin berkembangnya komputer, maka manusia dapat mengandalkan komputer dalam mengolah data guna mempercepat proses pengolahan, efektifitas waktu, dan keakuratan data. Komputer hanyalah sebagai alat bantu dalam mengolah data-data menjadi informasi, sedangkan yang mengambil keputusan tetaplah manusia itu sendiri.

Semakin berkembangnya teknologi informasi, maka sebuah perusahaan dan lembaga pemerintahan dapat mengandalkan komputer untuk mendukung aktifitas perusahaan atau lembaga agar memenangkan persaingan dan memajukan kinerja. Dengan kemampuan menyimpan data dalam jumlah yang besar, kecepatan dalam menyelesaikan pekerjaan dengan hasil proses yang lebih akurat dan tingkat ketelitian lebih tinggi diharapkan mampu menyajikan informasi yang jelas, tepat, dan bermanfaat.

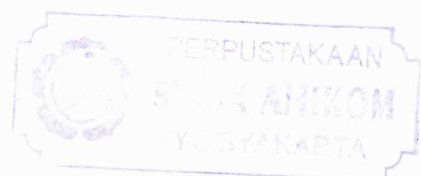
Kantor kelurahan Sumberarum merupakan sebuah kantor pemerintahan tingkat desa yang mengurus masalah kependudukan. Dengan maraknya perkembangan teknologi yang begitu cepat, namun penggunaan komputer di Kantor tersebut masih belum maksimal dan tepat guna karena

hanya sebatas mengetik. Hal ini dibuktikan dengan pengolahan data kependudukan masih menggunakan cara manual, sehingga informasi yang dihasilkan terkadang masih mengalami kekeliruan dan keterlambatan pembuatan laporan. Hal ini disebabkan terbatasnya sumber daya manusia dan banyaknya data yang dikelola tidak sesuai dengan personil yang menangani data tersebut. Dalam hal ini tentunya proses pengolahan data harus diolah secara efektif, efisien dan proses pengolahan data yang dijalankan harus mudah dalam pengisian data, pemrosesan data, dan pelaporannya. Sedangkan ditinjau dari keefisien sebuah sistem baik dari segi manfaat, biaya, maupun waktu yang digunakan, kesemuanya itu harus dapat mendukung tercapainya pemenuhan akan informasi pengolahan data yang berkualitas.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengambil topik untuk menyusun skripsi dengan judul **"Sistem Pengolahan Data Kependudukan pada Kantor Kelurahan Sumberarum Tempuran Magelang"**

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, dapat diambil rumusan yang akan menjadi pembahasan skripsi yaitu: bagaimana membangun sebuah sistem pengolahan data kependudukan pada Kantor Kelurahan Sumberarum Tempuran Magelang yang dapat memberikan informasi secara cepat dan akurat?



1.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pembuatan sistem pengolahan data pada Kantor Kelurahan Sumberarum Tempuran Magelang sebagai berikut :

1. Penerapan aplikasi data kependudukan digunakan oleh pegawai kelurahan untuk mempercepat proses kinerja sehingga waktu yang dibutuhkan dalam pelayanan kegiatan administrasi kependudukan dapat semakin cepat.
2. Perancangan aplikasi data kependudukan menggunakan sistem *standalone*, karena sistem informasi yang digunakan hanya memerlukan satu buah komputer saja.
3. Aplikasi data kependudukan yang digunakan dengan menggunakan sistem operasi Windows XP, serta menggunakan *software* Microsoft Visual Basic 6.0, dan Microsoft SQL 2000.
4. Pengolahan data kependudukan Kantor Kelurahan Sumberarum Tempuran Magelang meliputi : data penduduk dan data keluarga(KTP dan KK).
5. Laporan/ informasi yang disajikan seperti laporan data penduduk dan laporan data KK(Kartu Keluarga).

1.4. Tujuan

- a. Mengembangkan sebuah sistem yang sudah ada yang bersifat manual menjadi berbasis komputer.
- b. Membangun sistem informasi yang dapat menyajikan sebuah aplikasi sistem data kependudukan Kantor Kelurahan Sumberarum Tempuran Magelang yang berkualitas secara cepat dan akurat.

- c. Untuk memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang S1 Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5. Manfaat

- a. Membantu proses pengolahan data kependudukan secara cepat, tepat, dan akurat.
- b. Untuk menunjang kemajuan dan kelancaran proses pengolahan data kependudukan.
- c. Membantu pegawai kelurahan dalam menerapkan sistem baru yang lebih efektif dan efisien untuk meningkatkan kinerja para pegawai dan juga memberikan informasi yang akurat dalam pembuatan laporan-laporan yang diperlukan.
- d. Sebagai landasan untuk pengembangan sistem pengolahan data yang lebih baik di masa datang.

1.6. Metodologi Penelitian

Pembuatan Skripsi ini dilakukan dengan melalui tahapan-tahapan penelitian sebagai berikut:

1. Objek Penelitian

Adapun yang menjadi objek penelitian adalah Kantor Kelurahan Sumberarum Tempuran Magelang.

2. Metode Pengumpulan Data

- a. Metode Observasi

yaitu suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap objek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

b. Metode Wawancara

yaitu metode yang dilaksanakan dengan melakukan suatu tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan pegawai kelurahan untuk memperoleh keterangan yang diperlukan.

c. Metode Kepustakaan

yaitu metode pengumpulan data yang bersumber pada literatur dan buku-buku penunjang untuk konsep teori yang berhubungan dengan objek permasalahan dalam penelitian.

d. Metode Kearsipan

yaitu metode yang mengacu pada data yang diambil dari dokumen yang berasal dari dokumen objek penelitian dalam hal ini adalah data penduduk Kelurahan Sumberarum Tempuran Magelang.

3. Analisis Data

Menganalisis permasalahan lebih mendalam dari data yang telah didapat, serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem.

4. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

5. Pembuatan Laporan

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah dianalisis.

6. Desain Program

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain *database*, dan desain grafis.

7. Uji coba program

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan *software* tersebut sudah berjalan baik sesuai dengan yang diharapkan.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi akan disajikan dalam lima bab, yang masing-masing bab adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar data kependudukan, konsep dasar basis data, landasan teori perangkat

lunak yang digunakan yaitu pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0, dan Microsoft SQL Server 2000.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tinjauan umum Kelurahan Sumberarum Tempuran Magelang, menguraikan analisis dan teknik-teknik perancangan proses, aliran data/informasi, perancangan basis data dan perancangan sistem dalam menyelesaikan permasalahan yang ada.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Berisi tentang implementasi antarmuka, manual program dan pembahasan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang menguraikan tentang kesimpulan yang diperoleh serta saran bagi pengembangan aplikasi ini.