

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Manual data system pada suatu perusahaan merupakan suatu kendala yang tanpa disadari akan menjadi masalah besar dalam proses menjalankan suatu perusahaan atau bisnis.

Kendala akan terlihat pada *validitas report data* dan kualitas memproses data, yaitu lambat, tidak akurat dan sulit diperoleh. Hal tersebut mengakibatkan lemahnya kontrol manajemen dan pengambilan keputusan yang akan merugikan perusahaan, baik secara material maupun non material.

Perkembangan teknologi dan budaya dapat mempengaruhi kebudayaan manusia baik jumlah maupun jenisnya. Dengan meningkatnya kebutuhan manusia, akan mendorong para manusia lainnya untuk meningkatkan teknologi sesuai dengan kebutuhan-kebutuhan manusia yang setiap harinya tidak pernah hilang dan terus bertambah, maka kebutuhan akan teknologi dan informasi sangat penting bagi manusia seperti layaknya seorang manager atau pemimpin perusahaan. Informasi adalah data yang sudah diolah menjadi bentuk yang berguna dan lebih berarti bagi penerima informasi yang relevan, cepat, tepat dan akurat dan juga sangat mendukung dalam pengambilan keputusan manajemen guna mencapai sasaran dan tujuan yang telah ditetapkan. Maka teknologi informasi sangat berperan, atau yang kebanyakan orang mengenalnya dengan sebutan komputer sangatlah dibutuhkan.

Sistem informasi pembelian dan penjualan merupakan bagian sistem informasi pemasaran untuk memegang peran yang sangat penting dalam sebuah perusahaan. Informasi pembelian dan penjualan sangat berguna bagi bahan pertimbangan dalam menentukan harga serta mengambil keputusan dibidang promosi. Sebagai contoh, jika penjualan menurun, maka harga dapat diturunkan atau promosi ditingkatkan.

Hingga sekarang Butik Daya Guna masih melakukan pengolahan data secara manual dan belum menggunakan komputer, butik ini hanya mengandalkan pendataan menggunakan buku transaksi penjualan yang masih memiliki banyak kerepotan dalam penginputan data dan proses dalam menghasilkan datapun masih banyak terdapat kelemahan, maka dibuat aplikasi penjualan dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 .

Berdasarkan uraian diatas maka penulis menjadikan Butik Daya Guna Bima sebagai obyek penyusunan skripsi, sehingga pada kesempatan ini penulis mengangkat judul skripsi dengan judul **Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Penjualan Pada Butik Daya Guna Bima.**

1.2. Rumusan Masalah

Adapun beberapa masalah didalam sistem pengolahan data pada Butik Daya Guna sebelumnya yaitu :

- Sistem pengolahan data lama yang menggunakan konsep manual dirasakan sangat menyulitkan sehingga memperlambat proses penginputan data dan pengolahan data.

- Tidak adanya komputerisasi terutama pada sistem informasi dan penginputan data sehingga merupakan faktor penghambat dalam mendapatkan sistem informasi pada Butik Daya Guna Bima.

Dari uraian diatas maka dapat dirumuskan sebuah masalah yaitu "Bagaimana merancang suatu aplikasi sistem informasi pada Butik Daya Guna Bima yang akhirnya dapat menghasilkan laporan atau informasi yang lebih akurat untuk membantu pekerjaan dan kualitas Butik ?".

1.3. Batasan Masalah

Dengan melihat permasalahan-permasalahan yang terjadi, maka dapat dibuat suatu sistem baru yang sesuai dengan batasan masalah sebagai berikut:

- **Arsitektur Aplikasi**

Aplikasi penjualan ini merupakan aplikasi *Standalone* atau aplikasi yang berdiri sendiri (mandiri), hanya menggunakan 1 (satu) komputer saja, dimana program dan database suatu aplikasi hanya ada di 1 (satu) komputer saja.

- **Data – data dan laporan yang akan ditampilkan pada pengguna antara lain:**
 - Laporan data pegawai
 - Laporan data barang dan jenis barang
 - Laporan data pelanggan dan supplier
 - Laporan data transaksi pembelian dan penjualan
 - Laporan data Hutang dan piutang

- Laporan Pendapatan dan pengeluaran
- Laporan data Laba Rugi

1.4. Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan penelitian

- Sistem baru yang ditawarkan bisa berguna bagi Butik Daya Guna Bima
- Penulis dapat mencari pengalaman dan mempraktikkan berbagai teori yang pernah didapat selama perkuliahan.
- Mengetahui kemungkinan adanya kelemahan untuk diperbaiki dan peluang yang ada pada sistem agar dikembangkan lebih lanjut.
- Untuk memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.

1.4.2. Manfaat Penelitian

- Bagi Butik Daya Guna, dengan adanya penelitian ini diharapkan menjadi bahan pertimbangan untuk menyelesaikan masalah yang timbul yang berkenaan dengan sistem informasi yang masih manual menjadi otomatis dan praktis.
- Bagi mahasiswa, dapat menambah ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama bangku perkuliahan dan menambah wawasan dengan terjun langsung kelapangan...

1.5. Metode Penelitian

1.5.1. Observasi Masalah

Yaitu pengamatan langsung ditempat penelitian terhadap objek yang akan dijadikan sumber data penelitian yang digunakan penulis dengan mencari masalah-masalah yang timbul dalam setiap hari kerja dan mencari kekurangan-kekurangan yang ada dalam sistem yang sedang berjalan sekarang.

1.5.2. Pengumpulan Data

Dalam membangun sistem informasi ini diperlukan data-data dari pihak yang bersangkutan yaitu Butik Daya Guna, serta data-data lain yang diperlukan dalam penelitian laporan. Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data tersebut yaitu sebagai berikut:

- Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang berkaitan sesuai dengan permasalahannya.

- Metode Dokumentasi

Pengumpulan data dengan meneliti data-data yang berhubungan dengan objek, dalam hal ini berupa arsip-arsip yang berhubungan dengan data-data penjualan pada Butik Daya Guna.

- **Metode Studi Pustaka**

Metode ini mengacu pada buku-buku pedoman yang ada, yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian sebagai dasar teori di dalam melakukan analisis perancangan dari sistem yang akan diterapkan.

1.5.3. Desain Aplikasi

Setelah melakukan observasi dan berbagai metode pengumpulan data, maka penulis akan mendapatkan gambaran tentang apa yang harus dikerjakan. Dan gambaran tersebut akan menghasilkan suatu desain dan perencanaan aplikasi yang akan dibuat.

1.5.4. Membuat Program

Setelah semua data terkumpul dan desain sudah dilakukan, maka dilakukan pembuatan program yaitu pengisian kode program pada program yang telah didesain.

1.5.5. Tes Program

Tes program merupakan suatu analisis terakhir untuk mengetahui apakah program telah berhasil beroperasi tanpa kesalahan (*error*) dan telah sesuai dengan aplikasi yang direncanakan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan ini adalah sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

Bab II Dasar Teori

Bab ini akan menguraikan dan menjelaskan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, sistem informasi manajemen, konsep dasar sistem manajemen database, konsep dasar perancangan database, konsep dasar pembuatan aplikasi, dasar-dasar pemrograman Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000, flowchart, serta perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan sistem juga dibahas.

Bab III Gambaran Umum Perusahaan

Dalam bab ini penulis akan menguraikan secara umum tentang sejarah Butik Daya Guna Bima, hal-hal berhubungan dengan berdirinya Butik dan sistem yang sedang berjalan.

Bab IV Analisis dan Perancangan

Bab ini akan menguraikan mengenai analisis sistem yang diperoleh selama ini serta studi kelayakan mengenai sistem yang diusulkan, dan penulis juga akan membahas tentang sistem baru dan pembahasan tentang proses pembuatan database.

Bab V Implementasi Sistem

Dalam bab ini akan menjelaskan mengenai implementasi dan penerapan dari sistem yang diusulkan.

Bab VI Penutup

Dalam bab ini merupakan bab yang terakhir yang akan menguraikan kesimpulan dan saran dari penulis.

