

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahapan-tahapan yang telah dikerjakan selama proses pembuatan game Catching Fruits, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dalam proses perancangan dan pembuatan *game* Catching Fruits hal yang harus dipersiapkan terlebih dahulu adalah tema dan ide cerita serta konsep game, merancang karakter dan kemudian merancang user interface atau rancangan antar muka.
2. Perancangan game Catching Fruits telah menghasilkan sebuah game yang bergedre Arcade yang dapat dimainkan dengan menggunakan smartphone Android.
3. Dari pengujian seluruh fungsi dan control game "Catching fruits" sudah berjalan dengan baik sesuai dengan rancangan.
4. Game ini apabila dijalankan digadget dengan ukuran lebih dari 5 inch maka layar tidak penuh dan hitam dibagian atas dan bawah layar.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan laporan ataupun pembuatan game ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu saran yang dapat diberikan oleh penulis antara lain :

1. Aplikasi game “Catching Fruits” ini dapat dikembangkan secara online dan dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *IOS*.
2. Game “Catching Fruits” hanya dapat dimainkan *single player* saja, harapan ke depannya semoga Game ini dapat dikembangkan lebih bagus lagi dan memiliki beberapa level.
3. Pada setiap permainan dapat dikembangkan menjadi lebih fariatif dan menambah tantangan dalam permainan.
4. Setiap gameplay pemain bisa mendapatkan nyawa tambahan.