

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian, perancangan, dan implementasi yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Dengan media pembelajaran berbasis multimedia ini, akan menjadi salah satu sarana yang tepat dalam penyampaian materi mata pelajaran statistik untuk siswa tingkat SMP kelas IX.
2. *User* tidak hanya mendapatkan informasi yang disajikan, tetapi dapat berinteraksi dengan aplikasi tersebut sesuai dengan informasi yang dibutuhkan melalui *link-link navigasi* yang tersedia.
3. Aplikasi multimedia interaktif dapat dikembangkan untuk melengkapi pelajaran sekolah untuk kursus yang dapat dipelajari oleh siapa saja dan kapan saja sesuai kebutuhan.
4. Multimedia dapat digunakan untuk membantu mempertajam pesan agar masuk di pikiran konsumen. Kelebihan dari multimedia adalah menarik indera dan menarik minat, karena merupakan gabungan antara pandangan, suara, dan gerakan

## 5.2 Saran

Saran dari penulis yang nantinya dapat dijadikan wacana dan wawasan bagi masyarakat keilmuan dimasa yang akan datang, antara lain:

1. Pada menu-menu di aplikasi ini tidak dapat *diupdate*, diharapkan penelitian selanjutnya dapat diberi update data.
2. Pada penelitian selanjutnya diharapkan menggunakan software yang dapat menghasilkan obyek tiga dimensi, agar penyajian visualisasi menjadi tampak lebih *realistis*.
3. Aplikasi multimedia ini di rancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan hardware dan software yang di sarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi ini tidak akan berjalan dengan baik, sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini sebaiknya di periksa terlebih dahulu spesifikasi hardware dan software yang di miliki.