

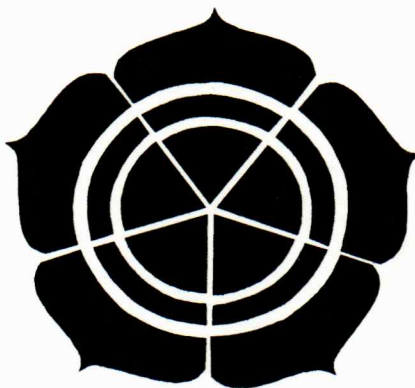
**ANALISIS DAN PERANCANGAN CD PEMBELAJARAN
GEOGRAFI KELAS VII BERBASIS MULTIMEDIA PADA
MTs AL HIKMAH 2 BENDA SIRAMPOG BREBES**

SKRIPSI

Disusun dan diajukan untuk memenuhi persyaratan ujian untuk memperoleh gelar
Sarjana S1 pada jurusan Teknik Informatika

STMIK AMIKOM

Yogyakarta



Disusun oleh :

MUHAMMAD RIZQIN ZAMZAMI

05.11.0773

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

STMIK AMIKOM

YOGYAKARTA

2009

HALAMAN PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN CD PEMBELAJARAN GEOGRAFI

KELAS VII BERBASIS MULTIMEDIA PADA MTs AL HIKMAH 2

BENDA SIRAMPOG BREBES

SKRIPSI

Disusun dan diajukan untuk memenuhi persyaratan ujian untuk memperoleh gelar
Sarjana S1 pada jurusan Teknik Informatika

STMIK AMIKOM

Yogyakarta

Oleh :

Muhammad Rizqin Zamzami

05.11.0773

Disahkan dan disetujui oleh :



Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

(Prof. Dr.M.Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing

(Hanif Al Fatta, M.Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

Yang telah melaksanakan ujian Skripsi :

Nama : Muhammad Rizqin Zamzami

Nim : 05.11.0773

Jurusan : S1 Teknik Informatika

Skripsi ini telah dipresentasikan dan dipertahankan di depan tim penguji STMIK

“AMIKOM” Yogyakarta pada :

Hari : Senin

Tanggal : 18 Mei 2009

Jam : 14.00 WIB

Tempat : Ruang Pixel

Dosen Penguji

Penguji I

Penguji II

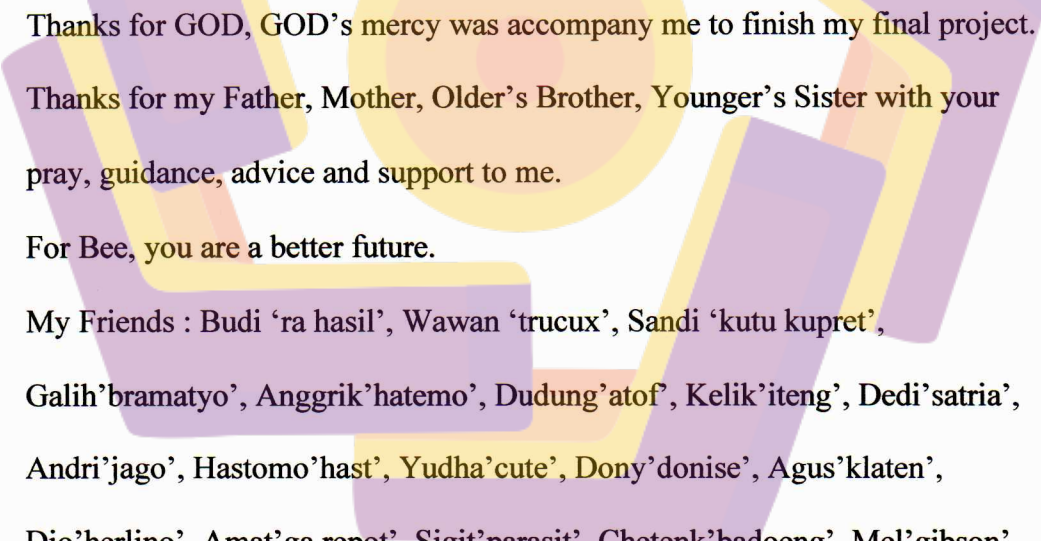
Drs. Bambang Sudaryatno, MM

Rum Muhamad Andri KR, Ir,M.Kom

Penguji III

Hani Al Fatta, M.Kom

PERSEMBAHAN

- 
- Thanks for GOD, GOD's mercy was accompany me to finish my final project.
 - Thanks for my Father, Mother, Older's Brother, Younger's Sister with your pray, guidance, advice and support to me.
 - For Bee, you are a better future.
 - My Friends : Budi 'ra hasil', Wawan 'trucux', Sandi 'kutu kupret', Galih'bramatyo', Anggrik'hatemo', Dudung'atof', Kelik'iteng', Dedi'satria', Andri'jago', Hastomo'hast', Yudha'cute', Dony'donise', Agus'klaten', Dio'herlino', Amat'ga repot', Sigit'parasit', Chetenk'badoeng', Mel'gibson', Itok'sunda', Rony'fasha', Izun'jayusz', Malik'esensial', Baizt'bagol', Afrizal'jalu', Sepul'ucup', Jerink'sid', Bobby'sid', Eka'sid', And the other.
- Thanks for support all.
- S1 TI A period 2005 success all.

MOTTO

You have to endure caterpillars if you want to see butterflies.

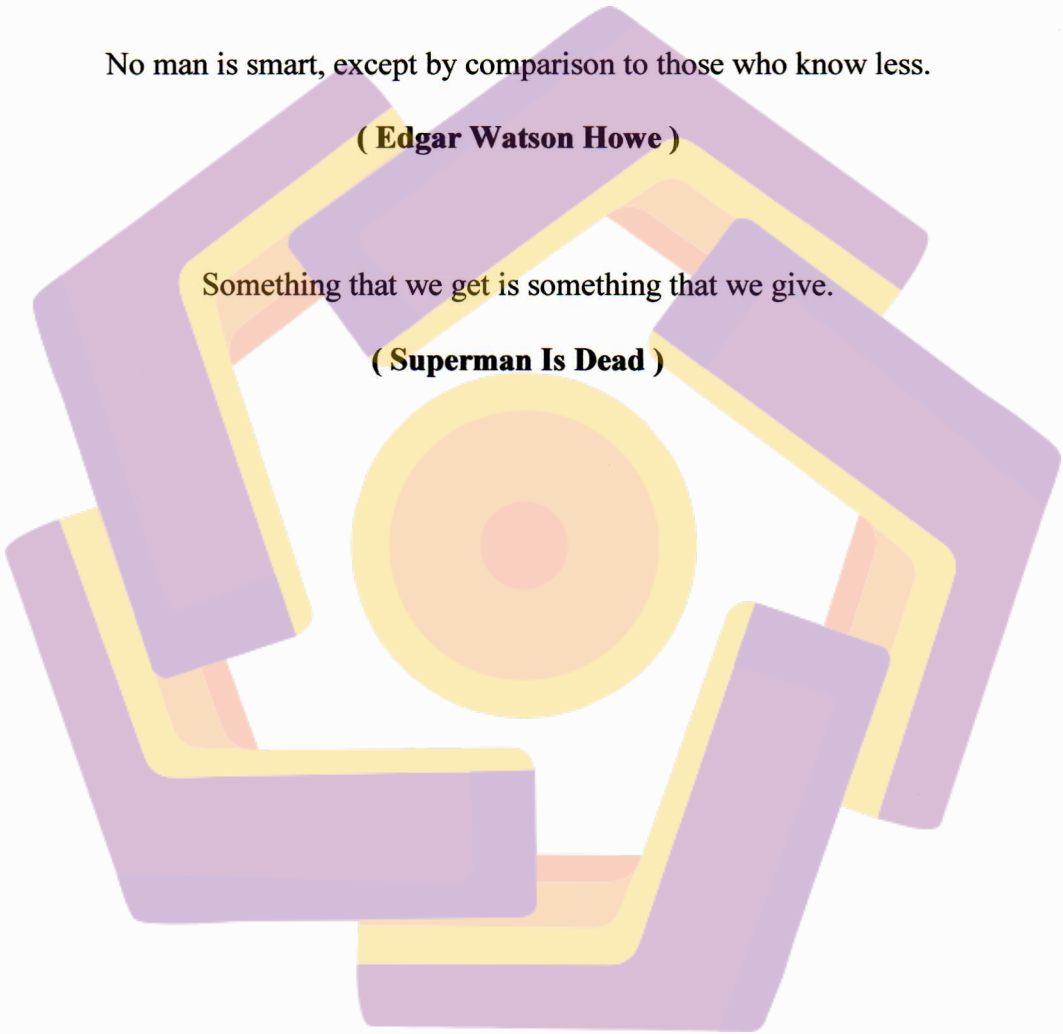
(Antoine De Saint)

No man is smart, except by comparison to those who know less.

(Edgar Watson Howe)

Something that we get is something that we give.

(Superman Is Dead)



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr.wb

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena dengan rahmat-Nya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan mengambil judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN CD PEMBELAJARAN GEOGRAFI KELAS VII BERBASIS MULTIMEDIA PADA MTs AL HIKMAH 2 BENDA SIRAMPOG BREBES”**. Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan mata kuliah wajib Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

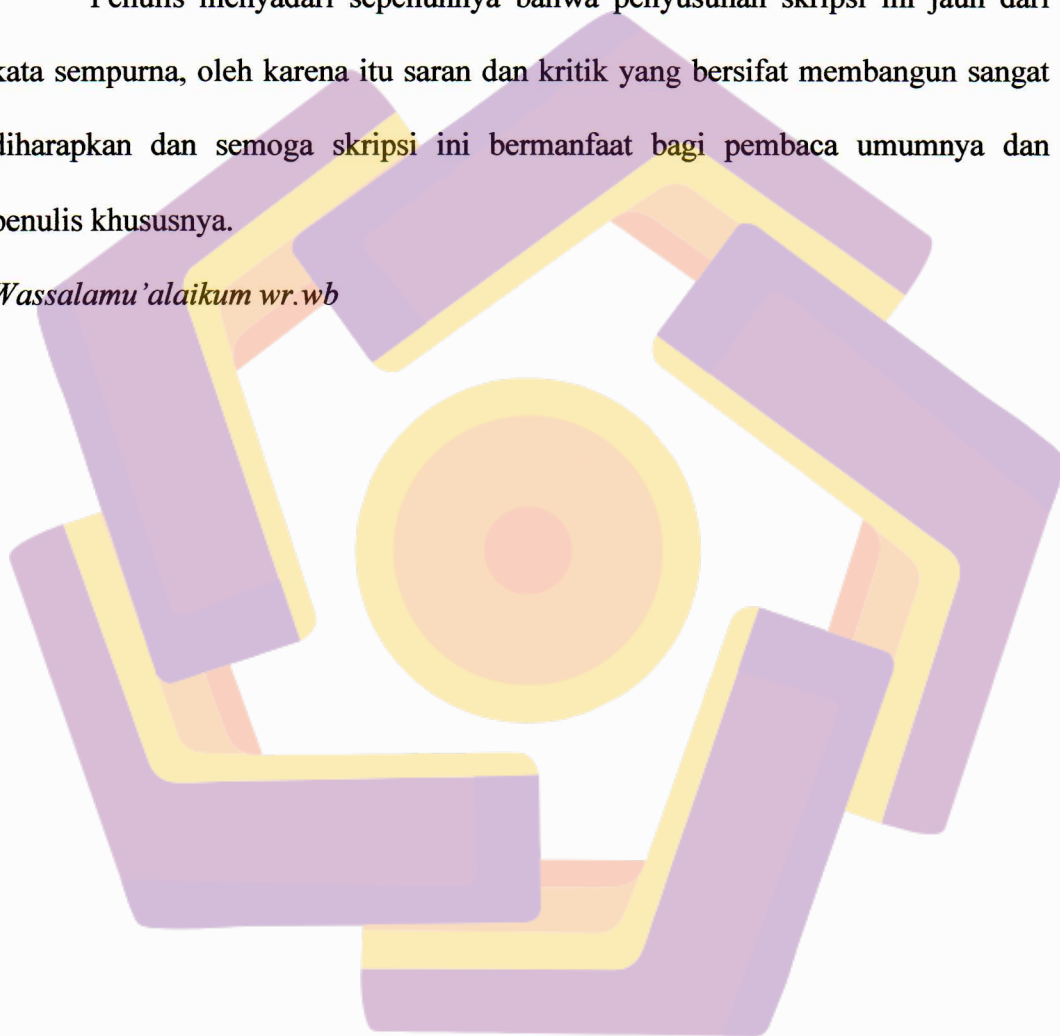
Adapun dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari beberapa pihak, maka dari itu penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas segala bimbingan dan bantuan baik secara langsung maupun tidak langsung kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Abas Ali Pangera, Ir, M.Kom selaku ketua jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan dan arahan dalam pembuatan skripsi ini.
4. Bapak Drs. Musta'in selaku kepala MTs Al Hikmah 2 yang telah memberikan izin penelitian di MTs Al Hikmah 2.
5. Bapak M.Arief Kurniawan, SE selaku guru mata pelajaran geografi yang telah membantu dalam penyusunan materi pembelajaran geografi.

6. Seluruh dosen-dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuannya selama masa studi.
7. Semua pihak yang telah membantu dan memberikan dukungannya dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan skripsi ini jauh dari kata sempurna, oleh karena itu saran dan kritik yang bersifat membangun sangat diharapkan dan semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca umumnya dan penulis khususnya.

Wassalamu'alaikum wr.wb



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Multimedia	8
2.1.1. Sejarah Multimedia	8

2.1.2. Pengertian Multimedia.....	8
2.1.3. Elemen Multimedia.....	10
2.1.3.1. Teks	10
2.1.3.2. Audio.....	10
2.1.3.3. Gambar.....	11
2.1.3.4. Video.....	12
2.1.3.5. Animasi.....	12
2.1.4. Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	12
2.1.4.1. Struktur Linear.....	13
2.1.4.2. Struktur Menu.....	14
2.1.4.3. Struktur Hieraki.....	14
2.1.4.4. Struktur Jaringan.....	15
2.1.4.5. Struktur Kombinasi.....	16
2.2 Pengembangan Multimedia.....	16
2.2.1. Siklus Pengembangan Multimedia.....	16
2.2.2. Tahapan Pengembangan Multimedia.....	17
2.2.2.1. Pendefinisian Masalah Multimedia.....	17
2.2.2.2. Merancang Konsep.....	19
2.2.2.3. Merancang Isi Multimedia.....	19
2.2.2.4. Merancang Naskah.....	19
2.2.2.5. Merancang Grafik Multimedia.....	20
2.2.2.6. Memproduksi Sistem Multimedia.....	21
2.2.2.7. Pengetesan Sistem Multimedia.....	21

2.2.2.8. Penggunaan Sistem Multimedia	22
2.2.2.9. Pemeliharaan Sistem Multimedia	22
2.3 Perangkat Lunak yang Digunakan.....	22
2.3.1. Macromedia Director MX.....	23
2.3.2. Macromedia Flash 8.....	26
2.3.3. Adobe Photoshop 7.0.....	27
2.3.4. Adobe Audition 1.5	29

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Gambaran Umum MTs Al Hikmah 2	31
3.1.1 Sejarah.....	31
3.1.1.1. Periode Permulaan	31
3.1.1.2. Periode Pengembangan	32
3.1.2 Visi dan Misi	32
3.1.2.1. Visi	32
3.1.2.2. Misi.....	32
3.1.3 Tujuan	33
3.1.3.1. Tujuan Umum.....	33
3.1.3.2. Tujuan Khusus	34
3.1.4 Target dan Sasaran.....	34
3.1.5 Struktur Organisasi	34
3.2 Materi Pembelajaran Geografi Kelas VII	36
3.2.1. Bentuk Muka Bumi.....	36

3.2.1.1.	Struktur Bumi.....	36
3.2.1.2.	Relief Muka Bumi.....	36
3.2.1.3.	Tenaga Endogen.....	37
3.2.1.4.	Tenaga Eksogen.....	38
3.2.1.5.	Jenis Batuan.....	39
3.2.2.	Peta, Atlas, dan Globe.....	40
3.2.2.1.	Peta.....	40
3.2.2.2.	Atlas.....	41
3.2.2.3.	Globe.....	41
3.2.3.	Atmosfer.....	41
3.2.3.1.	Lapisan atau Struktur Atmosfer Bumi.....	41
3.2.3.2.	Iklm.....	43
3.2.3.3.	Angin.....	45
3.2.3.4.	Awan.....	47
3.2.4.	Hidrosfer.....	48
3.2.4.1.	Siklus Hidrologi.....	48
3.2.4.2.	Hujan.....	48
3.2.4.3.	Perairan Darat.....	50
3.2.4.4.	Perairan Laut.....	51
3.3	Analisis Sistem.....	53
3.3.1	Identifikasi Masalah.....	53
3.3.1.1.	Permasalahan yang Timbul.....	53
3.3.1.2.	Penyebab Masalah.....	54

3.3.1.3. Analisis Kelemahan Sistem	54
3.3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	59
3.3.2.1. Analisis Perangkat Keras / <i>Hardware</i>	59
3.3.2.2. Analisis Perangkat Lunak / <i>Software</i>	60
3.3.2.3. Analisis <i>Brainware</i>	61
3.3.3 Studi Kelayakan	61
3.3.3.1. Faktor yang Mempengaruhi Studi Kelayakan	62
3.3.3.2. Analisis Biaya dan Manfaat.....	64
3.3.3.3. Metode Analisis Biaya dan Manfaat	66
3.4 Perancangan Sistem.....	71
3.4.1 Merancang Konsep.....	71
3.4.2 Merancang Isi.....	71
3.4.3 Merancang Naskah.....	73
3.4.4 Merancang Grafik.....	76

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Memproduksi Sistem	79
4.1.1 Pembuatan Desain Grafik	79
4.1.2 Pembuatan Animasi	80
4.1.3 Pengeditan Suara	81
4.1.4 Proses Pengintegrasian	83
4.1.4.1. Mengiimport Object Menu Utama.....	83
4.1.4.2. Menghubungkan Antar Halaman.....	84

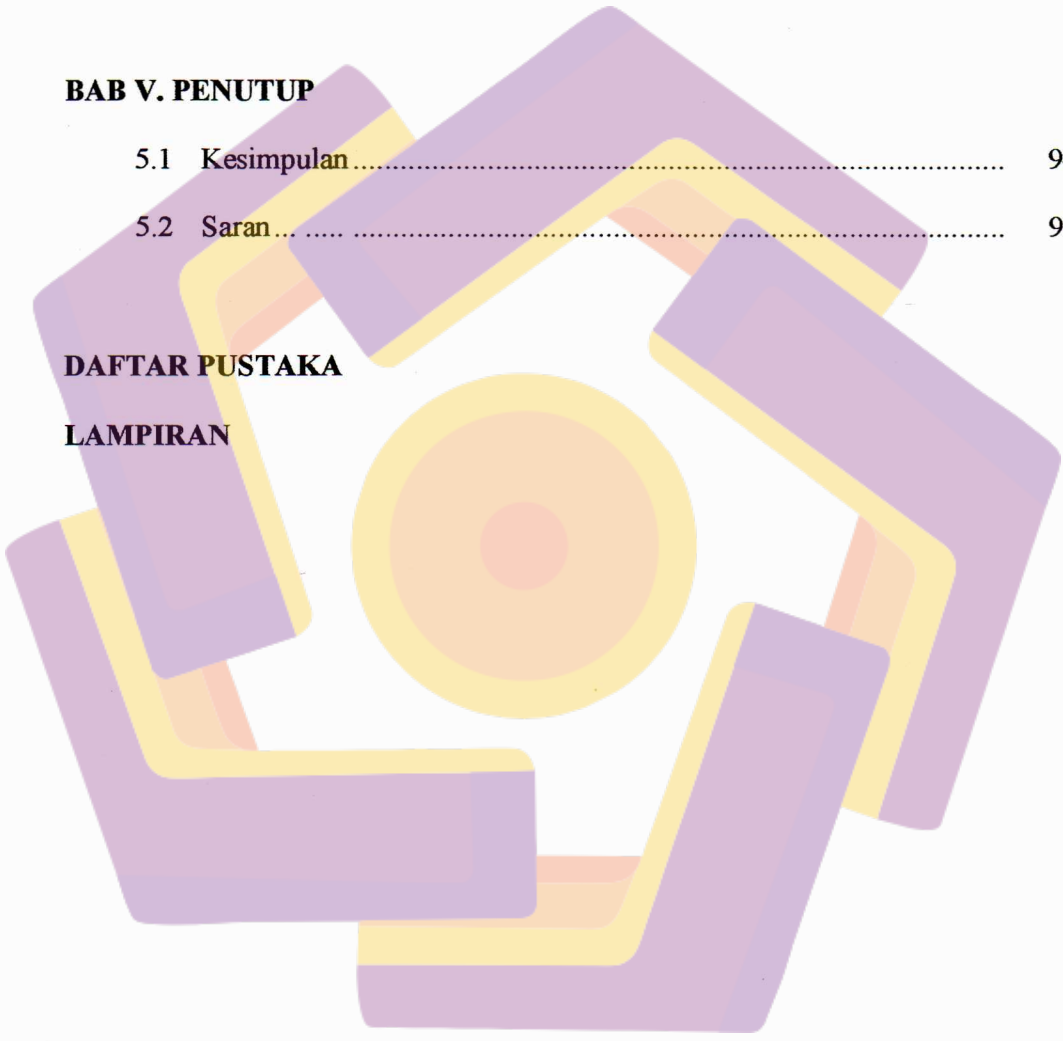
4.1.4.3. Membuat File.Exe.....	86
4.2 Implementasi Sistem.....	90
4.2.1 Pengetesan Program	90
4.2.2 Pengetesan Pemakai	91
4.2.3 Memelihara Sistem	93

BAB V. PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	94
5.2 Saran.....	95

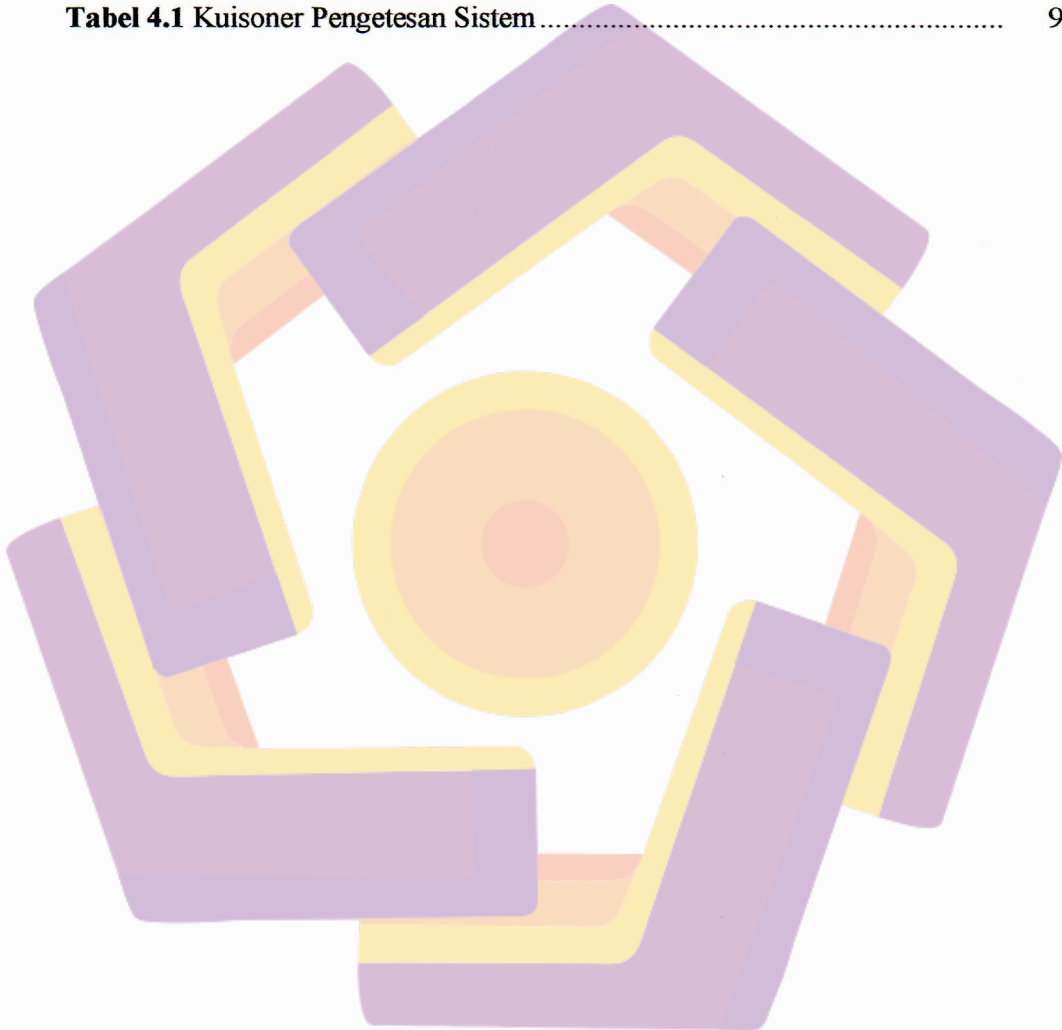
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Perangkat Keras Komputer	59
Tabel 3.2 Analisis Biaya dan Manfaat	66
Tabel 3.3 Hasil Analisis	70
Tabel 4.1 Kuisoner Pengetesan Sistem	92



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Ikon.....	13
Gambar 2.2 Struktur Linear.....	14
Gambar 2.3 Struktur Hierarki.....	15
Gambar 2.4 Struktur Piramida.....	15
Gambar 2.5 Struktur Polar.....	16
Gambar 2.6 Proses Pengembangan Multimedia.....	17
Gambar 2.7 Tampilan Macromedia Director MX.....	24
Gambar 2.8 Tampilan Macromedia Flash 8.....	26
Gambar 2.9 Tampilan Adobe Photoshop 7.0.....	29
Gambar 2.10 Tampilan Adobe Audition 1.5.....	30
Gambar 3.1 Struktur Organisasi MTs Al Hikmah 2.....	35
Gambar 3.2 Relief dasar Laut.....	37
Gambar 3.3 Jenis Batuan.....	40
Gambar 3.4 Lapisan Atmosfer.....	43
Gambar 3.5 Iklim Matahari.....	44
Gambar 3.6 Iklim Yunghuhn.....	44
Gambar 3.7 Zona Kedalaman Laut.....	52
Gambar 3.8 Diagram Aplikasi.....	74
Gambar 3.9 Rancangan Desain Halaman Utama.....	76
Gambar 3.10 Rancangan Desain Sub Materi.....	77
Gambar 3.11 Rancangan Desain Halaman Materi.....	77

Gambar 3.12 Rancangan Desain Halaman Latihan	78
Gambar 4.1 Tampilan Diaolg Box New File.....	80
Gambar 4.2 Tampilan Software Macromedia Flash 8	81
Gambar 4.3 Tampilan Software Adobe Audition 1.5	82
Gambar 4.4 Import Files	83
Gambar 4.5 Tampilan Marker	84
Gambar 4.6 Membuat <i>file director</i> menjadi <i>file EXE</i>	86
Gambar 4.7 Halaman Intro	87
Gambar 4.8 Menu Utama	87
Gambar 4.9 Menu Bentuk Muka Bumi.....	88
Gambar 4.10 Materi Relief Daratan.....	88
Gambar 4.11 Menu Latihan Soal.....	89
Gambar 4.12 Latihan Soal.....	89