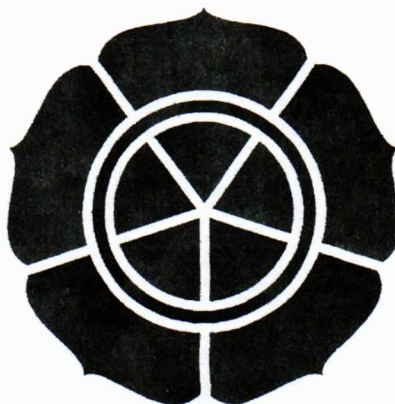


**PROFIL PT. ARMADA ANGKASA CARGO YOGYAKARTA  
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF**

**TUGAS AKHIR**



Disusun oleh :

GALIH KURNIAWAN

04.02.5372

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM” YOGYAKARTA**

**2008**

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir ini disusun guna memenuhi persyaratan kelulusan Diploma III jurusan Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta


Disyahkan Oleh :

  
**Dosen Pembimbing**

**( Erik Hadi Saputra, S.Kom )**

Disetujui Oleh :

  
**Ketua “STMIK AMIKOM” Yogyakarta**

  
**( Dr. M. Suyanto, MM )**

## HALAMAN BERITA ACARA

Tugas akhir ini telah dipertahankan dan dipresentasikan didepan tim penguji tugas akhir program Diploma III (D3) jurusan Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta, pada :

Nama : Galih Kurniawan  
Nim : 04.02.5372  
Hari : Kamis  
Tanggal : 21 Agustus  
Pukul : 12.30 WIB  
Tempat : Ruang Folder

**Tim Penguji**

**Penguji I**

**Penguji II**

  
( Dr. Abidarin Rosidi, MMA )

  
( Amir F. Sofyan, ST, M.Kom )

## **MOTTO**

**Kemarin Tidak Sekarang, Dan Sekarang  
Bukan Besok**

**Senyum Adalah Sumber Kedamaian**

**Sayang Untuk Sesuatu Yang Telah Didapatkan  
Karena Sudah Menginginkannya**

**Kegagalan Adalah Sukses Yang Tertunda**



**Kupersembahkan Tugas Akhir ini untuk :**

**Alm. Sri Darminah Ibuku tercinta,**

**Dwi Sutanto dan Musyarofah Bapak Ibuku tercinta,**

**Dian , Uma, dan Diki adikku,**

**TinaToonsku “Met Utah ya Wuk” ,**

**“Moga Tugas Akhir ini jadi awal langkahku untuk menuju  
hidup BAHAGIA AMIN... “**



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “ Profil PT . Armada Angkasa Cargo Yogyakarta Berbasis Multimedia Interaktif”.

Penyusunan Tugas Akhir ini merupakan prasyarat untuk menyelesaikan jenjang Studi Diploma III jurusan Manajemen Informatika di “STMIK AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini dapat selesai bukan semata-mata oleh kemampuan dan kekuatan dari penulis saja, melainkan dengan adanya bimbingan, kasih sayang serta doa. Untuk itu penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Terima kasih atas kasih sayang, perhatian dan semangat yang diberikan kepada penulis selama ini. Bapak IS THE BEST....
2. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, selaku pembimbing yang telah banyak memberikan masukan dan arahan kepada penulis.

3. Ibu Krisnawati, S. Si, MT , Terima kasih atas kasih sayang dan pengertian yang telah Ibu berikan. Maaf apabila pernah ada sikap yang kurang berkenan dihati Ibu,
4. Bapak Agung Pambudi, ST ,terima kasih untuk waktunya.
5. Seluruh Staff (BAU, BAK, Pengajaran, Jurusan) yang tidak dapat disebutkan satu persatu, terima kasih untuk semuanya.
6. Bapak - Bapak di parkir, semua security khususnya Mas Arianto (sory 234nya telat mas) terima kasih untuk doanya ya Pak.
7. Bapak Ibuku, Bapak Ibu di kudus, Mbah Kakung dan Mbah Putri matur suwun nggih doanya.
8. Bulik dan Om - Om yang sudah kasih semangat ( akhirnya aku bisa kan ? hehe ).
9. Inspirasi dan penyemangat\_ku ( TinaToon's) terima kasih ya Wuk untuk doa dan semua waktunya saat senang sedih tertawa dan menangis yang telah kita lalui, akhirnya Galih bisa Wuk... 'Alhamdulillah'
10. Semua teman - teman di AAC MATUR SUWUN dan so'ir dah ngrepoti kalian semua hehe.
11. Semua Mas Dab dikostan thank's ya prend kalian semua adalah Bank di Indonesia yang bisa kasih pinjaman dengan mudah huahaha, pooke senang tertawa makan, makan, dan makan, dan makan lagi yang kurasakan saat bersama kalian semua.. thank's ya Dab.

12. Chollin n Ferry team SUKSESKu ( sory bro dicicil hehe ), Putra ( thank's ya Put privatnya ), teman – temanku di kampus ungu ( akhirnya aku bisa nyusul kalian ), dan semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran penyusunan Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu, terima kasih untuk semuanya.

Kiranya Allah SWT yang akan membalas budi baik atas pihak-pihak yang telah banyak membantu. Akhir kata, terlepas dari segala kekurangan yang ada dan segala kerendahan hati, penulis berharap apa yang telah penulis susun ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 31 Agustus 2008

Penyusun



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
PENGESAHAN .....	ii
BERITA ACARA .....	iii
HALAMAN MOTTO .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiv
<b>BAB I. PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Maksud Tujuan Penelitian.....	3
E. Metode Pengambilan Data.....	4
F. Sistematika Penulisan .....	5
G. Jadwal Kegiatan .....	7
<b>BAB II. DASAR TEORI.....</b>	<b>8</b>
A. Pengertian Profil Perusahaan.....	8
B. Konsep Dasar Multimedia .....	8
C. Elemen Multimedia .....	10
1. Teks .....	10
2. Image .....	10
3. Bunyi/Sound .....	10
4. Video .....	11
5. Animasi.....	11
D Langkah Pengembangan Sistem Multimedia .....	11

1 Mendefinisikan Masalah.....	11
2 Merancang Konsep.....	11
3 Merancang Isi.....	12
4 Menulis Naskah.....	12
5 Merancang Grafik .....	12
6 Memproduksi Sistem.....	12
7 Melakukan Tes Pemakai.....	12
8 Menggunakan Sistem .....	12
9 Memelihara Sistem.....	12
<b>E. Struktur Aplikasi Multimedia.....</b>	<b>13</b>
1 Struktur Linier.....	13
2 Struktur Hierarki .....	14
3 Struktur Piramida .....	14
4 Struktur Polar.....	15
<b>F. Perangkat Keras (Hardware) yang Digunakan.....</b>	<b>15</b>
<b>G. Sistem Perangkat Lunak (Software) yang Digunakan .....</b>	<b>16</b>
1 Macromedia Flash 8 .....	17
2 Adobe Photoshop CS 3.....	22
3 Adobe Audition 1.5.....	28
<b>BAB III. TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>32</b>
1. Sejarah .....	31
2. Struktur Organisasi.....	32
3. Visi dan Misi Perusahaan .....	33
4. Budaya Perusahaan .....	34
<b>BAB IV. PEMBAHASAN.....</b>	<b>36</b>
A. Mendefinisikan Masalah .....	36
B. Merancang Konsep.....	36
C. Merancang Isi.....	37
1. Gambar .....	38
2. Suara .....	38
3. Teks .....	38

4. Animasi.....	39
D. Merancang Naskah.....	39
1. Pembuatan Diagram Aplikasi.....	39
2. Rancangan Aplikasi.....	43
a. Rancangan Intro.....	43
b. Rancangan Menu Utama.....	44
c. Rancangan Menu Profile.....	45
1. Rancangan Menu Struktur Organisasi.....	46
2. Rancangan Menu Pengertian Profile Perusahaan.....	47
d. Rancangan Menu Galery.....	48
1. Rancangan Tampilan Menu Tarif Cargo.....	49
2. Rancangan Tampilan Submenu Tarif Cargo.....	50
3. Rancangan Tampilan Galeri Foto Perusahaan.....	50
4. Rancangan Tampilan Foto Karyawan.....	51
5. Rancangan Tampilan Video Aktifitas Karyawan.....	53
e. Rancangan Menu Sejarah.....	54
f. Rancangan Menu Peta.....	54
E. Implementasi.....	56
1. Halaman Intro.....	56
2. Halaman Menu Utama.....	56
3. Halaman Menu Profile.....	57
a. Halaman Submenu Struktur Organisasi.....	57
b. Halaman Submenu Pengertian Profile Perusahaan.....	58
4. Halaman Menu Galery.....	58
a. Halaman Submenu Daftar Tiket.....	58
b. Halaman Submenu Galery Foto.....	60
c. Halaman Submenu Foto Karyawan.....	60
d. Halaman Submenu Video Aktifitas Karyawan.....	61
5. Halaman Menu Sejarah.....	61
6. Halaman Menu Peta.....	62
F. Merancang Grafik.....	63

1 Merancang Teks .....	63
2 Merancang Tombol .....	63
3 Merancang Gambar .....	64
4 Merancang Animasi .....	64
<b>G. Memproduksi Sistem.....</b>	<b>65</b>
1 Macromedia Flash 8 .....	65
a. Memasukkan Objek .....	65
1. Memasukkan File gambar .....	65
2. Memasukkan File Wav dan Mp3.....	66
b. Membuat Kontrol Navigasi .....	66
c. Pembuatan Animasi Teks .....	69
2 Adobe Photoshop CS 3.....	71
a. Membuat Gambar Background .....	72
3 Adobe Audition 1.5 .....	74
<b>H. Mengetes Sistem .....</b>	<b>76</b>
<b>I. Menggunakan Sistem.....</b>	<b>77</b>
<b>J. Memelihara Sistem.....</b>	<b>78</b>
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>80</b>
A. Kesimpulan.....	80
B. Saran.....	81
 <b>LAMPIRAN</b>	
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	



## DAFTAR GAMBAR

### BAB II

Gambar 2.1 Struktur Linier Referensi Laura Lemay.....	13
Gambar 2.2 Struktur Hierarki Referensi Laura Lemay .....	14
Gambar 2.3 Struktur Piramida Referensi Laura Lemay .....	14
Gambar 2.4 Struktur Polar Referensi Laura Lemay .....	15
Gambar 2.5 Tampilan Kerja Macromedia Flash 8 .....	19
Gambar 2.6 Toolbox pada Macromedia Flash 8 .....	20
Gambar 2.7 Tampilan Kerja Adobe Photoshop CS 3.....	23
Gambar 2.8 Toolbox pada Adobe Photoshop CS 3.....	24
Gambar 2.9 Option Bar.....	26
Gambar 2.10 Palette .....	27
Gambar 2.11 Tampilan Kerja pada Adobe Audition 1.5.....	30

### BAB III

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	32
-------------------------------------	----

### BAB IV

Gambar 4.1 Rancangan Struktur Hierarki .....	41
Gambar 4.2 Rancangan Tampilan Intro.....	43
Gambar 4.3 Rancangan Menu Utama.....	44
Gambar 4.4 Rancangan Menu Profil .....	45
Gambar 4.5 Rancangan Menu Struktur Organisasi.....	46
Gambar 4.6 Rancangan Menu Pengertian Profil Perusahaan .....	47
Gambar 4.7 Rancangan Menu Galeri .....	48
Gambar 4.8 Rancangan Menu Tarif Cargo (1) .....	49
Gambar 4.9 Rancangan Menu Tarif Cargo (2) .....	50
Gambar 4.10 Rancangan Menu Galeri Foto Perusahaan.....	51
Gambar 4.11 Rancangan Menu Foto Karyawan .....	52



Gambar 4.12 Rancangan Menu Video Aktifitas Karyawan .....	53
Gambar 4.13 Rancangan Menu Sejarah .....	54
Gambar 4.14 Rancangan Menu Peta Lokasi .....	55
Gambar 4.15 Tampilan Intro .....	56
Gambar 4.16 Tampilan Menu Utama .....	56
Gambar 4.17 Tampilan Profil .....	57
Gambar 4.18 Tampilan Submenu Struktur Organisasi.....	57
Gambar 4.19 Tampilan Submenu Pengertian Profil Perusahaan .....	58
Gambar 4.20 Tampilan Menu Galeri.....	58
Gambar 4.21 Tampilan Submenu Tarif Cargo (1) .....	59
Gambar 4.22 Tampilan Submenu Tarif Cargo (2) .....	59
Gambar 4.23 Tampilan Galeri Foto Perusahaan .....	60
Gambar 4.24 Tampilan Submenu Galeri Foto Karyawan .....	60
Gambar 4.25 Tampilan Menu Video Aktifitas Karyawan.....	61
Gambar 4.26 Tampilan Menu Sejarah (1) .....	61
Gambar 4.27 Tampilan Menu Sejarah (2) .....	62
Gambar 4.28 Tampilan Menu Peta Lokasi .....	62
Gambar 4.29 Mengiport File pada Macromedia Flash 8.....	66
Gambar 4.30 Pembuatan Tombol pada Macromedia Flash 8.....	69
Gambar 4.31 Pembuatan Animasi Teks pada Macromedia Flash 8.....	71
Gambar 4.32 Membuat Layer Baru pada Photoshop CS 3.....	72
Gambar 4.33 Membuka File Gambar Baru pada Photoshop CS 3.....	73
Gambar 4.34 Open File pada Adobe Audition 1.5.....	74
Gambar 4.35 Kotak Dialog Import File pada Adobe Audition 1.5.....	75
Gambar 4.36 Pemotongan Suara pada Adobe Audition 1.5 .....	75



## DAFTAR TABEL

### BAB I

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan .....	7
----------------------------------	---

### BAB II

Tabel 2.1 Toolbox pada Macromedia Flash 8.....	21
--	----

Tabel 2.2 Toolbox pada Adobe Photoshop CS 3 .....	26
---	----

