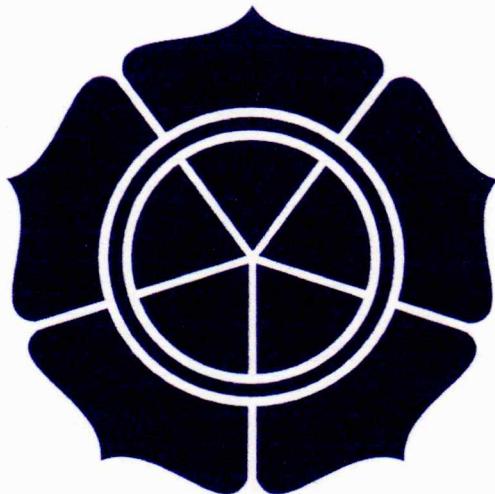


# **SISTEM INFORMASI BUDAYA DAN PARIWISATA BERBASIS WEB DI KABUPATEN SUMBAWA BESAR**

Disusun Sebagai Syarat Menyelesaikan Jenjang S1 Pada Jurusan Teknik  
Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
STMIK " AMIKOM " Yogyakarta

## **SKRIPSI**



Oleh :

**ADE ERMA LESTARI**

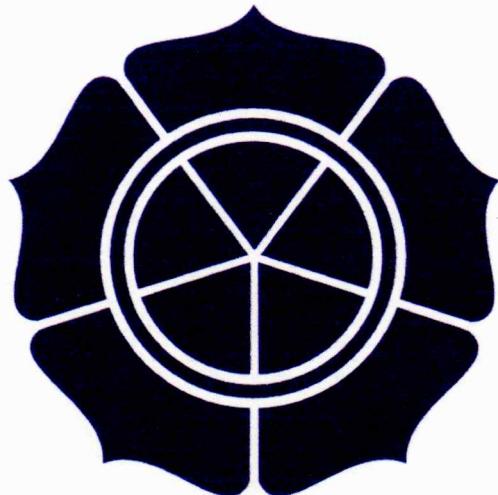
**05.11.0988**

**JURUSAN TEHNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
STMIK "AMIKOM"  
YOGYAKARTA  
2009**

# **SISTEM INFORMASI BUDAYA DAN PARIWISATA BERBASIS WEB DI KABUPATEN SUMBAWA BESAR**

Disusun Sebagai Syarat Menyelesaikan Jenjang S1 Pada Jurusan Teknik  
Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
STMIK " AMIKOM " Yogyakarta

## **SKRIPSI**



Oleh :

**ADE ERMA LESTARI**

**05.11.0988**

**JURUSAN TEHNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
STMIK "AMIKOM "  
YOGYAKARTA  
2009**

## HALAMAN PENGESAHAN

# SISTEM INFORMASI BUDAYA DAN PARIWISATA BERBASIS WEB DI KABUPATEN SUMBAWA BESAR

### SKRIPSI

Disusun Sebagai Syarat Meraih Gelar Sarjana

Pada Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika  
dan Komputer STMIK " AMIKOM " Yogyakarta

Oleh:

ADE ERMA LESTARI

05.11.0988

Mengetahui :

Ketua STMIK " AMIKOM "



( Prof. Dr .M.Suyanto, MM )

Pembimbing

(Emha Taufiq Luthfi, ST, M.kom)

## **HALAMAN BERITA ACARA**

# **SISTEM INFORMASI BUDAYA DAN PARIWISATA BERBASIS WEB DI KABUPATEN SUMBAWA BESAR**

Diajukan Sebagai Syarat Meraih Gelar Sarjana

Pada Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika  
dan Komputer STMIK " AMIKOM " Yogyakarta

Telah dipresentasikan dan dipertahankan didepan Pengudi

Pada Hari : Kamis

Tanggal : 16 Juli 2009

Jam : 10.00 WIB

Tempat : Ruang Pixel STMIK "AMIKOM"  
Yogyakarta

Tim Pengudi

Tanda Tangan

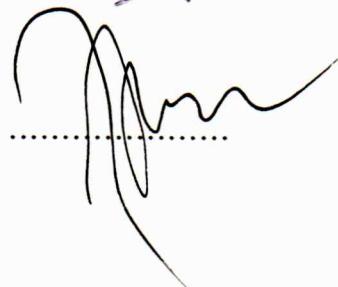
1. Emha Taufiq Luthfi,ST,M.Kom



2. Sudarmawan, MT

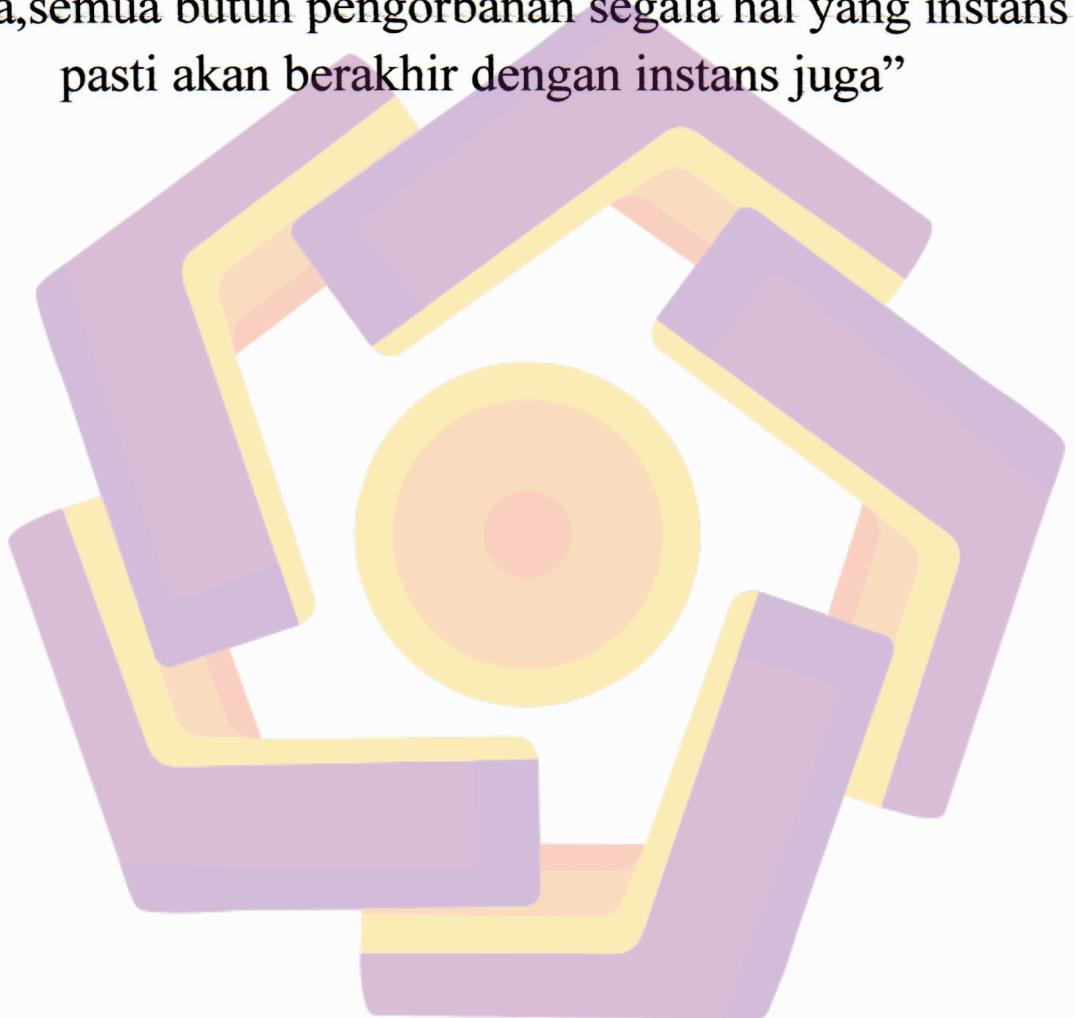


3. Hanif Al Fatta, M.Kom



## MOTTO

“Kesuksesan tidak akan bisa kita raih tanpa ada nya usaha, semua butuh pengorbanan segala hal yang instans pasti akan berakhir dengan instans juga”



## HALAMAN PERSEMPAHAN

Skripsi ku ini aku persembahkan untuk :

1. Ibunda dan ayahanda ku tersayang “ Alya farida dan Syarafuddin S.Ag” yang udah memberi ku suport dalam mengerjakan skripsi ku,
2. Abang aku “Deny nurfatwa” yang udah membantu aku menyelesaikan skripsi ku
3. Abang aku “Tatar faradiansya”(tembel biwir) jangan koro lagi ya . . . ?
4. Mas ku “Aris” makasih atas suport nya dan udah menemani aku dalam suka dan duka,tapi kebanyakan duka nya (jangan pernah bosan nya mas?)
5. Sahabat-sahabat aku “Aena,Heru,Toni,Uchi,Alim”thanks ya
6. Dll, yang belum kesebut nama nya thanks for all

## KATA PENGANTAR

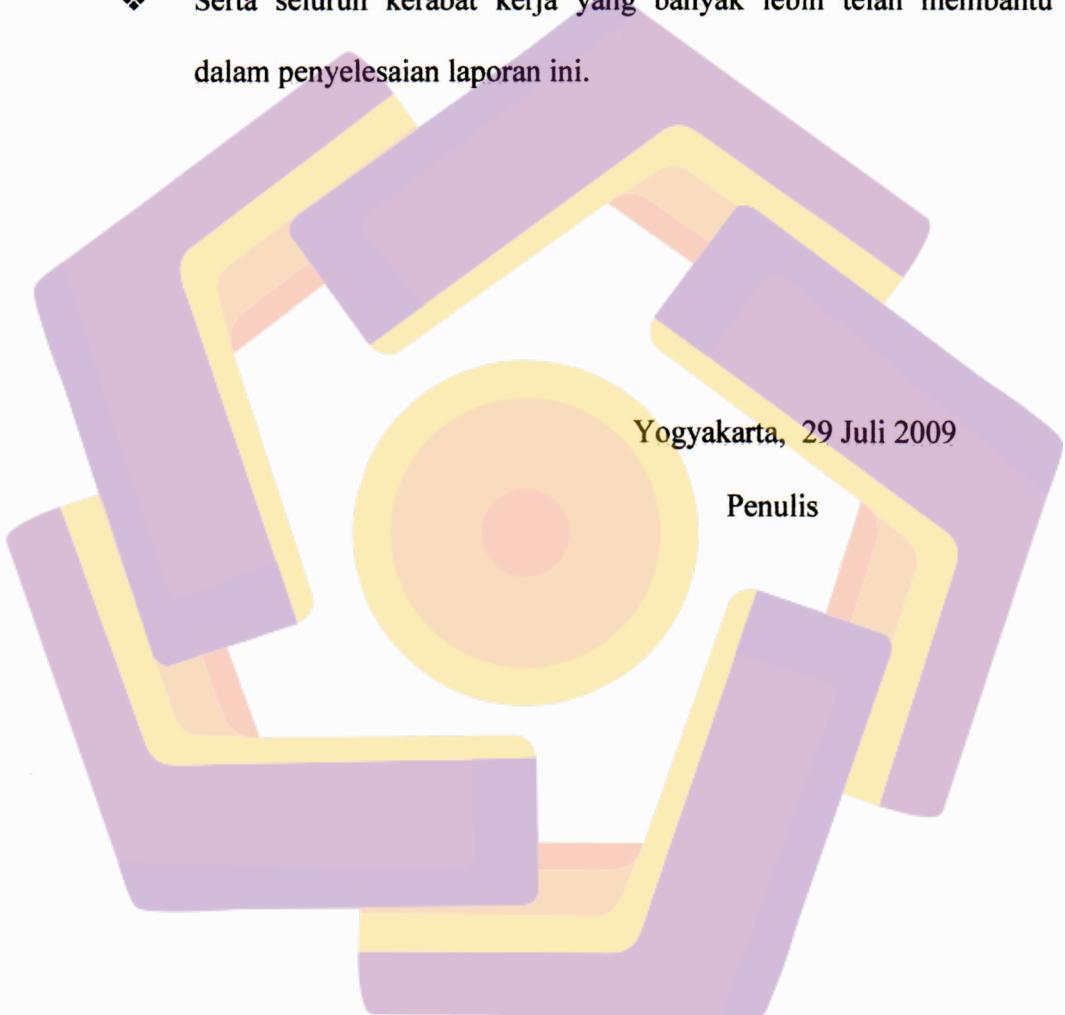
Sebagai wujud Syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan nikmat karunia serta hidayah yang tiada batas kepada seluruh makhluk-Nya. Maha Besar Allah dengan segala ciptaan dan kebesaran-Nya. Totalitas pembuatan laporan ini sebagai dasar bentuk kerja keras penulis dan seluruh kerabat serta teman dan pihak akademik perguruan tinggi juga instansi terkait sehingga segala bentuk kelengkapan laporan dapat terpenuhi.

Laporan skripsi yang berisikan pembuatan sebuah program aplikasi yang menjelaskan media informasi dan promosi yang berhubungan dengan Website memberikan masukan pengetahuan baru bagi pihak perguruan tinggi, karena hal ini berkaitan dengan adanya konsentrasi Pemrograman Internet yang di terapkan di STMIK Amikom. Penulis berharap dimasa yang akan datang masih ada pengembangan dalam pembuatan tulisan ini, tulisan ini masih memerlukan kelengkapan akan segi produksi dan analisis biaya produksi yang lebih signifikan.

Akhir kata penulis ucapan rasa terimakasih kepada :

- ❖ PEMERINTAH KABUPATEN SUMBAWA
- ❖ DINAS PEMUDA,OLAHRAGA,KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA  
KABUPATEN SUMBAWA
- ❖ STMIK Amikom Yogyakarta

- ❖ JITC
- ❖ Emha Taufiq Luthfi,ST,M.kom
- ❖ Ema Utami, S.Si, M.Kom
- ❖ Serta seluruh kerabat kerja yang banyak lebih telah membantu dalam penyelesaian laporan ini.



Yogyakarta, 29 Juli 2009

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
BERITA ACARA	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian	6
1.5. Metode Pengumpulan Data	6
1.6. Sistematika Penulisan	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1. Landasan Teori	9
2.1.1. Pengertian Sistem	9
2.1.2. Pengertian Informasi	11
2.1.3. Penegertian Sistem Informasi	13
2.1.4. Penegertian Internet	13

2.1.5. Sejarah Perkembangan Internet Di Dunia	15
2.1.6. Sejarah Perkembangan Internet Di Indonesia	15
2.1.7. Hubungan Internet Terhadap Promosi dan Informasi di Dinas Pariwisata di Kabupaten Sumbawa Besar	16
2.1.8. Penegrtian WWW ( Word Wide Web )	17
2.1.9. Pengertian <u>Basis Data</u>	18
2.1.10. Konsep Perancangan Basis Data	19
2.2. Perangkat Lunak Yang Digunakan	21
2.2.1. Adobe Photoshop CS 2	21
2.2.2. Macromedia Dreamweaver	23
2.2.3. Internet Explorel	25
2.2.4. Apache	26
2.2.5. My SQL Database Server	28
2.2.6. Rational Rose 2000	29
2.3. Bahasa Pemograman Yang Di gunakan	31
2.3.1. Unified Modeling Language ( UML )	31
2.3.2. Cilent Side Scripting	35
2.3.3. Server Side Scripting	37

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

3.1. Analisis Sistem	42
3.1.1. Mengidentifikasi Masalah	43
3.1.2. Analisis Kelemahan Sistem	44

3.1.3. Analisis Kebutuhan Sistem	48
3.1.4. Studi Kelayakan sistem	50
3.1.5. Kelayakan Hukum	51
3.1.6. Kelayakan Operasi	51
3.1.7. Kelayakan Ekonomi	51
3.2. Perancangan Sistem	59
3.2.1. Perancangan Proses	60
3.2.2. Perancangan Basis Data	72
3.2.3. Perancangan Antar Muka	77
3.2.4. Perancangan Fitur	79

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

4.1. Implementasi Perangkat Lunak	80
4.1.1. Implementasi Website Pariwisata Kabupaten Sumbawa	80
4.1.2. Implementasi Basis Data	80
4.2. Pembahasan	87
4.2.1. Pembahasan Program	87
4.2.2. Testing dan Uji Coba Program	92
4.3. Pendaftaran Web ke Web Server Gratis	99
4.4. Kelebihan dan Kelemahan Sistem	108
4.5. Pemeliharaan Sistem	108

## **BAB V PENUTUP**

5.1. Kesimpulan	110
5.2. Saran	110

<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	112
-----------------------	-----

