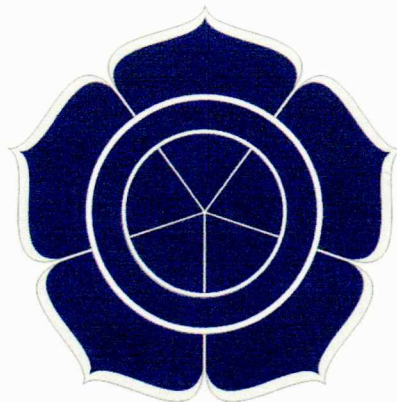


**ANALISIS DAN IMPLEMENTASI DESAIN WEBSITE
SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA MC2
YOGYAKARTA**

Skripsi

*Disusun Sebagai Prasarat Kelulusan pada Jenjang Sarjana S1
Jurusan Sistem Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta*



Disusun oleh:

Gunawan Dwi Anggoro

07.22.0792

PROGRAM STRATA 1

JURUSAN SISTEM INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA

2009

HALAMAN PENGESAHAN

ANALISIS DAN IMPLEMENTASI DESAIN WEBSITE

SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA MC2

YOGYAKARTA

Laporan Skripsi ini disusun guna mendapatkan gelar Sarjana Komputer
(S.Kom) Program Studi Strata 1 Jurusan Sistem Informatika di
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
“STMIK AMIKOM” Yogyakarta

Disahkan dan disetujui oleh :



Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

Prof. Dr. M. Suyanto, MM.

Dosen Pembimbing

Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom

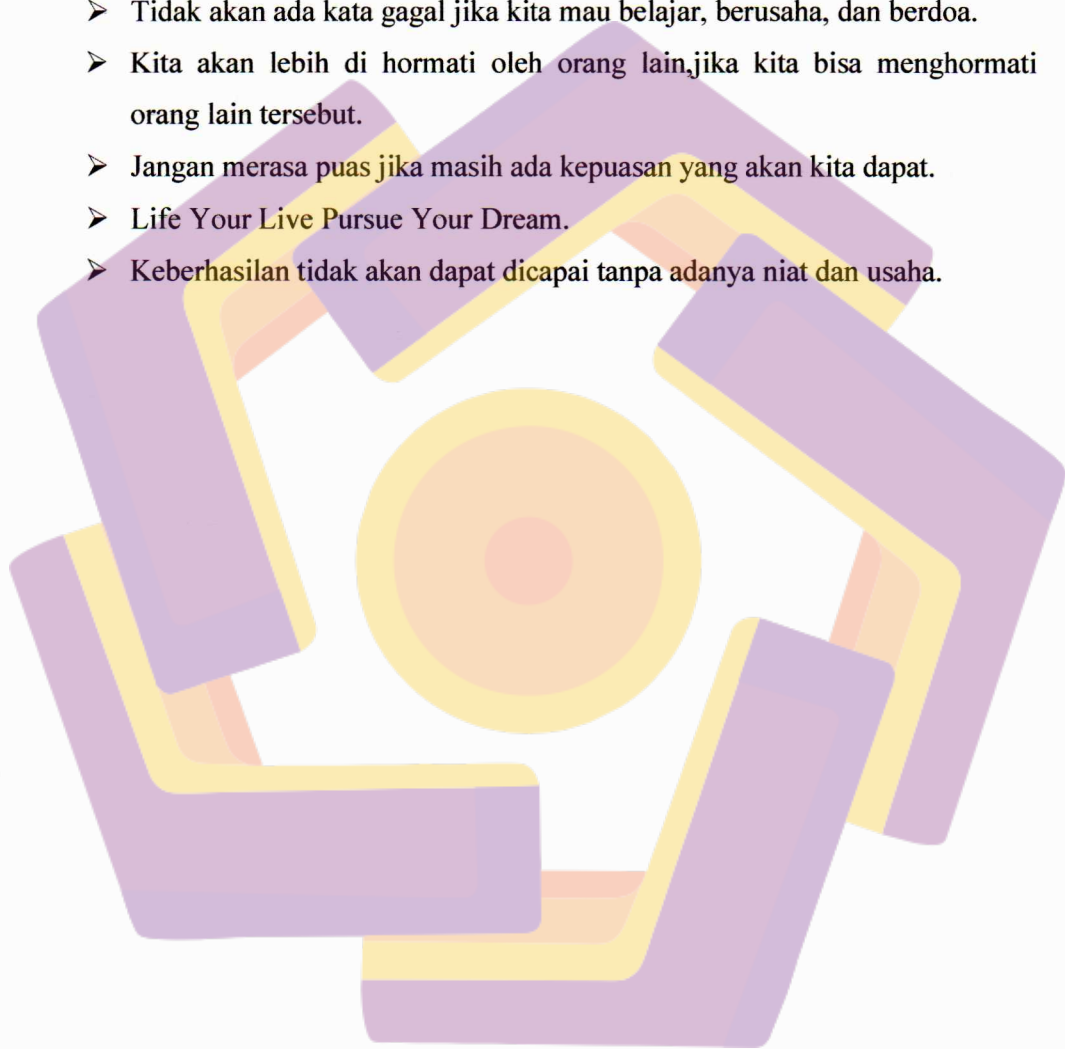
HALAMAN PERSEMBAHAN

- Tentunya kepada Allah, SWT yang telah menciptakan kita dengan segala kelebihan yang dimiliki sekarang ini. Tentunya Tugas Akhir ini tidak akan seperti sekarang ini tanpa adanya ijin dariNya dan atas pertolonganNya.
- Buat Bapak Heri Sismoro selaku dosen pembimbing, yang dengan sabar membimbing saya dari awal pembuatan Tugas Akhir sampai selesainya Tugas Akhir ini. Dan Bapak Suyanto selaku ketua STMIK AMIKOM.
- Pak Abas, Pak Hanif, dan Pak Heri tentunya yang selalu tersenyum saat ujian pendadaran, makasih banget atas nilai yang diberikan, tanpa kalian saya tidak akan seperti ini.
- Tugas akhir ini saya persembahkan spesial buat Bapak dan Ibu saya, yang sejak kecil selalu mendidik dan memberi kasih sayang tiada batas pada saya.
- Buat paijo thanxs banget dah selalu membantu menyelesaikan tugas akhir, tanpa bantuanmu saya tidak akan dapat sejauh ini.
- Buat anak-anak satu kelas anak SI-B Transfer angkatan 2007 yang suka banyol dan memberi semangat dalam menyelesaikan Skripsi. Yudi Purbo makasih atas dukungannya. Mamad makasih atas ilmu DFDnya, tanpa bantuanmu aku gak bisa revisi kemarin. Doyok, ayo yok cepet selesaikan skripsimu...!!.. Kang Santo, besok aku di ajari tentang jaringan yang lebih luas yo? Dwi makasih atas bantuannya. Yohanes makasih juga kemarin aku ngopy programu buat referensi. Nura, kowe ojo mbojo terus, tapi thanks karena tak lupa kamu semangatku terus. jikun, ira, shinta, putra, manisum, gepenk, pak joko, pak lurah, reza, berta, desi, dan semua teman yang tak mungkin ku tulis semua disini, terima kasih kalian memang teman-teman yang baik.

- Buat anak-anak kost ijo dan kontrakan yang selalu mendukungu thanks banget atas doa dan kerjasamanya gak ganggu saat proses pengerjakaan skripsi.
- Buat Indra dan lyut, semangat bro..kalian pasti bisa ngejar deadline kalian.
- Buat Arum, makasih banget atas pengertiannya selama ini, tanpa adanya dukungan dan doa dari kamu proses pengerjaan skripsiku mungkin tidak dapat berjalan lancar.
- Buat mbendol, thanks ndol atas pinjaman modemnya.
- Buat anak-anak MC2, thanks banget atas bantuannya selama proses pengambilan data dan foto. Tingkatkan terus kegilaan kalian.
- Buat Andrew selaku manajemen dari MC2 makasih atas kerjasamanya.

MOTTO

- Janganlah merasa tidak mampu bila belum mencoba.
- Gunakan waktu dengan sebaik-baiknya karena waktu takkan pernah bisa kembali.
- Tidak akan ada kata gagal jika kita mau belajar, berusaha, dan berdoa.
- Kita akan lebih di hormati oleh orang lain, jika kita bisa menghormati orang lain tersebut.
- Jangan merasa puas jika masih ada kepuasan yang akan kita dapat.
- Life Your Live Pursue Your Dream.
- Keberhasilan tidak akan dapat dicapai tanpa adanya niat dan usaha.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadapan Allah SWT yang senantiasa melimpahkan berkat dan rahmat-Nya, sehingga Laporan Skripsi yang berjudul **ANALISIS DAN IMPLEMENTASI DESAIN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA MC2 YOGYAKARTA** ini dapat terselesaikan dengan baik.

Laporan Skripsi ini penulis ajukan sebagai syarat kelulusan program Strata-1 jurusan Sistem Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM Yogyakarta”.

Dalam penelitian dan penyusunan laporan ini penulis banyak mendapat bimbingan dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku ketua STMIK AMIKOM.
2. Bapak Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informatika.
4. Semua pihak yang tidak bisa kami sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuannya secara langsung maupun tidak langsung.

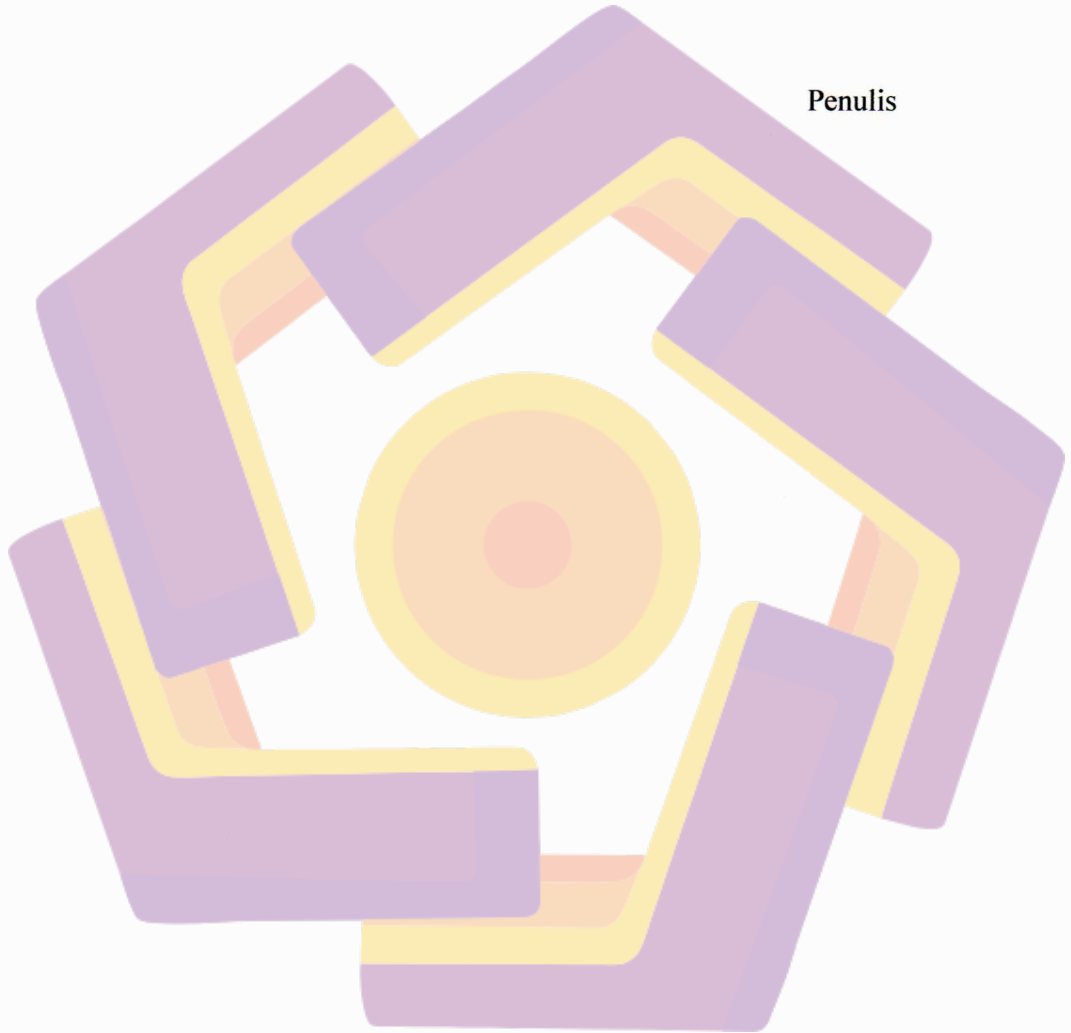
Semoga bimbingan serta bantuan yang telah diberikan pada penulis akan mendapatkan balasan yang setimpal dari Allah SWT.

Kami menyadari bahwa Laporan Skripsi ini masih ada kekurangan, untuk itu segala kritik dan saran yang sifatnya membangun akan penulis terima dengan tangan terbuka, demi kesempurnaan Laporan Skripsi ini. Selain itu jika ada hal-

hal yang tidak berkenan dalam Laporan Skripsi ini, penulis minta maaf yang sebesar-besarnya. Semoga Laporan Skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan semua pihak.

Yogyakarta, 28 Agustus 2009

Penulis



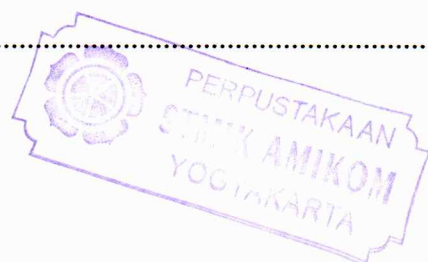
DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
1.7 Metodologi Penelitian	5
BAB II DASAR TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	7
2.1.1 Sistem	7
2.1.2 Informasi dan Promosi	9
2.1.2.1 Informasi	9
2.1.2.2 Promosi	10
2.1.3 Sistem Informasi	13
2.2 Konsep Dasar Internet	13
2.2.1 Definisi Internet	13
2.2.2 Fasilitas Internet	14
2.3 Konsep Dasar Website	15
2.3.1 Sejarah Website	15

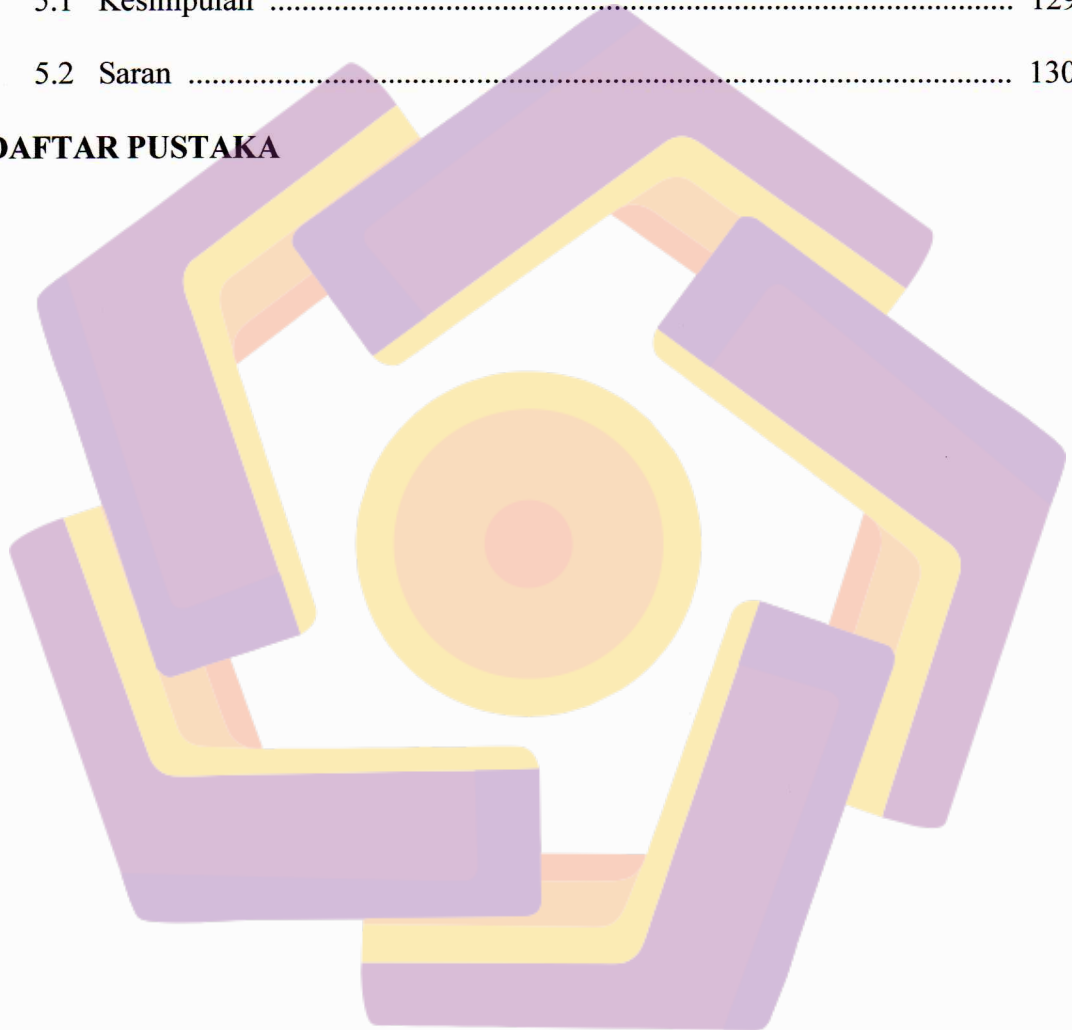
2.3.2	Element Element Web	16
2.4	Software Software yang digunakan	20
2.4.1	Macromedia Dreamweaver 8	20
2.4.2	Macromedia Firework 8	22
2.4.3	Apache Web Server	24
2.4.4	Adobe Photoshop 7	25
2.4.5	Internet Explorer	26
2.4.6	Text Editor	27
2.5	Skrip Pemrograman Internet	28
2.5.1	HTML	29
2.5.2	PHP	30
2.5.3	MySQL	32
2.6	Flowchart Sistem	35
2.7	Sejarah Singkat MC2	39
2.7.1	Pengertian Distro	39
2.7.2	MC2 Distro	41
2.7.3	Bagan Manajemen MC2	44
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		45
3.1	Definisi Analisis Sistem	45
3.1.1	Identifikasi Masalah	46
3.1.1.1	Identifikasi Masalah Yang Ada	46
3.1.1.2	Identifikasi Penyebab Masalah	46

3.1.2 Analisis PIECES	46
3.1.3 Analisis Biaya dan Manfaat	50
3.2 Perancangan Sistem	61
3.2.1 Struktur Desain Web	61
3.2.2 Perancangan Flowchart dan DFD	65
3.2.2.1 Flowchart	65
3.2.2.2 DFD	67
3.2.3 Rancangan Database	75
3.2.4 Struktur Tabel	77
3.3 Perancangan Desain Web	80
3.3.1 Halaman Depan	81
3.3.2 Halaman Galeri Tiap Tiap Brand	82
3.3.3 Halaman View Detail	83
3.3.4 Halaman Admin	84
3.3.5 Halaman Utama Admin	84
3.3.6 Halaman Update Database	85
3.3.7 Halaman Tampilan Database	85
BAB IV IMPLEMENTASI	86
4.1 Implementasi Database	86
4.2 Implementasi Program	93
4.2.1 Koneksi ke Database	93
4.2.2 Skrip Verifikasi	94

4.2.3	Skrip Logout	96
4.2.4	Skrip Menampilkan Data	97
4.2.5	Skrip Mengupdate Data	101
4.2.6	Skrip Menghapus Data	104
4.3	Hasil Aplikasi	106
4.3.1	Halaman Administrator	106
4.3.1.1	Halaman Index	107
4.3.1.2	Halaman Menu/Home	107
4.3.1.3	Halaman Pilih Database	108
4.3.1.4	Halaman Upgrade Database	108
4.3.1.5	Halaman Tambah Database	109
4.3.2	Halaman User	110
4.3.2.1	Halaman Index	110
4.3.2.2	Halaman Galeri Brand	110
4.3.2.3	Halaman View Detail	111
4.4	Testing / Pengetesan Sistem	112
4.4.1	Pengujian White Box	112
4.4.2	Pengujian Black Box	113
4.5	Mekanisme Upload	117
4.5.1	Pendaftaran Anggota di Lycos	118
4.5.2	Cara Mengupload File	121
4.5.3	Mengupload Database	122



4.6	Struktur File Proyek	123
4.7	Mekanisme Pemeliharaan Sistem	127
4.8	Keunggulan dan Kelemahan Web	128
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	129
5.1	Kesimpulan	129
5.2	Saran	130
DAFTAR PUSTAKA		



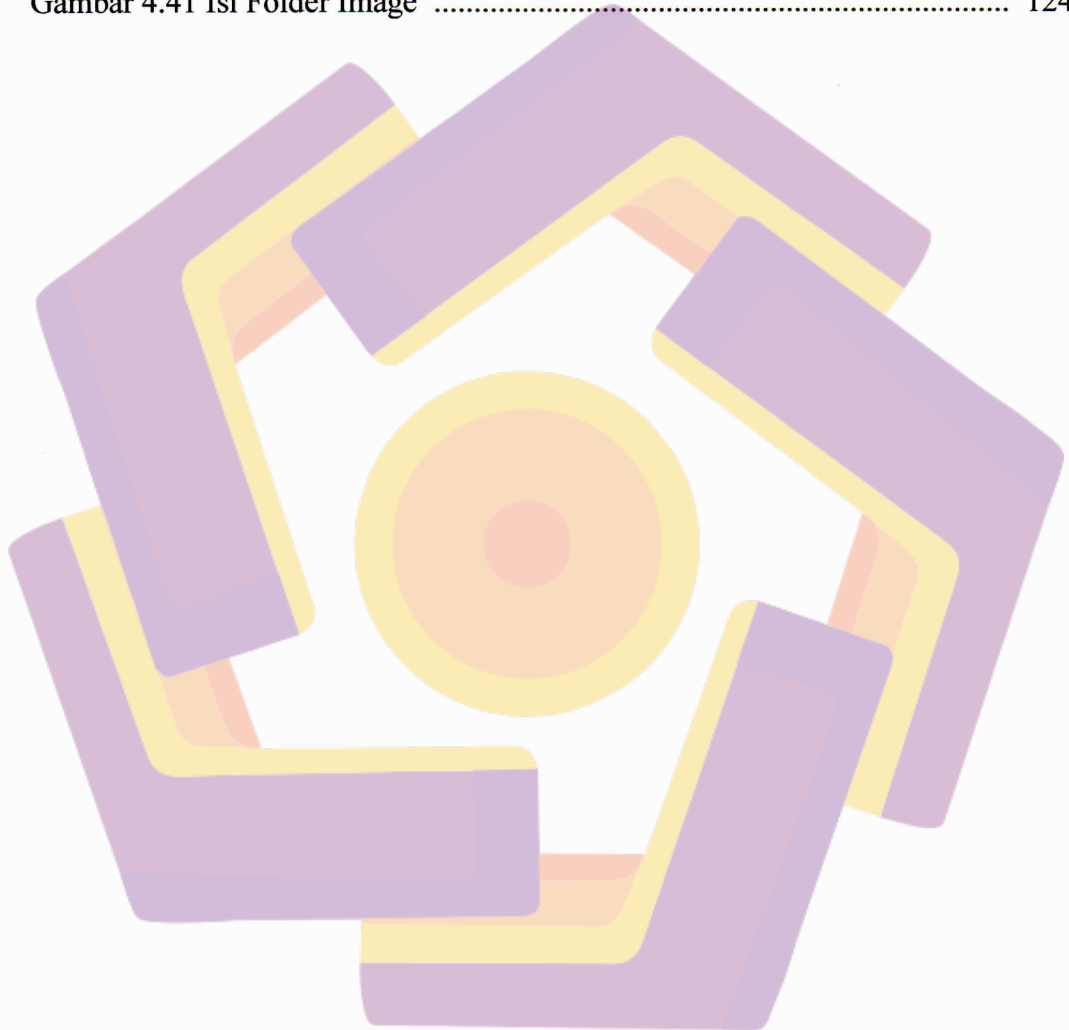
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Area Macromedia Dreamweaver 8	21
Gambar 2.2 Ruang Kerja Macromedia Firework 8	23
Gambar 2.3 Areap Photoshop 7	25
Gambar 2.4 Gamabar Manajemen MC2	44
Gambar 3.1 Struktur Link Pengunjung	63
Gambar 3.2 Struktur Link Admin	64
Gambar 3.3 Flowchart Sistem Komputerisasi	66
Gambar 3.4 Diagram Level 0	67
Gambar 3.5 Diagram Level 1	68
Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 2 / Camo	69
Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 2 / Castlerock	69
Gambar 3.8 Data Flow Diagram Level 2 / Gee Eight	70
Gambar 3.9 Data Flow Diagram Level 2 / Mighty	70
Gambar 3.10 Data Flow Diagram Level 2 / Neps	71
Gambar 3.11 Data Flow Diagram Level 2 / Raula	71
Gambar 3.12 Data Flow Diagram Level 2 / Rava	72
Gambar 3.13 Data Flow Diagram Level 2 / Revolute	72
Gambar 3.14 Data Flow Diagram Level 2 / Robenoerm	73
Gambar 3.15 Data Flow Diagram Level 2 / Rockmen	73
Gambar 3.16 Data Flow Diagram Level 2 / Verboten	74

Gambar 3.17 Data Flow Diagram Level 2 / Warning	74
Gambar 3.18 Rancangan Desain Halaman Depan	81
Gambar 3.19 Rancangan Desain Halaman Tiap-Tiap Brand	82
Gambar 3.20 Rancangan Desain Halaman View Detail	83
Gambar 3.21 Rancangan Desain Halaman Login Admin	84
Gambar 3.22 Rancangan Desain Halaman Utama Admin	84
Gambar 3.23 Rancangan Desain Halaman Update Database	85
Gambar 3.24 Rancangan Desain Halaman Tampilan Database	85
Gambar 4.1 Database MC	86
Gambar 4.2 Tabel Database Admin	87
Gambar 4.3 Tabel Database Camo	87
Gambar 4.4 Tabel Database Castlerock	88
Gambar 4.5 Tabel Database Gee Eight	88
Gambar 4.6 Tabel Database Mighty	89
Gambar 4.7 Tabel Database Neps	89
Gambar 4.8 Tabel Database Raula	90
Gambar 4.9 Tabel Database Rava	90
Gambar 4.10 Tabel Database Revolute	91
Gambar 4.11 Tabel Database Robenoerm	91
Gambar 4.12 Tabel Database Rockmen	92
Gambar 4.13 Tabel Database Verboten	92
Gambar 4.14 Tabel Database Warning	93

Gambar 4.15 Verifikasi	96
Gambar 4.16 Form Verifikasi Admin	107
Gambar 4.17 Halaman Index Admin	107
Gambar 4.18 Halaman Pilih Database	108
Gambar 4.19 Halaman Upgrade Database	108
Gambar 4.20 Halaman Tambah Database	109
Gambar 4.21 Halaman Index	110
Gambar 4.22 Halaman Castlerock	110
Gambar 4.23 Halaman Neps	111
Gambar 4.24 Halaman View Detail Castlerock	111
Gambar 4.25 Halaman View Detail Neps	112
Gambar 4.26 Form Login Admin	114
Gambar 4.27 Pesan	114
Gambar 4.28 Pesan Run Time Errors	116
Gambar 4.29 Tampilan Situs Tripod Lycos	118
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Perjanjian	119
Gambar 4.31 Tampilan Pengisian Data	119
Gambar 4.32 Tampilan Kode Angka Untuk Regestrasi	120
Gambar 4.33 Tampilan Pengaktifan Account	120
Gambar 4.34 Konfirmasi Account Telah Aktif	121
Gambar 4.35 Form Login	121
Gambar 4.36 Menu Bawaan Tripod	122

Gambar 4.37 Halaman Upload	122
Gambar 4.38 Cara Mengupload Database	123
Gambar 4.39 Upload Database PHPMyadmin	123
Gambar 4.40 Struktur File	124
Gambar 4.41 Isi Folder Image	124



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jenis-Jenis HTTP <i>request</i>	18
Tabel 2.2 Kelas HTTP <i>response</i>	19
Tabel 3.1 Rancangan Biaya dan Manfaat Pembangunan Sistem Baru	55
Tabel 3.2 Tabel Kelayakan	59
Tabel 3.3 Bentuk Tidak Normal	75
Tabel 4. 1 Tabel Struktur File	125

