

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dengan selesainya penyusunan program dan aplikasi multimedia interaktif Panduan Membentuk Tubuh Atletis, maka penulis mengambil kesimpulan berdasarkan rumusan-rumusan masalah yaitu :

1. Cara menginformasikan dan memandu pembentukan tubuh atletis dengan memanfaatkan peranan teknologi multimedia agar tampak menarik dan membuat semua penggunanya merasa senang dan puas dalam mendapatkan kemudahan pengoperasiannya adalah:
 - Dengan dibuatnya aplikasi multimedia interaktif ini, dapat memberikan beberapa kelebihan dan kemudahan didalam memberikan informasi kepada masyarakat umum/konsumen yaitu penyampaian informasi yang tepat dan jelas dengan akses yang cepat dan mudah, menarik dan tidak membosankan karena disajikan dengan tampilan gambar animasi dan suara musik yang sesuai dengan tema. Atau dengan artikata lain, penggunaan Aplikasi Multimedia Interaktif lebih efektif karena multimedia dapat menghilangkan kejenuhan dengan tampilan visualisasi yang dapat dinikmati dan mampu memberikan kesan hidup dengan efek animasi yang akan membuat penggunanya merasa senang dan puas.
2. Keuntungan yang didapat setelah menggunakan aplikasi multimedia sebagai salah satu cara untuk mendapatkan tubuh atletis:

- Sebagai alternative baru metode penyampaian informasi dalam dunia fitness, menggunakan multimedia yang mempunyai keuntungan/nilai lebih dibandingkan dengan media yang lain seperti buku. Dengan menggunakan aplikasi multimedia ini, pengguna akan lebih cepat memahami bagaimana cara untuk mendapatkan tubuh atletis karena akses ke informasi yang dibutuhkan lebih cepat tanpa harus membolak-balik halaman ataupun melihat daftar isi terlebih dahulu karena aplikasi multimedia ini telah dirancang berdasarkan tahapan-tahapan untuk mendapatkan tubuh ideal.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia di perlukan pemahaman program aplikasi serta spesial efek yang baik. Untuk itu penulis memberikan saran dengan harapan bisa di pertimbangkan, yaitu :

1. Pengembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut, untuk itu perlu adanya perhatian yang khusus akan hal ini sehingga pemanfaatannya juga akan ikut berkembang dan dapat lebih dimaksimalkan.
2. Aplikasi Multimedia dapat dikembangkan sebagai salah satu sarana dalam bidang promosi, maka dari itu untuk setiap jenis usaha bisa menggunakan teknologi multimedia sebagai sarana promosi kapan saja sesuai kebutuhan.
3. Untuk menghasilkan sesuatu yang baik di butuhkan ketelitian dan kecermatan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun demi mengembangkan dan memperbaiki kelemahan-kelemahan yang masih ada, selalu penulis harapkan.

4. Aplikasi multimedia ini dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan *hardware* dan *software* yang disarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi ini tidak akan berjalan dengan baik, sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi *hardware* dan *software* yang dimiliki.
5. Harapan penulis semoga Aplikasi Multimedia Interaktif untuk Panduan Membentuk Tubuh Atletis ini dapat berguna dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

