

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi sekarang ini dunia informasi berkembang begitu pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu alat guna menunjang perkembangan teknologi informasi. Oleh karena itu, suatu lembaga yang menggunakan komputer dalam mengelola sistem informasinya akan mempunyai nilai lebih daripada sistem yang diolah secara manual.

Untuk dapat memenuhi kebutuhan manusia akan teknologi, maka lahirlah sebuah ilmu baru yang dapat membantu orang dalam memperoleh informasi lebih cepat, lengkap, dan akurat. Ilmu tersebut adalah ilmu komputer, dengan adanya ilmu komputer manusia terus berusaha untuk mempermudah pekerjaannya, yang diharapkan dapat mempermudah pekerjaannya, dapat meningkatkan kinerja dalam memperoleh informasi guna meningkatkan daya saing.

Salah satunya adalah menerapkan teknologi informasi pada bagian perpustakaan sekolah. Dalam memajukan sekolah peran perpustakaan sangat penting. Perpustakaan digunakan oleh guru untuk mendapatkan referensi untuk kepentingan belajar mengajar. Dan meningkatkan pengetahuan mereka. Sedangkan siswa dapat memanfaatkan perpustakaan untuk meminjam atau sekedar membaca buku, majalah, koran, dan lainnya,

guna menambah pengetahuan sehingga dapat menunjang dan mempermudah dalam belajar. Oleh karena itu, perpustakaan dapat digunakan sebagai sarana yang efektif untuk meningkatkan mutu pengetahuan setiap warga sekolah.

Perpustakaan di Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Lasem saat ini menggunakan cara manual, belum menggunakan sistem perpustakaan yang terkomputerisasi. Oleh karena itu, penulis akan mengambil judul penelitian yaitu **“PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMA N 1 LASEM KABUPATEN REMBANG”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan sebelumnya maka ditentukan suatu rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana membuat aplikasi untuk mengolah data perpustakaan secara komputerisasi yang dapat mengolah data buku, data anggota perpustakaan serta peminjaman dan pengembalian buku sehingga memberikan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan di SMA N 1 Lasem?
2. Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan yang dapat mengolah data dengan akurat, tepat waktu dan relevan?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi komputer sangat luas, agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis memberikan batasan masalah yaitu :

1. Studi kasus sistem informasi perpustakaan di SMA N 1 Lasem Kabupaten Rembang.
2. Software yang digunakan adalah Visual Basic 6.0 untuk merancang tampilan aplikasi dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai database.
3. Perancangan data perpustakaan
Meliputi input data, pengolahan data, serta penyusunan laporan.
4. Laporan atau informasi yang disajikan
Laporan yang disajikan adalah laporan data anggota, laporan data buku, laporan sirkulasi peminjaman buku, laporan sirkulasi pengembalian buku, dan laporan buku yang sering dipinjam.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Strata 1 di STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Belajar menerapkan ilmu yang telah didapat selama di bangku kuliah dan membandingkan dengan kenyataan di lingkungan masyarakat.
3. Dapat merancang atau menentukan sistem informasi perpustakaan yang lebih baik untuk diterapkan.

4. Menentukan masalah dan memberikan penyelesaian berupa sistem informasi yang efektif dan efisien

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian dengan judul Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan di SMA N 1 Lasem Kabupaten Rembang diantaranya:

1. Bagi Penulis
 - a. Dengan diadakannya penelitian ini penulis dapat menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktik dalam lingkungan masyarakat.
 - b. Sebagai syarat memperoleh gelar sarjana pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bagi SMA N 1 Lasem
 - a. memberi kemudahan dalam pembuatan laporan yang dibutuhkan bagi SMA N 1 Lasem.
 - b. memberi kemudahan dalam melakukan transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

1.6 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi Langsung

Melakukan pengamatan secara langsung ke sekolah SMA N 1 Lasem Kabupaten Rembang

2. Metode Kepustakaan

Dalam studi ini, mengacu pada studi pustaka maupun referensi lain yang diperoleh dari berbagai sumber, baik dari sumber buku, maupun dari sumber media internet sebagai acuan dalam pembuatan dan pengembangan sistem.

3. Metode Wawancara

Melakukan komunikasi secara langsung dengan pihak-pihak yang bersangkutan, terutama kepala perpustakaan dan petugas perpustakaan untuk membantu peneliti memperoleh data-data yang diperoleh.

4. Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin catatan yang diperoleh dari sekolah langsung mengenai data yang berhubungan dengan penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Pada bab ini akan menguraikan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perencanaan dan pembuatan alokasi, mulai dari perencanaan konsep-konsep, komponen-komponen, langkah-langkah dasar, tinjauan umum,

teknik penyajian aplikasi serta pengenalan hardware dan software yang digunakan.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan dibahas mengenai analisis dan perancangan sistem baru yang berhubungan dengan bagian yang sedang diteliti.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan Program

Berisikan uraian tentang pembahasan hasil program, implementasi dan testing serta berisi tentang kelebihan dan kekurangan program.

BAB V Penutup

Berisikan kesimpulan dan saran dari perumusan masalah yang disampaikan.

