

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya hasil pembahasan serta analisa berulang-ulang, maka dapat diambil kesimpulan:

1. Proses pembuatan aplikasi Pembelajaran Pemeliharaan dan Pembudidayaan Sapi Perah dengan menggunakan software Adobe flash CS3 dapat memberikan beberapa kemudahan dan kelebihan yaitu mudah dalam pembuatan animasi, dapat menggabungkan format gambar bitmap dan vector sehingga ketajaman gambar dapat dikendalikan.
2. Memberikan kemudahan bagi para peternak sapi perah dalam menggunakan aplikasi pembelajaran pemeliharaan dan pembudidayaan sapi perah.
3. Aplikasi Pembelajaran Pemeliharaan dan Perawatan Sapi Perah Interaktif dapat meningkatkan daya minat bagi para pemula peternak sapi perah dalam mempelajari cara-cara merawat sapi perah.

5.2 Saran

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa dalam pembuatan laporan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan, yang kiranya dapat dipertimbangkan oleh penelitian berikutnya antara lain :

1. Untuk memaksimalkan aplikasi yang ada sebaiknya digunakan sistem aplikasi berbasis multimedia agar penyimpanan informasi menjadi lebih menarik.
2. Harapan penyusun dalam pengembangan berikutnya agar aplikasi yang dibuat bisa diperbaharui sehingga informasinya selalu update.

