

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

*Handphone* atau telepon genggam merupakan sebuah sarana telekomunikasi yang efektif. Seiring dengan berjalannya waktu serta berkembangnya dunia informasi dan teknologi, *handphone* dengan tidak menghilangkan fungsi utamanya bermetamorfosis menjadi perangkat yang multifungsi. Beragam fitur-fitur dan keunggulan ditambahkan kedalam perangkat yang mudah dibawa kemana-mana ini.

Perkembangan yang signifikan ini juga banyak memancing para penyedia layanan telekomunikasi untuk menarik pangsa pasar dunia device bergerak (*mobile phone*), hal ini ditunjukkan dengan banyaknya penyedia layanan telekomunikasi yang menyediakan layanan sambungan langsung ke internet pada *handphone* via akses GPRS (*General Packet Radio Service*).

Adanya layanan GPRS ini membuka peluang bagi para developer-developer pengembang *software handphone* untuk membuat aplikasi yang fleksibel dan tidak terfokus pada *stand alone system*, banyak aplikasi-aplikasi *client-server* bermunculan dengan beragam fungsi dan manfaat salah satunya dapat digunakan untuk mempermudah komunikasi dalam dunia pendidikan.

Berdasarkan aspek diatas tercetus ide untuk membuat sebuah aplikasi yang informatif. Untuk itu dibuatlah sebuah aplikasi info mahasiswa yang digunakan



sebagai sarana informasi antara mahasiswa dan universitas dengan menggunakan bahasa pemrograman java (*Java 2 Microedition* atau J2ME).

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan masalah “Bagaimana membuat aplikasi info mahasiswa pada *handphone* berbasis java ?”.

## **1.3 Pembatasan Masalah**

Pembuatan skripsi ini penulis hanya akan membuat aplikasi info mahasiswa *mobile* yang deskripsinya adalah informasi data dosen, pengumuman dari D3 dan dosen untuk mahasiswa serta menampilkan jadwal ujian PKL dan tugas akhir.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi info mahasiswa pada *handphone* dengan menggunakan bahasa pemrograman java (J2ME).

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penelitian yang diperoleh adalah:

### **1. Bagi Penulis**

Mengaplikasikan ilmu yang telah penulis dapat di perkuliahan serta membantu dunia pendidikan untuk pengenalan wawasan umum.

## 2. Bagi Pengguna (*User*)

Sebagai sarana memperoleh informasi seputar perkuliahan dengan cepat dan dapat diakses dimana saja.

### 1.6 Metode Penelitian

#### 1.6.1 Jenis dan Sumber Data

Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

##### a. Data Primer

Data yang langsung diperoleh dari sumber atau obyek yang sedang diteliti. Dalam hal ini, data primer diperoleh dengan melihat contoh-contoh aplikasi informatif yang sering digunakan sebagai bahan acuan pembuatan aplikasi informatif yang baik dan benar.

##### b. Data Sekunder

Data diperoleh dengan berbagai macam kepustakaan yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi, baik yang didapat dari internet maupun perpustakaan.

#### 1.6.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini dilakukan dengan beberapa metode yaitu:

##### a. Metode Observasi

Metode yang dilakukan dengan pengamatan secara langsung tentang bagaimana aplikasi info mahasiswa pada umumnya bekerja.

## b. Studi Pustaka

Metode atau teknik pengumpulan data menggunakan pustaka-pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau bahkan digunakan sebagai bahan perbandingan.

### 1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, masing-masing akan dirincikan masalahnya sebagai berikut :

#### **BAB I** Pendahuluan

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metode penelitian.

#### **BAB II** Landasan Teori

Pada bab ini membahas tentang pengertian dari istilah-istilah baru yang ada dalam laporan dan seluruh informasi yang dibutuhkan dalam penelitian maupun penyusunan laporan .

#### **BAB III** Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini membahas tentang analisa dan sistem aplikasi yang dibuat.

#### **BAB IV Implementasi dan Pembahasan**

Pada bab ini diuraikan secara lengkap proses penulisan laboran tahap demi tahap, seperti sistem baru yang dibuat, rancangan database serta implementasi.

#### **BAB V Penutup**

Pada bab ini akan diuraikan tentang kesimpulan penelitian, dan beberapa saran dan kritik yang diperlukan oleh peneliti dimasa yang akan datang.

