

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dan kemajuan teknologi pada saat ini berkembang dengan pesat di seluruh pelosok negeri. Walaupun masih ada kalangan masyarakat atau daerah-daerah yang belum terjangkau dengan adanya kemajuan teknologi, tetapi kemajuan teknologi dapat merambah dengan cepat. Salah satu teknologi yang mengalami perkembangan pesat itu adalah teknologi informasi. Teknologi informasi tersebut dapat memudahkan seseorang untuk mendapatkan berbagai informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan lebih lengkap. Beberapa contoh sarana pendukung teknologi informasi adalah komputer dan handphone (telepon genggam). Komputer dan handphone pada jaman sekarang ini sudah banyak dikenal oleh semua orang. Kedua alat tersebut sudah tidak asing di mata para pelajar dan mahasiswa, apalagi dengan komputer. Cara kerja komputer yang sistematis dapat memudahkan pengaksesan dengan cepat. Apalagi bila disambungkan dengan jaringan internet, semua informasi dapat dicari dengan mudah. Penggunaan teknologi komputer sebagai penyedia informasi sekarang ini, sudah banyak digunakan. Tidak hanya pada kalangan pelajar atau mahasiswa, pada masyarakat umum pun komputer sudah menjadi bagian dari kebutuhan hidup.

Begitu juga dengan handphone, pelayanan sistem informasi yang diberikan oleh handphone pada jaman sekarang sangatlah bagus. Melalui handphone seseorang juga bisa mencari berbagai informasi tentang apa saja yang sedang dibutuhkan. Salah satunya adalah informasi tentang aksesoris motor yang dapat diakses kapan saja dengan menggunakan handphone yang terkoneksi dengan *network*. Sehingga mereka tidak perlu pergi ke warnet atau pun menggunakan komputer desktop yang harus terhubung dengan internet supaya bisa mengakses semua informasi. Sedangkan dengan menggunakan handphone akan lebih praktis dan efisien. Dengan demikian dibutuhkan sebuah sistem informasi yang memadai untuk menunjang hal tersebut.

Sistem informasi yang dimaksud adalah pengembangan sistem informasi dengan teknologi J2ME MIDP 2.0 dengan Media RSS 2.0. Materi pokok yang akan dikupas adalah tentang standar, desain dan implementasi bagaimana sistem tersebut bekerja dalam hal pelayanan informasi pada handphone. Studi kasus yang digunakan adalah sistem informasi aksesoris motor secara online.

Data aksesoris motor diambil dari berbagai macam sumber misalnya pada Tabloid OTO PLUS dan website yang memuat data aksesoris yang ada di internet. Studi kasus ini dipilih karena informasi aksesoris motor merupakan informasi yang sangat penting dan pokok. Informasi ini dibutuhkan oleh semua kalangan masyarakat khususnya untuk para pecinta modifikasi yang membutuhkan info tentang aksesoris-aksesoris terbaru.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut: **"Bagaimana menganalisa, merancang dan membuat MIDlet berbentuk simulasi dan penerapannya dengan J2ME MIDP 2.0 untuk akses informasi aksesoris motor yang dijalankan pada handphone dengan sebuah media RSS 2.0?"**.

1.3 Batasan Masalah

Menghindari semakin melebarnya pokok permasalahan dan keluar dari pokok bahasan, maka akan dibatasi ruang lingkup yang lebih sempit. Ruang lingkupnya adalah bagaimana informasi yang diberikan dari sistem tersebut hanya untuk **pengaksesan informasi aksesoris motor**.

Adapun batasan masalah tersebut meliputi :

1. Ruang lingkup penelitian :
 - a. Teknologi J2ME.
 - b. Teknologi RSS.
 - c. Analisa, perancangan dan pembuatan MIDlet untuk akses info aksesoris motor menggunakan J2ME MIDP 2.0 yang dijalankan pada *handphone* dengan sebuah media RSS 2.0.
2. Informasi yang disajikan :
 - a. Aksesoris Motor

3. Software yang digunakan :

- a. Netbean 6.5 dengan J2ME programming model menggunakan bahasa JAVA yang didesain khusus untuk handphone dari SUN *Microsystems*.
- b. Xampp win32-1.6.3a (PHP 5.2.1 dan MYSQL 5.0.27 dengan editor phpMyAdmin 2.10.3) dan RSS 2.0.
- c. *Web browser* menggunakan Mozilla Firefox 3.0.6 support dengan RSS 2.0.
- d. User
 - a. Sisi client adalah pengakses informasi aksesoris motor melalui handphone yang mendukung J2ME MIDP 2.0 .
 - b. Sisi server adalah administrasi manajemen database server data aksesoris motor.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Sebagai prasyarat kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan program pendidikan Strata I (SI) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Membuat sistem informasi aksesoris motor menggunakan teknologi J2ME MIDP 2.0 programming model dengan sebuah media RSS 2.0 yang dijalankan pada handphone.

3. Mengaplikasikan teori maupun praktek yang pernah diberikan pada waktu kuliah dengan permasalahan yang ada pada masyarakat kompleks pada umumnya.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis

Menerapkan dan mengembangkan ilmu serta teori-teori yang telah didapatkan sebagai persiapan pengaplikasian pada dunia kerja.

2. Bagi Masyarakat

Mempermudah masyarakat khususnya para modifikator untuk mengakses informasi aksesoris motor dengan lebih efektif dan efisien.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah :

1. Kearsipan

Kearsipan adalah pengumpulan data dengan membaca dan mempelajari data yang telah ada yang berhubungan dengan aksesoris motor.

2. Kepustakaan

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi, pustaka yang digunakan berupa literatur buku, laporan T.A, catatan kuliah dan CD untuk mendapatkan teoritis yang berhubungan dengan masalah aplikasi mobile.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan skripsi ini penulis sajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : DASAR TEORI

Bab ini membahas mengenai dasar teori, *software* yang digunakan, serta membahas gambaran umum tentang J2ME dan RSS.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem informasi aksesoris motor menggunakan teknologi J2ME MIDP 2.0 programming model yang dijalankan pada handphone dengan sebuah media RSS 2.0.

BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang implementasi sistem dan pembahasan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini menerangkan tentang kesimpulan dan saran.