

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan di dunia teknologi informasi saat ini sangat pesat . Dan dari perkembangan tersebut dapat memberikan dampak positif bagi umat manusia banyak sekali hal yang dapat di kembangkan dari ilmu teknologi informasi, Dengan adanya teknologi informasi kita bisa menggunakan peralatan elektronik terutama computer yang digunakan untuk mengolah data yang berupa kata-kata, Bilangan dan gambar yang termasuk dalam teknologi informasi adalah perangkat keras dan perangkat lunak yang di gunakan untuk melakukan mengolah data yaitu menyimpan, menghapus atau menampilkan data. Dengan adanya teknologi informasi sekarang ini sudah banyak masyarakat yang merasakan manfaatnya. Salah satu sistem informasi yang sangat dibutuhkan oleh Toko Heru Swalayan adalah sistem informasi mengenai pencatatan data keluarnya barang dalam proses penjualan barang secara komputerisasi.

Toko Heru Swalayan adalah sebuah usaha yang bergerak dalam menyediakan kebutuhan pokok. Di toko ini melayani penjualan ecer. Aktifitas ini sangatlah ramai karena harga di Toko Heru Swalayan mampu bersaing dengan penyedia kebutuhan pokok lainnya. Dalam toko ini masih menggunakan transaksi penjualan barang dengan menggunakan sistem nota secara manual dan dalam pembuatan laporan penjualan, yang menyebabkan penghambat pelayanan kepada pelanggannya, seperti sering terjadi antrian yang panjang karena semua pegawai

tidak mengetahui harga pokok masing-masing barang, di butuhkan proses yang lama untuk menghasilkan laporan yang tepat serta transaksi barang akurat bagi pemilik dan memperbesar kemungkinan kesalahan transaksi.

Berdasarkan masalah di atas, maka di butuhkan sebuah sistem yang dapat mempercepat proses transaksi serta pencatatan laporan secara terkomputerisasi agar hasil lebih cepat dan mengurangi kesalahan dalam pencatatan laporan, maka dengan ini disimpulkan sebuah judul yaitu, "**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA HERU SWALAYAN CILACAP**". Dan dengan ini diharapkan hasil laporan skripsi ini dapat menjadi salah satu bahan pertimbangan untuk meningkatkan sistem pengolahan data menjadi lebih baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

"Bagaimana merancang sebuah system aplikasi penjualan barang di HERU SWALAYAN CILACAP untuk pencatatan, pengolahan penyimpanan dan pelaporan data agar menjadi lebih cepat, mudah dan akurat?"

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan masalah diatas, maka batasan masalah pada pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Melakukan analisa dan perancangan sistem informasi penjualan barang berbasis aplikasi pada toko HERU SWALAYAN.

2. Pembuatan aplikasi untuk mengimplementasikan hasil rancangan sistem informasi tersebut.
3. Proses pengelolaan data barang.
4. Proses transaksi penjualan.
5. Proses transaksi pembelian .
6. Proses pembuatan laporan data barang.
7. Proses pembuatan laporan transaksi.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan tersebut, yaitu :

1. Terwujudnya proses pencatatan, pengolahan dan menyimpan file keluaranya barang di Heru Swalayan Cilacap yang semula dilakukan secara manual menjadi komputerisasi.
2. Meningkatkan kinerja perusahaan dalam melakukan pengolahan data, sehingga dapat selesai dengan tepat waktu dan akurat.
3. Untuk menjadikan proses pembuatan laporan lebih cepat dan terhindar dari kesalahan, memudahkan *owner* dalam pengambilan keputusan baik dalam penjualan, persediaan barang dan pembangunan perusahaan.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Membantu pengolahan data Toko Heru Swalayan Cilacap.
- b. Memberikan salah satu aplikasi yang dibutuhkan Toko Heru Swalayan Cilacap.
- c. Memperoleh penyelesaian terhadap rumusan masalah yang ada.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Objek penelitian

Dalam penelitian ini yang menjadi objek penelitian adalah Toko Heru Swalayan Cilacap, merupakan sebuah perusahaan yang menawarkan berbagai produk-produk dan strategi kebutuhan pokok atau sembako kepada masyarakat.

1.6.2 Subyek Penelitian

Yang menjadi subjek penelitian adalah “Analisis dan Perancangan sistem informasi penjualan barang berbasis aplikasi pada Heru Swalayan Cilacap sebagai media informasi dan Promosi”. Jadi penelitian ini dilakukan untuk mengenalkan Heru Swalayan Cilacap kepada masyarakat menggunakan Analisis dan perancangan sistem informasi penjualan barang berbasis aplikasi.

1.6.3 Jenis penelitian

Penelitian dilakukan adalah penelitian kuantitatif. Penelitian kuantitatif adalah penelitian yang memberikan penjelasan tentang objek penelitian serta menyampaikannya menjadi suatu pernyataan (statment). Dengan cara menyampaikan informasi tentang Heru Swalayan Cilacap.

1.6.4 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dilakukan dengan observasi langsung yaitu mengambil data dari Heru Swalayan Cilacap dan Survei pada objek penelitiannya, partisipasi dan melakukan wawancara dengan Manager dan karyawan Heru Swalayan Cilacap. Diluar penelitian adalah penelitian arsip dan studi pustaka.

1.6.5 Metode Perancangan Aplikasi

Dalam perancangan aplikasi ini diutamakan sebuah button yang akan melakukan navigasi link jika di klik dan rancangan desain untuk menampilkan setiap halaman akan bervariasi dan tentunya merancang naskah atau teks yang digunakan untuk memberikan informasi, perancangan itu sendiri meliputi :

1. Merancang Konsep
2. Merancang Isi

1.6.6 Metode Implementasi

Tahap implementasi yang dilakukan meliputi desain tampilan, coding dan testing.

1. Desain Tampilan

Pembuatan desain tampilan ini berfungsi untuk menambah daya tarik karena sebagai penghitung barang penjualan.

2. Coding

Membuat kode program pada masing-masing button untuk memberikan navigasi link menuju ke halaman yang akan diperintahkan

3. Testing

Melakukan pengecekan terhadap tombol apakah sudah berfungsi dengan benar atau masih menjadi kesalahan, jika masih terjadi kesalahan maka dilakukan pembetulan dari coding tersebut.

1.6.7 Kepustakaan

Dalam penulisan ini tidak lepas dari data-data yang terdapat dari buku-buku yang menjadi referensi seperti pedoman penulisan skripsi, diktat dan buku-buku lain yang dapat berhubungan dengan penyusunan skripsi ini sebagai landasan teori untuk menyelesaikan masalah yang di hadapi.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini ditulis secara sistematika kedalam 5 bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas sistem secara umum yang meliputi konsep dasar penjualan, struktur informasi barang sembako, dan sistem perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang latar belakang pembuatan penjualan barang sembako/ kebutuhan bahan pokok, analisis kelemahan dan perancangan meliputi perancangan konsep dan *interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang implementasi yang meliputi tahapan produksi sistem, pengujian sistem, serta pemeliharaan sistem sehingga siap untuk digunakan.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran-saran dari penelitian yang telah dilakukan sehingga diharapkan bermanfaat bagi pihak lain untuk pengembangan oleh peneliti yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA



1.8 Rencana kegiatan

Kegiatan akan dilaksanakan selama 107 hari, yang dimulai dari 1 April 2013 sampai dengan November adapun rincian kegiatan penelitian diuraikan dalam table berikut

Tabel 1.1 Waktu Rencana Kegiatan

No	Nama Kegiatan	Maret				April				Juni				Oktober				Desember			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Pengumpulan Data	■																			
2	Penulisan Proposal	■	■																		
4	Penulisan Bab I			■	■																
5	Penulisan Bab II							■	■												
6	Penulisan Bab III											■	■								
7	Penulisan Bab IV																				
8	Penulisan Bab V																				
9	Analisis Kebutuhan																				
10	Perancangan Program																				
11	Penerapan Program																				
12	Pengujian Program																				
13	Persiapan Ujian																				
14	Ujian Pendarasan																				■