

BAB V

PENUTUP

5.1.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan materi-materi di atas, maka dapat diambil beberapa kesimpulan pokok mengenai “Pembuatan Film Kartun 2d Yang Berjudul Juan“, yaitu:

1. Pembuatan video animasi ini menggunakan Anime Studio Pro, Anime Studio Pro adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan *tools* yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Film animasi 2D "Juan" menggunakan frame rate 24 fps dan resolusi HDTV 720p.
3. Untuk membuat gerakan terlihat natural, pada waktu proses ringing penempatan tulang harus tepat, supaya tidak ada tulang yang keluar dari badan karakter.

5.1.2 Saran

Dalam pembuatan film kartun yang berkualitas, perlu diperhatikan teknik yang akan digunakan. Terutama dalam proses pra produksi harus benar-benar matang. Penulis menyadari bahwa masih ada kekurangan dalam pembuatan film kartun ini. Oleh karena itu saran dari laporan skripsi ini, adalah sebagai berikut:

1. Dalam tahapan pra produksi sebuah film harus benar-benar matang dan dipahami terlebih dahulu maksud dari jalan cerita dan konsep sebuah film.
2. Perkiraan waktu atau frame untuk animasi sangat dibutuhkan disini agar pergerakan animasi tidak terlalu cepat atau terlalu lambat.
3. Perbanyaklah menonton film – film animasi untuk memperbanyak referensi.

