

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### I.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi ini perkembangan ilmu dan teknologi yang begitu pesat membuat peran komputer sangat dibutuhkan untuk berbagai hal. Komputer awalnya digunakan untuk alat bantu melakukan perhitungan secara matematis sedangkan saat ini, dengan banyaknya kebutuhan informasi yang diberikan, komputer lebih menjadi alat pengolahan data yang sangat penting, efektif dan efisien.

Internet adalah salah satu media yang merupakan perkembangan teknologi saat ini yang banyak digunakan oleh masyarakat luas karena kemudahannya dalam melakukan pengaksesan. Selain itu internet juga bisa jadi media untuk mempromosikan sesuatu.

Yogyakarta adalah sebuah propinsi yang dikenal sebagai kota pelajar. Begitu banyak pelajar-pelajar yang ingin kuliah di Yogyakarta. Kebanyakan dari mereka akan mengalami kesulitan dalam pencarian kost karena minimnya pengetahuan tentang wilayah Yogyakarta.

#### I.2 Rumusan Masalah

Dengan uraian latar belakang diatas maka penulis membuat perumusan masalah yaitu Bagaimana merancang sebuah sistem informasi yang akan digunakan dalam pencarian kos-kosan di lingkungan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang akan membantu para mahasiswa untuk melakukan pencarian kost

### **I.3 Batasan Masalah**

Untuk menghindari analisa yang berkepanjangan, maka penulisan akan membatasi data informasi tentang kost di lingkungan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang meliputi :

1. Jenis kost ; apakah kost tersebut kost putra, putri atau putra dan putri.
2. Alamat kost ; khusus di lingkungan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Nama pemilik kost / penanggungjawab
4. Harga kost ; apakah per bulan, per 3bulan, atau per tahun.
5. Fasilitas yang diberikan kost tersebut
6. Jumlah kamar yang ada di kost tersebut.
7. No.telepon kost ; jika diketahui.

### **I.4 Tujuan Penelitian**

Merancang dan membangun sistem informasi tentang pencarian kost di lingkungan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang berbasis web sehingga akan memberikan kemudahan kepada pencari kost tentang keberadaan kost tersebut dan hal-hal lain yang berkaitan dengan kost tersebut.

### **I.5 Manfaat Penelitian**

Setelah penulis melakukan penelitian, dapat disimpulkan beberapa manfaat penelitian bagi kos-kosan di lingkungan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, penulis, dan masyarakat luas yaitu :

- a. Bagi kos-kosan di lingkungan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Sebagai media promosi pada internet sehingga dapat dijadikan sebagai salah satu sarana informasi mengenai keberadaan kost tersebut.

b. Bagi Penulis

- Penulis dapat mengetahui sejauh mana kemampuan yang didapat selama mengikuti pembelajaran yang diberikan oleh para pengajar atau dosen STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- Melatih penulis untuk membuat sebuah Skripsi yang bersifat ilmiah dan dapat memberikan informasi kepada masyarakat banyak untuk mengetahui keberadaan kos-kosan tersebut.

c. Bagi Masyarakat luas

Memberikan kemudahan untuk mengetahui tentang keberadaan kost di lingkungan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA walaupun informasi yang diberikan tidak secara keseluruhnya.

## 1.6 Metode Penelitian

Dalam penyusunan laporan Skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian untuk mengumpulkan dan mengambil data sebagai bahan laporan, yang terdiri dari :

- Metode Observasi, yaitu metode pengamatan dan pencatatan terhadap apa yang diteliti yaitu tempat kost.
- Metode Interview, yaitu pengambilan data berdasarkan tanya jawab dengan pihak kost yang bersangkutan atau yang mewakili.
- Metode Daftar Pertanyaan, yaitu mengajukan daftar pertanyaan kepada pihak kost, yaitu pertanyaan tentang
  - Bapak / ibu pemilik kost
  - Penghuni kost
  - Satpam / penjaga kost
  - Fasilitas

- Metode Studi Pustaka, yaitu mengumpulkan daftar pustaka yang berkaitan dengan program yang akan digunakan.

## **I.7 Sistematika Penulisan**

Laporan penulisan Skripsi ini dalam penyusunannya terdiri dari 5 (lima) bab. Dimana tiap-tiap bab terdiri dari subbab yang antara subbab yang satu dengan yang lain saling berhubungan.

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan awal dari seluruh uraian dan pembahasan dari Skripsi yang berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian.

### **BAB II. KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan tentang penjelasan-penjelasan yang berkaitan dengan kos, internet, dan program – program yang akan digunakan serta penjelasan-penjelasan tentang landasan teori lainnya yang penulis gunakan dalam menyusun Skripsi ini.

### **BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang perancangan sistem, yang berisi tentang perancangan dan pembahasan *website* yang penulis buat dalam Skripsi ini.

### **BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang pembahasan implementasi dari program *website* ketika sedang dijalankan dan cara penggunaannya didalam internet serta pembahasan sistem.

### **BAB V. PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan penulis tentang hasil dan penelitian Skripsi serta saran-saran dari pembahasan yang telah disajikan.