

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari uraian pembahasan keseluruhan diatas, maka penulis mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Metode pembelajaran yang diterapkan sampai saat ini, masih sangat manual yang menyebabkan kurangnya interaksi dari pangajar terhadap anak-anak. Padahal kita sudah memasuki jaman yang modern, dimana saat ini sudah yang menggunakan teknik atau metode pembelajaran secara komputerisasi.
2. Untuk membantu mempercepat proses kegiatan belajar mengajar agar efektif dan efisien sudah selayaknya diganti dengan sistem visualisasi yang mempunyai banyak kelebihan diantaranya adalah :
 - Dapat menyajikan materi pelajaran yang disampaikan dalam bentuk animasi, agar anak-anak tidak bosan saat berlangsungnya kegiatan belajar mengajar.
 - Mampu meningkatkan daya tangkap yang cepat saat kegiatan belajar mengajar, serta dapat menumbuhkan daya imajinatif pada anak-anak.
3. Metode pengenalan rambu-rambu lalu lintas berbasis multimedia yang penulis ajukan layak untuk diterapkan dibandingkan penggunaan metode pembelajaran secara manual.
4. Berdasarkan analisis yang telah dilakukan, melalui metode analisis biaya manfaat dihasilkan informasi bahwa sistem baru layak untuk diterapkan.

Hasil perhitungan dengan ketiga metode tersebut diatas tercantum dalam table 3.5 sebagai berikut:

Metode	Hasil	Syarat	Keputusan
Analisis Payback Periode	1 Tahun 1 Bulan 28 Hari	Max 2 Tahun	Layak
Return On Investment	62,87%	ROI > 0	Layak
Nett Present Value	Rp 16.747.474,-	NPV > 0	Layak

B. Saran

Dalam pembuatan aplikasi multimedia ini masih mengalami banyak sekali kekurangan. Untuk saat ini kami hanya bisa menampilkan beberapa materi dan metode penyampaian yang sekiranya dapat membuat mengerti untuk anak-anak. Untuk membuat program aplikasi multimedia memerlukan pemahaman mengenai perancangan, desain dan konsep yang baik serta penguasaan software yang digunakan.

Dan penulis sangat mengharapkan adanya pihak lain yang berkenan untuk membantu melengkapi aplikasi ini. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat kami harapkan untuk meningkatkan kreatifitas serta intelektualitas dalam berkarya.