

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya teknologi saat ini membuat semakin mudahnya kita untuk melakuakn segala sesuatunya termasuk dalam rangka menambah ilmu pengetahuan dan teknologi. Kebutuhan akan informasi juga sangat meningkat seiring perkembanganteknologi dan informasi yang semakin pesat dan menghasilkan inovasi baru yang senantiasa terus berkembang ke arah yang lebih baik.

Komputer memiliki peranan yang sangat penting untuk membantu kegiatan petugas perpustakaan, diantaranya adalah kegiatan pencatatan data, pengolahan data, dan pembuatan laporan sehingga menjadi lebih baik. Dengan Komputerisasi, proses yang selama ini dilakukan secara manual dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar seluruh kegiatan petugas perpustakaan, mengurangi kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan transaksi peminjaman dan transaksi pengembalian serta menghasilkan laporan yang cepat dan tepat.

Perpustakaan di SMP N 3 Mojosongo, setiap harinya banyak yang berkunjung. Petugas perpustakaan sering kali kewalahan karena banyaknya kegiatan yang harus dilakukan. Kegiatan yang dilakukan petugas masih manual, diantaranya; pendataan buku dan referensi, pendataan anggota, pencatatan data transaksi peminjaman buku, serta pencatatan data transaksi

pengembalian buku belum menggunakan komputer yaitu masih dilakukan penulisan ke dalam buku, sehingga menimbulkan kemungkinan terjadi kesalahan pencatatan. Meskipun pembuatan laporannya sudah menggunakan komputer tetapi petugas masih mengalami kesulitan dalam mengelola data dan prosesnya memerlukan waktu yang lama. Berdasarkan latar belakang yang penulis kemukakan di atas maka penulis tertarik untuk menyusun Skripsi dengan judul “SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMP N 3 MOJOSONGO”

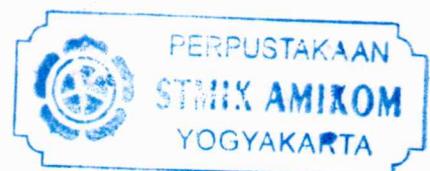
1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang penulis kemukakan diatas maka akan dapat dirumuskan sebagai berikut : ”Bagaimana membuat Komputerasi Sistem Pelayanan di Perpustakaan SMP 3 Mojosoongo agar prosesnya menjadi lebih cepat, mengurangi kesalahan pencatatan transaksi peminjaman, dan pengembalian buku, serta menyusun laporan yang tepat?”

1.3 Batasan Masalah

Menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi terarah dan dapat dicari pemecahan masalah yang optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut:

1. Program ini dibuat khusus untuk membantu sekolah khususnya bagian yang menangani pengelolaan perpustakaan yang nantinya akan membantu memberikan solusi dalam pengolahan data-data perpustakaan.



2. Pembuatan program yang nantinya dapat melakukan penyimpanan data yang berhubungan dengan buku-buku perpustakaan dan para anggota dibawah pengelolaan sekolah pada database secara terintegrasi.

3. Membuat analisis dan perancangan sistem yaitu menganalisa studi kasus yang ada serta melakukan perancangan interface program yang akan dibuat sehingga menghasilkan suatu rancangan aplikasi yang mudah digunakan dalam pengoperasiannya.

4. Memberikan penjelasan secara teknis tentang perancangan sistem yang dibuat yaitu berupa implementasi sistem.

5. Program ini akan membantu mempercepat proses pengolahan data perpustakaan sehingga dapat membantu pengolahan data dengan mudah dan dapat melakukan penghematan waktu serta cepat dalam membuat suatu penyajian laporan kepada pihak pimpinan yayasan sekolah.

6. Software yang digunakan adalah:

a. Pemrograman Visual Basic 6.0

b. Pemrograman Microsoft SQL Server 2000

1.4 Tujuan Penelitian

Penulis menyusun Skripsi ini mempunyai tujuan sebagai berikut:

1. Untuk membuat Sistem Pelayanan Perpustakaan SMP 3 Mojosongo dalam bentuk Aplikasi agar mempermudah dalam pengumpulan, penyimpanan, dan pengolahan data transaksi



peminjaman dan pengembalian, serta penyusunan laporannya sehingga prosesnya lebih cepat.

2. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan S1 pada "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.

3. Dapat merancang atau menentukan sistem informasi perpustakaan yang lebih baik untuk diterapkan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi penulis, dengan diadakan penelitian dapat menambah dan memperdalam pengetahuan atas apa yang telah diperoleh selama kuliah khususnya pengetahuan yang menyangkut tentang pembuatan sistem informasi perpustakaan.

2. Bagi SMP N 3 Mojosongo, dengan aplikasi ini diharapkan akan mempermudah pengelolaan data perpustakaan, seperti mempermudah pencatatan buku, sistem keanggotaan, serta pelaporan sirkulasi yang terjadi.

3. Bagi pihak akademik, penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai referensi bagi yang ingin melakukan penelitian sejenis serta dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran dan memperkaya ilmu pengetahuan dari hasil penelitian.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan Skripsi ini untuk memperoleh data dan informasi dari instansi adalah :

1. Metode Observasi

Suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati objek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

2. Metode Wawancara

Suatu metode dimana penulis melakukan tanya-jawab langsung dengan pihak instansi untuk mendapatkan informasi yang akurat.

3. Metode Kearsipan

Metode ini yang dilakuakn dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga dalam bentuk dokumen.

4. Metode Kepustakaan(*Library*)

Teknik pengumpulan data dengan cara membaca literature atau buku yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini terdiri dari:



BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi penelitian, dan Sistematika Penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem yang sedang dikerjakan yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang diteliti meliputi analisa sistem yang diajukan, flowchart sistem, data flow diagram (DFD), perancangan database, dan perancangan user interface (tampilan)

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang implementasi dan pembahasan mengenai hasil uji sistem dari aplikasi sistem informasi perpustakaan pada SMP N 3 Mojosongo.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi Kesimpulan dan Saran

