

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari beberapa hasil penelitian dan analisa dengan uji kelayakan secara ekonomi pada perancangan multimedia interaktif Sistem Pencernaan manusia ini didapatkan hasil yaitu:

- a. Dengan metode analisis *payback periode* menunjukkan waktu yang dibutuhkan untuk mengembalikan investasi adalah 2 tahun, 8,5 bulan.
- b. Dengan metode analisis *return of investasi* menunjukkan angka lebih besar dari nol yaitu 16,50 %. maka pengembangan sistem yang baru layak untuk dilaksanakan.
- c. Dengan metode analisis *net present value* menunjukkan angka bernilai positif atau lebih besar dari nol yaitu : Rp 1.300.114,92,- , maka pengembangan sistem yang baru layak untuk dilaksanakan.

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi-materi maka dapat diambil beberapa kesimpulan pokok mengenai, Analisis dan Perancangan Multimedia Interaktif Sistem Pencernaan Manusia Guna Mendukung Pembelajaran Biologi di SMU Negeri 2 Wonosari, sebagai berikut :

- a. Dengan menggunakan aplikasi multimedia ini akan lebih mempermudah dan siswa lebih cepat untuk memahami pelajaran yang diberikan dalam proses pembelajaran biologi dengan materi Sistem Pencernaan Manusia di kelas XI SMUN 2 Wonosari, karena materi disampaikan memberi gambaran yang jelas terhadap apa yang disampaikan guru dan lebih menarik perhatian siswa.

- b. Sistem Multimedia akan mempermudah guru dalam penyampaian materi dengan lebih baik kepada siswa karena materi yang diberikan disajikan secara lebih praktis dan efisien.
- c. Multimedia sangat membantu dalam memberikan dorongan atau motivasi minat belajar kepada siswa kelas XI SMUN 2 Wonosari.
- d. Namun mengingat sistem multimedia ini baru maka tidak dapat langsung dan memerlukan proses untuk bisa diterima oleh pemakai dan diterapkan, dikarenakan mereka belum terbiasa dan belum yakin akan penggunaan metode baru ini meskipun mereka telah mengetahui apa saja manfaat yang didapat.

B. Saran

Saran untuk pertimbangan pada aplikasi ini:

- a. Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika data-data lebih lengkap dan tampilannya dibuat lebih baik, setidaknya meski tampilan aplikasi yang sederhana namun dapat memberikan penjelasan, informasi yang besar
- b. Untuk mendapatkan aplikasi multimedia yang bagus dan jelas maka perlu penggunaan animasi pada tiap level menu tertentu, sehingga dapat memberi penjelasan lebih pada materi, adanya tampilan animasi 3 dimensi sebagai pengganti alat peraga, sehingga siswa pun dapat jelas mengerti bentuk dari alat-alat pencernaan.
- c. Pemilihan warna tampilan, suara backsound dan animasi tambahan serta letak-letak tombol-tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan. Agar terlihat lebih bagus dan menarik.

