

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Komunitas¹ adalah sebuah kelompok sosial dari beberapa organisme yang berbagi lingkungan, umumnya memiliki ketertarikan yang sama. Dalam komunitas manusia, individu-individu di dalamnya dapat memiliki maksud, kepercayaan, sumber daya, preferensi, kebutuhan, risiko dan sejumlah kondisi lain yang serupa. Komunitas berasal dari bahasa Latin *communitas* yang berarti “kesamaan”, kemudian dapat diturunkan menjadi *communis* yang berarti “sama, publik, dibagi oleh semua atau banyak”.

Komunitas Jogja Je merupakan komunitas yang beranggotakan mayoritas mahasiswa yang kuliah di Yogyakarta yang secara hukum langsung dibawah bimbingan Majelis Tafsir Al-Qur'an (MTA) Perwakilan Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY). Dalam perkembangannya, ada anggota yang telah lulus kuliah lalu bekerja pada perusahaan di luar area Yogyakarta menyebabkan komunikasi antar anggota mulai terhambat.

Untuk mengatasi masalah tersebut perlu dibuatkan sebuah website Komunitas Jogja Je, yang di dalamnya ada fasilitas *account* anggota, forum diskusi, buku tamu, jajak pendapat, jadwal kegiatan komunitas dan email bagi tiap anggota yang telah registrasi. Di sini penulis akan menyelesaikan laporan skripsi mengenai “Perancangan Website Komunitas Jogja Je Sebagai Media Komunikasi

¹ <http://www.wikipedia.org/>

dan Informasi". Penulis menggunakan PHP dan MySQL sebagai program utama dengan pertimbangan adalah selain software ini *opensource* atau gratis, juga PHP dan MySQL mempunyai komunitas pengguna yang banyak sehingga apabila penulis mengalami kesulitan dalam mengembangkan situs ini, akan terdapat banyak sekali referensi yang bisa membantu penulis.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa permasalahan yang dihadapi yaitu:

- Bagaimana mengatasi komunikasi dan informasi antar anggota agar tidak terhambat

C. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah di atas, agar hasilnya lebih mengena dan tepat sasaran maka permasalahan yang ada dibatasi pada pembuatan situs web mengenai Komunitas Jogja Je secara umum, mulai dari informasi data anggota, forum diskusi, jajak pendapat, buku tamu, berita dan lain-lain.

D. Maksud dan Tujuan

Maksud penulisan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program studi Strata-1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Sedangkan tujuan penulisan skripsi ini adalah:

1. Menerapkan ilmu dan teori-teori yang diperoleh selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu

dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.

2. Untuk mendapatkan wawasan secara nyata dari apa yang telah penulis teliti di lapangan.
3. Meningkatkan jalinan silaturahmi antar anggota komunitas dengan memanfaatkan teknologi internet.

E. Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data dalam menganalisa dan merancang aplikasi web yaitu :

1. Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti.

2. Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari permasalahan yang ada dari buku-buku atau referensi yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi.

3. Kearsipan

Metode pengumpulan data dengan cara membaca atau mempelajari data dari arsip-arsip yang telah ada dan sesuai dengan perusahaan yang ada guna mendapatkan data sesungguhnya.

F. Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematika kedalam 5 bab masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

Bab I. PENDAHULUAN

Bab ini diuraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan diadakan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Bab ini diuraikan dan dijelaskan mengenai Internet, Konsep dasar pembuatan web, dasar-dasar pemrograman PHP dan database MySQL. Perangkat lunak yang membantu dalam pengembangan sistem juga akan dibahas.

Bab III TINJAUAN UMUM

Bab ini diuraikan dan dijelaskan tentang Komunitas Jogja Je. Dalam bab ini juga diuraikan mengenai analisis sistem yang dipakai selama ini serta studi kelayakan mengenai sistem yang diusulkan.

Bab IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Dalam bab ini dijelaskan mengenai rancangan sistem yang diusulkan mulai dari rancangan desain sampai database yang digunakan. Bab ini diakhiri dengan implementasi dan penerapan dari sistem yang diusulkan.

BAB.V.KESIMPULAN dan SARAN

Pada akhir bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran-saran yang disampaikan penulis dan semoga bermanfaat khususnya bagi penulis dan pembaca umumnya.

G. Tahapan Penelitian

Penulisan Skripsi ini dilakukan dengan melalui tahapan-tahapan penelitian dengan etimasi waktu dan tahapan sebagai berikut :

1. **Persiapan**

Persiapan peneliti baik dari segi materiil maupun spirituil guna melakukan penulisan skripsi.

2. **Pengajuan Proposal**

Mengajukan proposal guna memperoleh ijin dari objek penelitian dan pembimbing dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.

3. **Pengambilan Data.**

Data yang diambil digunakan sebagai acuan dalam perancangan program dan untuk mendukung Skripsi.

4. **Analisa Data**

Menganalisa permasalahan lebih mendalam dari data yang telah didapat, serta menentukan pemecahan masalah yang ada.

5. **Perancangan Program.**

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

