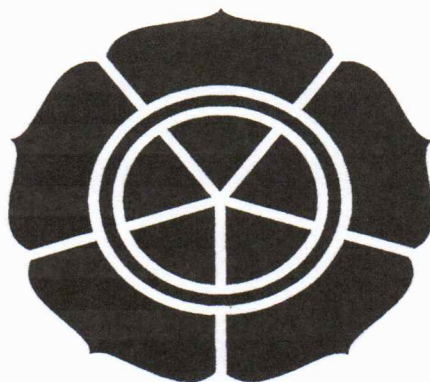


**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL MULTIMEDIA PADA
SMA BHAKTI PRAJA BATANG JAWA TENGAH SEBAGAI SARANA
MULTIMEDIA**

SKRIPSI



Disusun oleh:

TRI RISKAWATI

NIM: 05.12.1239

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**A M I K O M
YOGYAKARTA**

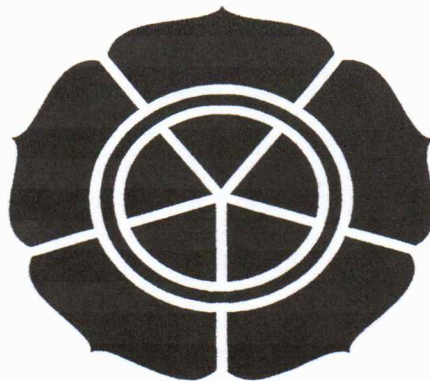
2009

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL MULTIMEDIA PADA
SMA BHAKTI PRAJA BATANG JAWA TENGAH SEBAGAI SARANA
MULTIMEDIA**

Skripsi

Disusun Sebagai Prasyarat Kelulusan Jenjang Sarjana S1

Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta



Disusun oleh:

TRI RISKAWATI

NIM: 05.12.1239

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
A M I K O M
YOGYAKARTA**

2009

HALAMAN PENGESAHAN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL MULTIMEDIA PADA
SMA BHAKTI PRAJA BATANG JAWA TENGAH SEBAGAI SARANA
MULTIMEDIA**

**Disusun guna memenuhi persyaratan untuk menyelesaikan program studi
Strata 1 pada Jurusan Sistem Informasi
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM”
Yogyakarta**

Disahkan dan Disetujui Oleh:

KETUA STMIK AMIKOM Yogyakarta



(Prof.Dr.M.Suyanto, MM)

Dosen Pembimbing

(M. Rudyanto Arief, MT)

HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL MULTIMEDIA PADA SMA BHAKTI PRAJA BATANG JAWA TENGAH SEBAGAI SARANA MULTIMEDIA” telah diuji dan dipertanggung jawabkan didepan tim penguji STMIK AMIKOM Yogyakarta pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 18 Agustus 2009

Jam : 13.30 WIB

Tempat : Ruang Network Kampus Terpadu Unit II STMIK
AMIKOM Yogyakarta

Tim Penguji

Penguji I



(Kusnawi, S.Kom, M.ENG)

Penguji II



(Hanif AU Fatta M/Kom)

Penguji III



(M. Rudianto Arief, MT)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah.....

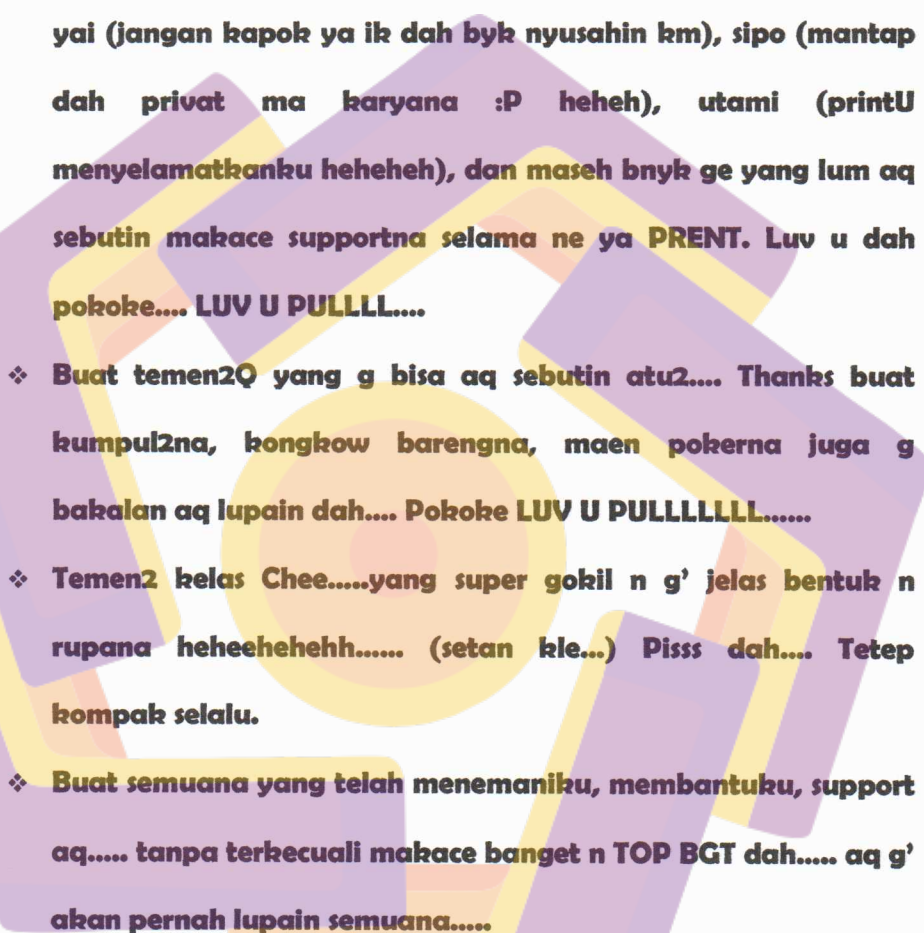
Alhamdulillah.....

Alhamdulillah.....

Dengan ini saya persembahkan skripsi ini dengan penuh rasa syukur yang tak terhingga bagi orang-orang tercinta yang dengan tulus ikhlas memberikan doa, dukungan, serta cintanya kepada saya setiap saat.

Kuucapkan berjuta penghargaan kepada semua :

- ❖ **Rasa syukurku kepada ALLAH SWT yang telah memberikan nikmat dan karunia-NYA, menuntunku, membukakan kemudahan, dan tak pernah berhenti memberikan petunjukMU.**
- ❖ **Untuk kedua orang tuaku tercinta, yang tak pernah putus memberikan kasih sayangnya serta doa yang membuatku selalu tegar dan sabar.**
- ❖ **Kakakku tercinta "mb yantie" terima kasih atas doa, dukungan, semangatnya dan tentunya buat INVEST DOITna....Nambah ge dunk buat shopping.....wkwkwkwkk cepet married yah.....**
- ❖ **Kakakku tercinta "whalink" yang tak henti ngomel2, tapi sebenarnya sayangggg sama aku. Makace buat omelan en petuahna sangat berharga dan membuatku lebih dewasa. LUV U CHO MACHHHHH.....**

- 
- ❖ **For someone yang tak pernah henti ngomel2 tiap hari, detik. BawelU yang menyebalkan tapi sebenarnya itu jadi support aq jadi lebih maju en dewasa. Thanks buat perhatianna selama ini. Itu sangat berarti banget buatku.**
 - ❖ **Tuk tante (printna sangat berarti n pokoke the best dah....) , yai (jangan kapok ya ik dah byk nyusahin km), sipo (mantap dah privat ma karyana :P heheh), utami (printU menyelamatkanku heheheh), dan maseh bnyk ge yang lum aq sebutin makace supportna selama ne ya PRENT. Luv u dah pokoke.... LUV U PULLLL....**
 - ❖ **Buat temen2Q yang g bisa aq sebutin atu2.... Thanks buat kumpul2na, kongkow barengna, maen pokerna juga g bakalan aq lupain dah.... Pokoke LUV U PULLLLLLL.....**
 - ❖ **Temen2 kelas Chee.....yang super gokil n g' jelas bentuk n rupana hehehehehh..... (setan kle...) Piss dah.... Tetep kompak selalu.**
 - ❖ **Buat semuana yang telah menemaniku, membantuku, support aq..... tanpa terkecuali makace banget n TOP BGT dah..... aq g' akan pernah lupain semuana.....**

TINGKYU PERI MACCCH

MOTTO

- ❖ JANGAN PERNAH MENYERAH SEBELUM MENCOBA DAN BERPERANG.
- ❖ JANGAN PERNAH TAKUT UNTUK MENCOBA.
- ❖ PERCAYALAH PADA DIRI KITA BAHWA KITA BISA.



KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrohim

Assalamualaikum Wr.Wb

Alhamdulillahirobbilalamin, segala puji dan syukur saya persembahkan kehadiran Allah SWT, shalawat dan salam terlimpah kepada Rasulullah SAW, Rasa syukur yang sebesar-besarnya saya panjatkan, dimana telah terselesaikannya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangannya, dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL MULTIMEDIA PADA SMA BHAKTI PRAJA BATANG JAWA TENGAH SEBAGAI SARANA INFORMASI MULTIMEDIA”** yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 dalam bidang Sistem Informasi di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Skripsi ini tidak akan pernah dan bahkan tidak mampu penulis selesaikan tanpa bantuan dan dorongan dari semua pihak yang terlibat dalam proses penyelesaian skripsi ini. Dan juga penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun guna membantu tugas akhir ini, sehingga mendekati dari kesempurnaan dan dapat bermanfaat bagi penulis serta pihak-pihak yang membutuhkan .

Maka pada kesempatan ini, izinkan penulis mengatur hormat dan penghargaan sedalam-dalamnya kepada yang terhormat:

1. Bapak Drs. Mohammad Suyanto, MM. Selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

2. Bapak Muhammad Rudyanto Arief, MT Selaku dosen pembimbing.
3. Kepala Sekolah SMA Bhakti Praja Batang yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian di sekolah bersangkutan.
4. Seluruh karyawan SMA Bhakti Praja Batang yang telah memberikan kemudahan kepada penulis saat penelitian.
5. Selain itu, tidak lupa pula ucapan terima kasih kepada seluruh guru, staf dan karyawan SMA Bhakti Praja Batang dan sahabat-sahabat serta pihak-pihak lain yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu yang turut membantu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari skripsi ini masih banyak kekurangannya, karena keterbatasan-keterbatasan penulis terutama dari segi pengetahuan penulis sendiri. Untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang akan menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Akhirnya dengan doa kepada Allah, semoga jasa dan amal baiknya mendapat rahmat dan imbalan yang setimpal dari-Nya (Amin).

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, Juli 2009

Penulis

(TRI RISKAWATI)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan penelitian.....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II DASAR TEORI DAN TINJAUAN UMUM	7
2.1 Dasar Teori	7
2.1.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	7
2.1.2 Konsep Dasar Multimedia.....	9

2.1.2.1	Sejarah Multimedia	9
2.1.2.2	Pengertian Multimedia	9
2.1.2.3	Elemen-Elemen Multimedia	11
2.1.3	Konsep Dasar Animasi.....	13
2.1.4	Struktur Aliran Aplikasi Multimedia	13
2.1.4.1	Struktur Linier.....	14
2.1.4.2	Struktur Menu	14
2.1.4.3	Struktur Hierarki	15
2.1.4.4	Struktur Jaringan	16
2.1.5	Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	17
2.1.6	Perangkat Lunak yang Digunakan	21
2.1.6.1	Adobe Photoshop CS	21
2.1.6.2	Macromedia Director MX 2004.....	22
2.1.6.3	Cool Edit Pro.....	23
2.1.6.4	Macromedia Flash MX 2004	25
2.2	Tinjauan Umum	27
2.2.1	Sejarah Berdirinya SMA Bhakti Praja Batang	27
2.2.2	Visi Dan Misi Sekolah SMA Bhakti Praja Batang	28
2.2.3	Profil Sekolah	28
2.2.4	Struktur Organisasi	29
2.2.5	Guru Dan Karyawan	30
2.2.6	Siswa	30
2.2.7	Sarana dan Prasarana	31

2.2.8	Ekstrakurikuler	32
2.2.9	Prestasi	32
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM MULTIMEDIA	34
3.1	Analisis Sistem.....	34
3.2	Analisis Kelemahan Sistem	35
3.2.1	Analisis Kinerja	35
3.2.2	Analisis Informasi.....	36
3.2.3	Analisis Ekonomi.....	37
3.2.4	Analisis Keamanan/Kontrol	38
3.2.5	Analisis Efisiensi	38
3.2.6	Analisis Pelayanan.....	39
3.3	Hasil Analisis PIECES	40
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	41
3.4.1	Kebutuhan Hardware	41
3.4.2	Kebutuhan Software.....	41
3.4.3	Kebutuhan Brainware	42
3.5	Analisis Kebutuhan Informasi	42
3.6	Analisis Kelayakan.....	43
3.6.1	Kelayakan Teknis/Teknologi	43
3.6.2	Kelayakan Ekonomi.....	44
3.6.3	Kelayakan Operasi/Organisasi	48
3.6.4	Kelayakan Hukum	49
3.7	Proses Perancangan	49

3.7.1 Merancang Konsep	49
3.7.2 Merancang Isi	50
3.7.3 Merancang Naskah	53
3.7.4 Merancang Grafik.....	76
3.7.4.1 Tampilan Pembuka.....	77
3.7.4.2 Tampilan Menu Utama.....	78
3.7.4.3 Tampilan Menu Gambaran Umum	80
3.7.4.4 Tampilan Menu Profil	82
3.7.4.5 Tampilan Menu Ekstrakurikuler	83
3.7.4.6 Tampilan Menu Prestasi	84
3.7.4.7 Tampilan Menu Fasilitas	84
3.7.4.8 Tampilan Menu Galery.....	85
3.7.4.9 Tampilan Menu Contact Us.....	86
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM.....	88
4.1 Memproduksi Sistem.....	88
4.1.1 Membuat Background Intro.....	89
4.1.2 Membuat Animasi Text.....	91
4.1.3 Gambar Intro.....	92
4.1.4 Membuat Background Utama.....	92
4.1.5 Animasi Text.....	96
4.1.6 Membuat Animasi Gambar	97
4.1.7 Membuat Logo SMA.....	99
4.1.8 Membuat Image/Grafik.....	100

4.1.9	Membuat Tombol.....	100
4.1.10	Mengimpor File Gambar, Animasi, Tombol, Suara.....	101
4.1.11	Memasukkan objek kedalam Macromedia Director MX 2004.....	104
4.1.12	Memulai Pembuatan <i>Movie</i>	105
4.1.13	Penggunaan <i>Marker</i>	105
4.1.14	Membuat dan Mengimpor Objek.....	107
4.1.15	Membuat Tombol Navigasi.....	108
	1. Menampilkan halaman lain ketika tombol kiri mouse ditekan.....	109
	2. Merubah Pointer Mouse.....	110
4.2	Melakukan pengetesan Sistem.....	111
4.3	Memelihara Sistem.....	118
4.4	Manual Program.....	124
BAB V PENUTUP.....		145
5.1	Kesimpulan.....	145
5.2	Saran.....	146
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakteristik Suatu Sistem.....	7
Gambar 2.2 Siklus Informasi.....	8
Gambar 2.3 Struktur Linier.....	14
Gambar 2.4 Struktur Menu.....	15
Gambar 2.5 Struktur Hierarki.....	16
Gambar 2.6 Struktur Jaringan.....	17
Gambar 2.7 Proses pengembangan sistem multimedia.....	20
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Photoshop CS.....	22
Gambar 2.9 Interface Macromedia Director MX 2004.....	23
Gambar 2.10 Tampilan Cool Edit Pro 2.0 The Edit Waveform View.....	24
Gambar 2.11 Tampilan Cool Edit Pro 2.0 The Multitrack View.....	25
Gambar 2.12 Interface Macromedia Flash MX 2004.....	26
Gambar 3.1 Struktur multimedia dengan metode hierarki.....	51
Gambar 3.2 Tampilan <i>intro</i>	77
Gambar 3.3 Tampilan menu utama.....	78
Gambar 3.4 Tampilan submenu gambaran umum.....	81
Gambar 3.5 Tampilan submenu Profil.....	82
Gambar 3.6 Tampilan submenu Ekstrakurikuler.....	83
Gambar 3.7 Tampilan menu Prestasi.....	84
Gambar 3.8 Tampilan menu Fasilitas.....	85
Gambar 3.9 Tampilan Submenu Galery.....	86

Gambar 3.10 Tampilan Submenu Contact Us.....	87
Gambar 4.1 GambarBagan Memproduksi Sistem.....	89
Gambar 4.2 Kotak Dialog membuat halaman kerja baru.....	90
Gambar 4.3 Background intro	91
Gambar 4.4 Kotak Dialog Document Properties.....	93
Gambar 4.5 Desain Backround	95
Gambar 4.6 Publish Settings beri centang pada box flash	96
Gambar 4.7 Score	106
Gambar 4.8 Import file cast Member Director MX 2004.....	107
Gambar 4.9 Tampilan Window Script	110
Gambar 4.10 Tampilan Aplikasi Untuk Halaman Menu Utama.....	115
Gambar 4.11 Tampilan Aplikasi Untuk Halaman Gambaran Umum.....	116
Gambar 4.12 Layout Kotak Dialog Publish Setting Bagian Format	121
Gambar 4.13 Layout Kotak Dialog Publish Setting Bagian Projector	122
Gambar 4.14 Layout Kotak Dialog Publish Setting Bagian Image	122
Gambar 4.15 File Movie director yang telah menjadi file EXE (*.EXE)	123
Gambar 4.16 Halaman Intro	124
Gambar 4.17 Halaman Menu Utama	125
Gambar 4.18 Halaman Submenu Gambaran Umum	127
Gambar 4.19 Halaman Submenu Profil	128
Gambar 4.20 Halaman Submenu Ekstrakurikuler.....	129
Gambar 4.21 Halaman Submenu Olahraga	130

Gambar 4.22 Halaman Olahraga Basket	131
Gambar 4.23 Halaman Olahraga sepakbola	132
Gambar 4.24 Halaman Olahraga Bulutangkis	133
Gambar 4.25 Halaman Olahraga Volley	134
Gambar 4.26 Halaman Submenu Prestasi	135
Gambar 4.27 Halaman Submenu Fasilitas.....	136
Gambar 4.28 Halaman Submenu Lab Multimedia.....	137
Gambar 4.29 Halaman Submenu Lab IPA.....	138
Gambar 4.30 Halaman Submenu UKS.....	139
Gambar 4.31 Halaman Submenu Perpustakaan.....	140
Gambar 4.32 Halaman Submenu Koperasi.....	141
Gambar 4.33 Halaman Submenu Galery	142
Gambar 4.34 Halaman Submenu Contact Us	143
Gambar 4.35 Halaman Submenu Denah Lokasi Sekolah	144

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Profil Sekolah	28
Tabel 2.2 Rincian Guru dan Karyawan.....	30
Tabel 2.3 Rincian jumlah siswa.....	31
Tabel 2.4 Rincian Sarana dan Prasarana.....	31
Tabel 3.1 Perhitungan biaya proyek.....	44
Tabel 3.2 Hasil Analisis.....	48
Tabel 3.3 Tabel profil sekolah	55
Tabel 3.4 Tabel profil guru	56
Tabel 4.1 Daftar file-file.....	101
Tabel 4.2 Kuisisioner untuk siswa	113