

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi dapat membantu manusia memasuki peradaban yang baru di era globalisasi dan teknologi yang diciptakan untuk membantu pekerjaan sehari-hari dilihat dari pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi, tentu harus diimbangi tuntutan kemampuan adaptasi manusia sebagai pengguna pada bidang teknik informasi, keunggulan bersaing mengacu pada penggunaan informasi untuk mendapatkan tempat dipasar. Dengan demikian perusahaan tidak harus menggunakan sumber daya fisik yang terlibat saat dalam persaingan. Tapi menggunakan sumber daya informasi atau menggunakan sumber daya fisik dan sumber daya informasi untuk menunjang keunggulan dari suatu produk atau sebuah perusahaan tentunya dilakukan dengan bijaksana dan menggunakan metode-metode yang memanfaatkan salah satu ilmu pengetahuan dan teknologi.

Sistem Informasi biasanya diterapkan dalam suatu organisasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan informasi yang dihasilkan dibutuhkan oleh semua tingkatan manajemen atau dengan kata lain teknik pengelolaan informasi dalam suatu organisasi.

Sistem Informasi mempunyai peranan yang sangat penting di dalam suatu organisasi, karena sangat mempengaruhi terhadap maju

mundurnya sebuah organisasi. Setiap organisasi baik itu organisasi yang besar maupun organisasi yang kecil pasti mempunyai Sistem Informasi yang berbeda-beda, tergantung dari kebutuhan dan masalah yang terjadi pada organisasi tersebut.

Penerapan Sistem Informasi dalam suatu organisasi sekarang ini biasanya melibatkan penggunaan komputer untuk membantu mengolah data yang ada untuk menjadi informasi yang dibutuhkan.

Sistem Informasi harus memberikan dukungan dalam pengumpulan informasi untuk merancang rangkaian alternatif tindakan, memutuskan untuk memilih tindakan yang terbaik dari alternatif yang tersaji dan melaksanakan pilihan dan mengawasi hasil kegiatan.

Sebagai salah satu perusahaan animasi Divisi MSV Animasi mempunyai sarana publikasi dan sumber informasi yang menarik yang dibutuhkan untuk media promosi dan peningkatan nilai kompetitif perusahaan dan mempunyai pengelolaan sistem informasi yang sangat kompleks karena data yang diolah banyak dan bervariasi.

Untuk mengembangkan sebuah usaha, media publikasi merupakan unsur utama yang menentukan diterima atau tidaknya promosi yang dipublikasikan kemudian ditawarkan. Dengan demikian Divisi MSV animasi menyusun strategi dan memilih media publikasi yang tepat untuk menghadapi perubahan-perubahan yang ada dewasa ini danantisipasi perubahan dimasa mendatang. Sejalan dengan kemajuan teknologi yang semakin pesat, website adalah media yang paling tepat untuk menunjang

publikasi Divisi MSV Animasi. Untuk itu penulis merencanakan membuat desain Sistem Informasi Divisi MSV animasi Berbasis Web sebagai Sarana Informasi dan Publikasi. Guna menunjang media publikasi Divisi MSV Animasi itu sendiri.

Sumber data antara lain diperoleh dari data internal Divisi MSV animasi. Selama ini penyampaian informasi pada Divisi MSV animasi masih manual. Oleh karena itu, perlu dikembangkan sebuah Sistem Informasi untuk menangani hal tersebut supaya lebih efektif sehingga dibuatlah Sistem Informasi Berbasis Web sebagai langkah untuk mengkomputerisasikan data-data pada Divisi MSV animasi.

I.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian di atas, rumusan masalah yang akan dipecahkan adalah *bagaimana merancang Sistem Informasi Divisi MSV Animasi Berbasis Web untuk menyampaikan informasi tentang profil dan informasi produksi pada Divisi MSV Animasi..* Sistem Informasi ini selanjutnya bisa digunakan semaksimal mungkin yang dapat dijadikan sebagai sarana untuk menyampaikan informasi dan promosi bagi para peminat dan relasi bisnis Divisi MSV Animasi.

I.3. BATASAN MASALAH

Sistem Informasi ini berupa pengolahan database yang melibatkan banyak data dan bukan sistem yang dapat mengambil keputusan sendiri.

Program tidak dapat memutuskan kebijakan manajemen, hanya dapat menginformasikan data produksi serta profil perusahaan. Sistem tidak dapat mengambil keputusan sendiri.

Dalam melakukan perancangan sistem ini dibatasi hanya dari segi sistem informasi atau program aplikasinya saja, tidak mencakup masalah jaringan komputernya. Selain itu, sistem ini hanya digunakan untuk Divisi MSV Animasi saja.

Karena luasnya informasi yang disampaikan, permasalahan dibatasi pada :

- Informasi profile perusahaan mencakup visi dan misi.
- Informasi data perusahaan (data karyawan dan informasi animasi)
- Informasi data produksi.

Batasan tersebut disesuaikan dengan informasi yang dibutuhkan.

I.4. TUJUAN PENELITIAN

Tujuan kerja praktek ini antara lain untuk :

1. Memberi kesempatan kepada mahasiswa mendapatkan pengalaman sebelum memasuki lapangan kerja.
2. Membandingkan dan menerapkan pengetahuan akademis yang telah didapatkan di perguruan tinggi.
3. Memahami konsep-konsep non-akademis dan non-teknis di dunia kerja nyata.

4. Untuk memenuhi persyaratan akademis dalam menempuh gelar S1 di Jurusan Sistem Informasi di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

I.5. MANFAAT PENELITIAN

1. Bagi Mahasiswa

- a. Menerapkan teori-teori yang telah didapatkan di bangku kuliah
- b. Memperoleh bekal sebelum terjun ke masyarakat
- c. Memiliki pengetahuan tentang aktivitas suatu perusahaan/instansi

2. Bagi Perguruan Tinggi

- a. Memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk terjun ke lapangan dan masyarakat
- b. Menguji sejauh mana kemampuan mahasiswa dalam menerapkan teori di bidang praktik
- c. Sebagai bahan evaluasi dalam peningkatan mutu kurikulum di masa depan.

3. Bagi Perusahaan/Instansi

- a. Memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk mengenal lebih dalam tentang perusahaan/instansi tersebut
- b. Memanfaatkan mahasiswa untuk membantu memecahkan masalah-masalah yang bersangkutan
- c. Dapat menjadi bahan masukan yang mungkin dapat dimanfaatkan oleh perusahaan.

- d. Wujud nyata partisipasi perusahaan dalam dunia pendidikan.

I.6. METODE PENELITIAN

Data dikumpulkan dari :

a. Metode Observasi

Untuk mendapatkan data-data yang menunjang dengan melakukan pengamatan dan pencatatan secara langsung terhadap objek dengan maksud untuk mendapatkan data yang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya

b. Metode wawancara

Melakukan tanya jawab dengan responden dari perusahaan guna memperoleh data yang tepat dan akurat.

I.7. SISTEMATIKA PENULISAN

1. BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode, sistematika penulisan, dan rencana kerja.

2. BAB II : DASAR TEORI

Berisi tentang teori-teori dan prinsip dasar yang dapat dipertanggungjawabkan secara ilmiah dan dapat dipergunakan sebagai pembanding atau acuan di dalam pembahasan masalah.

3. **BAB III : TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN**

Berisi informasi tentang perusahaan baik berupa sejarah dan profil, struktur organisasi dan hal lain yang menjelaskan tentang perusahaan.

4. **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Analisis berisi tentang analisis PIECES, analisis biaya manfaat, analisis kelayakan dan sebagainya. Perancangan berisi tentang perancangan sistem baik itu berupa desain arsitektural, perancangan *database*-nya, perancangan *interface*-nya, dan sebagainya.

5. **BAB V : IMPLEMENTASI SISTEM**

Berisi tentang pengimplementasian sistem, pengujiannya, dan lain-lain.

6. **BAB VI : PENUTUP**

Merupakan bab akhir yang menarik suatu kesimpulan yang diperoleh, juga penyampaian kritik dan saran yang berkaitan dengan perusahaan.