

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN  
KARYAWAN KEDAI NUSANTARA  
DI YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Irmawati  
10.12.4863**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN  
KARYAWAN KEDAI NUSANTARA  
DI YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Irmawati**

**10.12.4863**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

## **PERSETUJUAN**

### **SKRIPSI**

#### **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN KARYAWAN KEDAI NUSANTARA DI YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Irmawati**

**10.12.4863**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 4 April 2013

**Dosen Pembimbing,**



**Krisnawati. S.Si, MT**

**NIK. 190302038**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJIAN KARYAWAN KEDAI NUSANTARA DI YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Irmawati

10.12.4863

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 20 Januari 2014

#### Susunan Dewan Pengaji

##### **Nama Pengaji**

Krisnawati, S.Si., MT  
NIK. 190302038

Sudarmawan, MT  
NIK. 190302035

Joko Dwi Santoso, M.Kom  
NIK. 190302181

##### **Tanda Tangan**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 7 Februari 2014



## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dari skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis pada suatu institusi pendidikan, sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Januari 2014

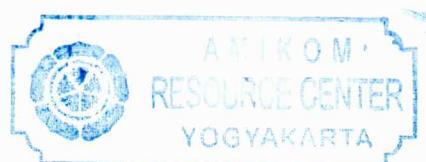
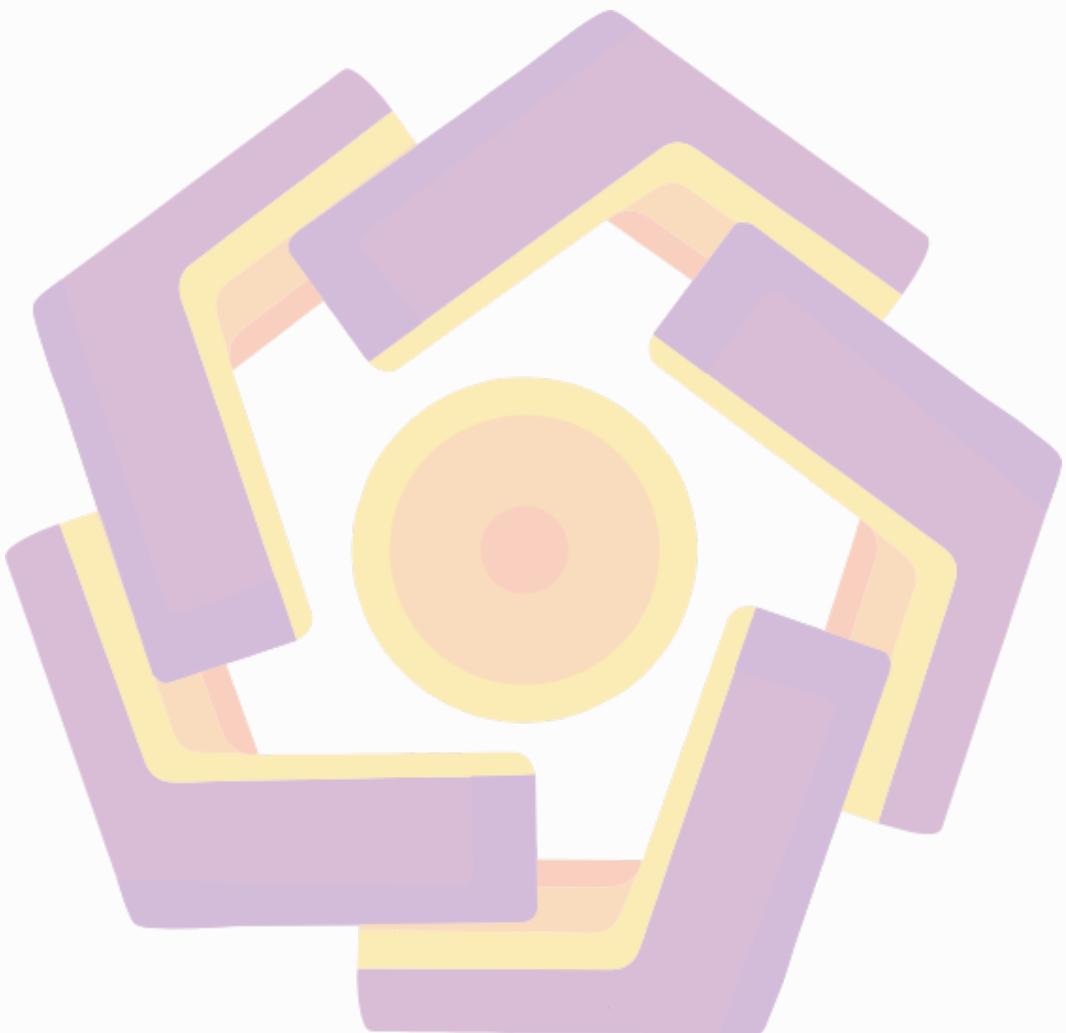


Hirmawati

10.12.4863

## HALAMAN MOTO

- “Keluarga adalah segalanya”
- “Jalani kehidupanmu seperti apa yang ada di hatimu, jangan jalani seperti apa yang diinginkan orang-orang”



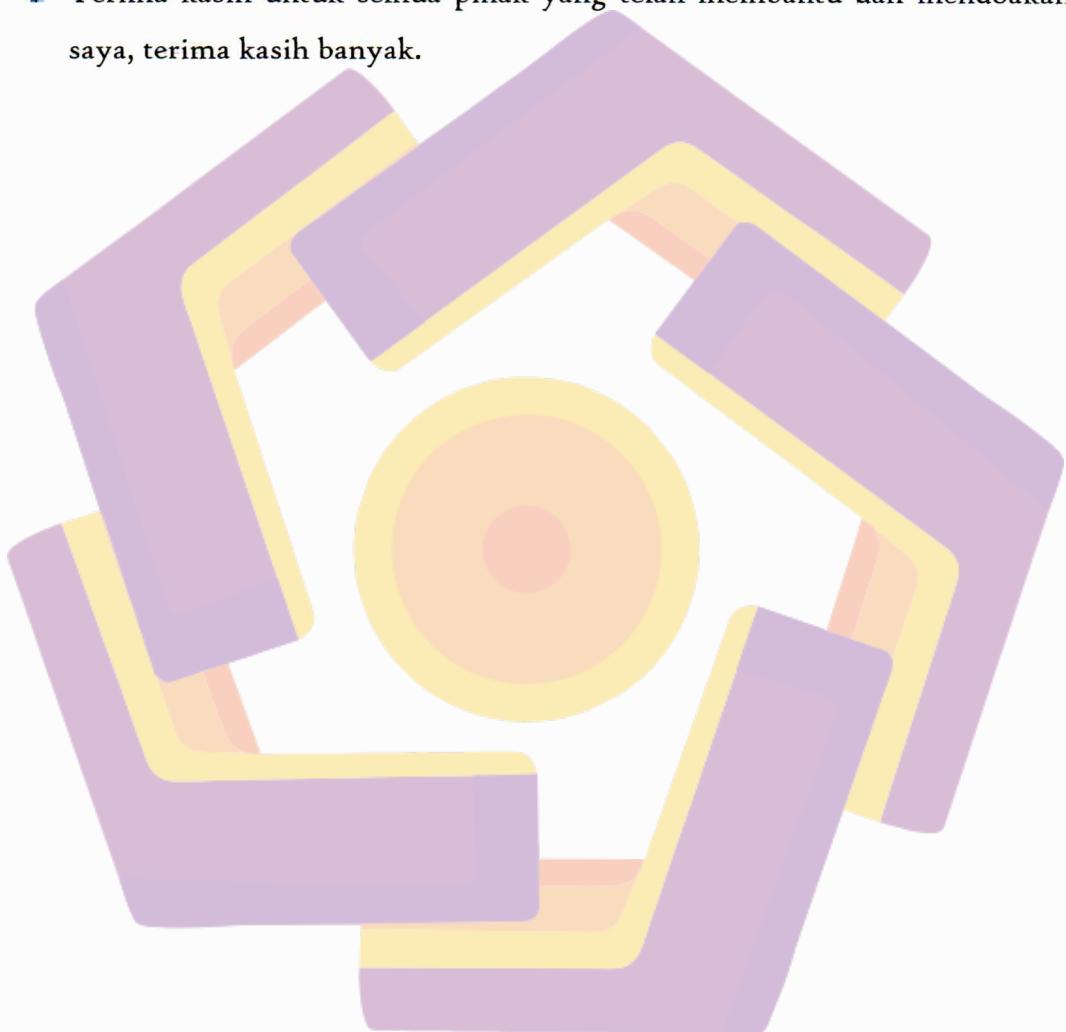
## HALAMAN PERSEMPAHAN

Skripsi ini aku persembahkan kepada :

- ♣ Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada saya, sehingga skripsi ini bisa selesai. Terima kasih atas kemudahan, kelancaran, kesabaran, kekuatan, kesehatan dan semua yang telah engkau berikan kepada hamba dalam menyusun skripsi ini hingga selesai.
- ♣ Kedua orang tuaku *bapak Alm. Aco Arsyad* dan *mamaku Saharia Talassa* terima kasih atas kasih sayang, doa serta dukungan yang telah di berikan kepada saya, maaf karena belum bisa membalas semua kebaikan mama dan bapak. Maaf juga belum bisa membahagiakan mama dan bapak.
- ♣ Untuk kakak-kakakku *Sultan, Husen, Mustamin, Naomi, Inci* dan *Arum*, terima kasih atas doa, dukungan secara moril, materil dan kasih sayang yang telah kalian berikan ke pada saya, kalian kakakku yang terbaik yang selama ini saya miliki.
- ♣ Keponakanku tersayang & tercinta *Athria Almehvira Mediteranean, Rhasya Maulana Arsyad* dan *Aulia* terima kasih karna sudah memberikan semangat, kasih sayang, canda tawa dan senyuman untuk bibi ima.
- ♣ Semua kelurga dan sanak saudara yang ada di merauke dan Makassar, terutama buat cepupuku *Mar* dan *Nanda* makasih untuk doa dan dukungannya selama ini.
- ♣ Makasih juga buat *George Zadam Hanoatubun (Koko)*, makasih untuk doa, dukungan dan semangatnya selama ini. Makasih karena selalu hadir disaat aku sedih mau pun susah makasih karena selalu ada buat aku.
- ♣ Sahabat-sahabatku *Uny jelek, Yulis, Kakak Eno, Izzy, Villa, Rissa, Litta, Juli* dan semua *teman-teman kelasku 10-SiSI-06*, maaf gak bisa sebutin satu-satu terima kasih atas kebaikan kalian selama ini tanpa kalian semuanya tak berarti apa-apa.
- ♣ Kampus unguku tercinta “AMIKOM” temapku selama ini menimba ilmu, bapak dan ibu dosen yang telah memberikan ilmunya kepada saya. Terima

kasih buat ibu Krisnawati, dosen pembimbingku, terimah kasih atas bimbungannya waktu dan doanya.

- Bapak Yazid El Hasan selaku manager Kedai Nusantara, terima kasih atas izin yang diberikan kepada saya untuk melakukan penelitian dan menjadikan Kedai Nusantara sebagai obyek penelitian skripsi saya.
- Terima kasih untuk semua pihak yang telah membantu dan mendoakan saya, terima kasih banyak.



## KATA PENGANTAR

*Assalamu 'alaikum Wr. Wb*

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Kedai Nusantara di Yogyakarta”**.

Penyusunan Skripsi ini dibuat untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Pendidikan Stara-1 Jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini dapat diselesaikan berkat bantuan dan dukungan dari seluruh pihak di Amikom. Untuk itu, dalam kesempatan ini saya mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT atas rahmat, hidayah, petunjuk, kesempatan, kemudahan serta kelancaran yang telah diberikan kepada hambahmu ini.
2. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryanto, MM, selaku Ketua Jurusan SI Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta,
4. Ibu Krisnawati, S.Si, MT sebagai Dosen Pembimbing, terimah kasih atas bimbingannya, nasehat serta arahan untuk penyusunan skripsi saya sehingga skripsi ini dapat selesai.
5. Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta atas bantuannya terhadap saya selama saya berada di Kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.
6. Kedua Orang Tua yang telah membimbing, memberikan dukungan dan doa selama ini, terima kasih untuk semuanya.
7. Kakak-kakak saya yang telah memberikan doa serta dukungnya selama ini, terima kasih banyak.



8. Bapak Yazid El Hasan, selaku manager Kedai Nusantara yang telah memberikan izin kepada saya untuk melakukan penelitian serta menjadikan obyek penyusunan skripsi ini.
9. Teman-teman dan semua pihak yang telah mendukung dan membantu saya sehingga penyusunan Skripsi ini dapat diselesaikan dengan lancar.

Demikian penyusunan Skripsi ini, semoga skripsi ini menjadi awal kesuksesan bagi penyusun serta dapat bermanfaat bagi semua pihak serta pembaca.

*Wassalamu'alaikum Wr.Wb*



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISATI.....	xix
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xx</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Metode Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Sistem Informasi.....	8
2.1.1 Elemen Sistem.....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem .....	9
2.2 Sistem Informasi Penggajian .....	10
2.3 Analisis Sistem Informasi.....	10
2.3.1 Analisis Kelemahan Sistem ( <i>PIECES</i> ).....	11
2.3.1.1 Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	11

2.3.1.2	Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	12
2.3.1.3	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	12
2.3.1.4	Analisis Keamanan ( <i>Control</i> ) .....	12
2.3.1.5	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ).....	12
2.3.1.6	Analisis Layanan ( <i>Service</i> ) .....	12
2.3.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	13
2.3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	13
2.3.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	13
2.3.2.3	Pengguna.....	13
2.3.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	13
2.3.3.1	Kelayakan Teknologi.....	14
2.3.3.2	Kelayakan Hukum .....	14
2.3.3.3	Kelayakan Operasional .....	14
2.4	Perancangan Sistem.....	14
2.4.1	Flowchart.....	15
2.4.2	Data Flow Diagram (DFD) .....	16
2.4.3	Diagram Konteks.....	17
2.5	Perancangan Basis Data ( <i>Database</i> ).....	17
2.5.1	Basis Data.....	17
2.5.2	Normalisasi.....	19
2.6	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	20
2.6.1	Microsoft SQL Server 2000 .....	20
2.6.1.1	Objek-objek Dalam Database SQL Server 2000 .....	22
2.6.1.2	Melakukan Koneksi Dengan Database SQL Server 2000 .....	24
2.6.2	Visual Basic 6.0.....	25
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	.....	<b>31</b>
3.1	Tinjauan Umum .....	31
3.1.1	Sejarah Singkat Kedai Nusantara.....	31
3.1.2	Struktur Organisasi.....	31
3.1.3	Sistem yang sedang berjalan .....	32



3.1.3.1	Sistem Penggajian .....	32
3.1.3.2	Penggolahan Karyawan .....	33
3.1.3.3	Komponen Total Gaji .....	33
3.1.3.4	Peraturan Jam Kerja dan Waktu Istirahat .....	33
3.1.3.5	Tunjagan Hari Raya .....	34
3.1.3.6	Pembayaran Gaji .....	34
3.1.3.7	Kerja Lembur .....	34
3.2	Analisis Sistem .....	35
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem .....	35
3.2.1.1	Analisis Kinerja .....	35
3.2.1.2	Analisis Informasi .....	35
3.2.1.3	Analisis Ekonomi .....	36
3.2.1.4	Analisis Keamanan .....	36
3.2.1.5	Analisis Efisiensi .....	36
3.2.1.6	Analisis Layanan ( <i>Service</i> ) .....	37
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	37
3.2.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	37
3.2.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	38
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem .....	38
3.2.3.1	Kelayakan Teknologi .....	39
3.2.3.2	Kelayakan Hukum .....	39
3.2.3.3	Kelayakan Operasional .....	39
3.2.3.4	Kelayakan Ekonomi .....	40
3.3	Perancangan Sistem .....	44
3.3.1	Flowchart Sistem .....	45
3.3.2	Perancangan Data Flow Diagram ( DFD ) .....	46
3.3.2.1	DFD Level 0 .....	46
3.3.2.2	DFD Level 1 .....	47
3.4	Perancangan Basis Data .....	48
3.4.1	Normalisasi .....	48

3.4.2	Relasi Antar Tabel.....	51
3.4.3	Perancangan Table .....	51
3.4.4	Perancangan Interface .....	54
3.4.4.1	Rancangan Tampilan Menu Utama .....	54
3.4.4.2	Rancangan Tampilan Form.....	55
3.4.4.3	Rancangan Tampilan Laporan.....	59
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>64</b>	
4.1	Implementasi .....	64
4.1.1	Implementasi Perangkat Sistem .....	64
4.1.2	Implementasi Basis Data .....	65
4.1.3	Pengujian Sistem .....	71
4.1.3.1	White Box Testing .....	71
4.1.3.2	Black Box Testing.....	72
4.1.4	Pemilihan dan Pelatihan Personil .....	74
4.1.4.1	Pemilihan Personil .....	74
4.1.4.2	Pelatihan Personil.....	75
4.1.5	Instalasi Program.....	75
4.1.5.1	Instalasi Program Aplikasi.....	75
4.1.6	Pemeliharaan Program .....	78
4.2	Pembahasan .....	78
4.2.1	Pembahasan Listing Program.....	78
4.3	Manual Program .....	83
4.3.1	Form Log In .....	83
4.3.2	Form Menu Utama .....	84
4.3.3	Form Karyawan.....	85
4.3.4	Form Golongan .....	86
4.3.5	Form Tunjangan .....	88
4.3.6	Form Absensi .....	89
4.3.7	Form Lembur.....	91
4.3.8	Form Potongan .....	93

4.3.9	Form Penggajian .....	94
4.3.10	Form Laporan Data Karyawan .....	97
4.3.11	Form Laporan Data Golongan.....	97
4.3.12	Form Laporan Data Tunjangan .....	98
4.3.13	Form Laporan Data Absensi .....	98
4.3.14	Form Laporan Data Lembur.....	99
4.3.15	Form Laporan Data Potongan .....	99
4.3.16	Form Laporan Data Penggajian.....	100
4.3.17	Slip Gaji.....	101
<b>BAB V PENUTUP</b>	.....	<b>102</b>
5.1	Kesimpulan .....	102
5.2	Saran .....	103
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>104</b>

## DAFTAR TABEL

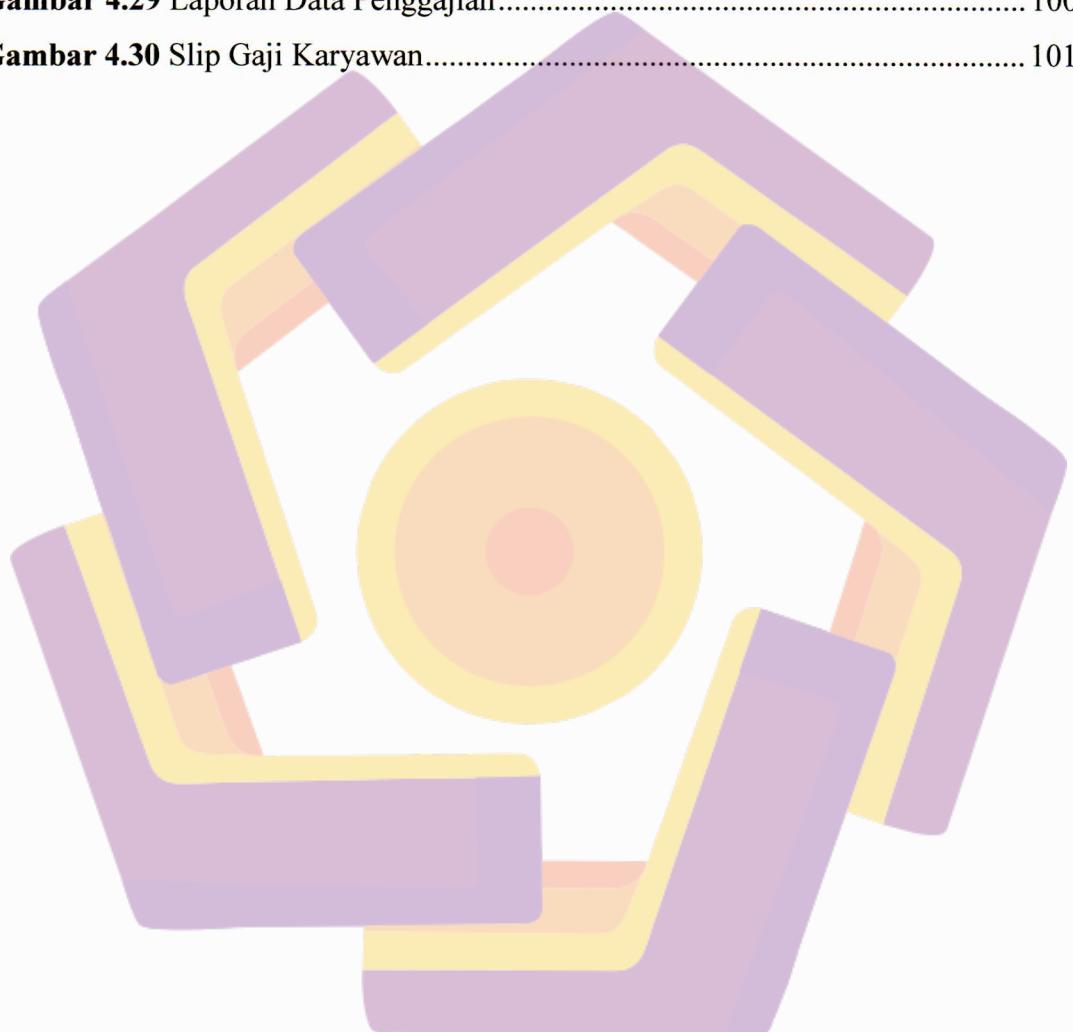
<b>Tabel 2.1</b> Simbol-simbol Flowchart .....	15
<b>Table 2.2</b> Simbol-simbol DFD .....	17
<b>Tabel 3.1</b> Analisis Biaya dan Manfaat.....	40
<b>Tabel 3.2</b> Analisis dan Manfaat.....	43
<b>Tabel 3.3</b> Bentuk Tidak Normal .....	48
<b>Tabel 3.4</b> Bentuk Normal Tahap Pertama .....	49
<b>Tabel 3.5</b> Bentuk Normal Tahap Kedua .....	49
<b>Tabel 3.6</b> Bentuk Normal Tahap Ketiga.....	50
<b>Tabel 3.7</b> Rancangan Tabel Karyawan.....	51
<b>Tabel 3.8</b> Rancangan Tabel Golongan .....	52
<b>Tabel 3.9</b> Rancangan Tabel Tunjangan .....	52
<b>Tabel 3.10</b> Rancangan Tabel Absensi .....	52
<b>Tabel 3.11</b> Rancangan Tabel Lembur.....	52
<b>Tabel 3.12</b> Rancangan Tabel Potongan .....	53
<b>Tabel 3.13</b> Rancangan Tabel Gaji .....	53
<b>Tabel 4.1</b> Hasil Blackbox Testing .....	72

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b> Enterprise Manager .....	21
<b>Gambar 2.2</b> SQL Query Analyzer .....	22
<b>Gambar 2.3</b> Objek-objek SQL Server 2000 .....	22
<b>Gambar 2.4</b> Koneksi Dengan SQL Server 2000 .....	24
<b>Gambar 2.5</b> Tampilan Visual Basic 6.0 .....	25
<b>Gambar 2.6</b> Tampilan IDE Microsoft Visual Basic 6.0 .....	26
<b>Gambar 2.7</b> Tampilan Menu Bar .....	26
<b>Gambar 2.8</b> Tampilan Toolbar.....	27
<b>Gambar 2.9</b> Tampilan Form .....	27
<b>Gambar 2.10</b> Tampilan Toolbox.....	28
<b>Gambar 2.11</b> Tampilan Project Explorer.....	28
<b>Gambar 2.12</b> Tampilan Properties .....	29
<b>Gambar 2.13</b> Tampilan Kode Editor .....	29
<b>Gambar 2.14</b> Tampilan Form Layout .....	30
<b>Gambar 3.1</b> Struktur Organisasi Kedai Nusantara.....	32
<b>Gambar 3.2</b> Flowchart Sistem .....	45
<b>Gambar 3.3</b> DFD Level 0 .....	46
<b>Gambar 3.4</b> DFD Level 1 .....	47
<b>Gambar 3.5</b> Relasi Antar Tabel .....	51
<b>Gambar 3.6</b> Rancangan Menu Utama Untuk Manager.....	54
<b>Gambar 3.7</b> Rancangan Menu Utama Untuk Karyawan .....	54
<b>Gambar 3.8</b> Rancangan Form Login .....	55
<b>Gambar 3.9</b> Rancangan Form Karyawan.....	55
<b>Gambar 3.10</b> Rancangan Form Golongan .....	56
<b>Gambar 3.11</b> Rancangan Form Tunjangan .....	56
<b>Gambar 3.12</b> Rancangan Form Absensi .....	57
<b>Gambar 3.13</b> Rancangan Form Lembur .....	57
<b>Gambar 3.14</b> Rancangan Form Potongan .....	58

<b>Gambar 3.15</b> Rancangan Form Penggajian .....	58
<b>Gambar 3.16</b> Rancangan Laporan Data Karyawan .....	59
<b>Gambar 3.17</b> Rancangan Laporan Data Golongan .....	59
<b>Gambar 3.18</b> Rancangan Laporan Data Tunjangan.....	60
<b>Gambar 3.19</b> Rancangan Laporan Data Absensi .....	60
<b>Gambar 3.20</b> Rancangan Laporan Data Lembur .....	61
<b>Gambar 3.21</b> Rancangan Laporan Data Potongan.....	61
<b>Gambar 3.22</b> Rancangan Laporan Data Penggajian .....	62
<b>Gambar 3.23</b> Rancangan Slip Gaji Karyawan .....	63
<b>Gambar 4.1</b> Tabel Golongan.....	66
<b>Gambar 4.2</b> Tabel Karyawan.....	67
<b>Gambar 4.3</b> Tabel Tunjangan .....	67
<b>Gambar 4.5</b> Tabel Lembur.....	69
<b>Gambar 4.6</b> Tabel Potongan .....	69
<b>Gambar 4.7</b> Tabel Detail Gaji .....	70
<b>Gambar 4.8</b> Tabel Gaji .....	71
<b>Gambar 4.9</b> Kesalahan Logika .....	71
<b>Gambar 4.10</b> Tampilan Instal Program Tahap 1 .....	76
<b>Gambar 4.11</b> Tampilan Instal Program Tahap 2.....	76
<b>Gambar 4.12</b> Tampilan Instal Program Tahap 3.....	77
<b>Gambar 4.13</b> Tampilan Instal Program Tahap 4.....	77
<b>Gambar 4.14</b> Form Log In .....	83
<b>Gambar 4.15</b> Form Menu Utama.....	84
<b>Gambar 4.16</b> Form Karyawan .....	85
<b>Gambar 4.17</b> Form Golongan .....	86
<b>Gambar 4.18</b> Form Tunjangan.....	88
<b>Gambar 4.19</b> Form Absensi.....	89
<b>Gambar 4.20</b> Form Lembur .....	91
<b>Gambar 4.21</b> Form Potongan.....	93
<b>Gambar 4.22</b> Form Penggajian .....	94

<b>Gambar 4.24 Laporan Data Golongan.....</b>	97
<b>Gambar 4.25 Laporan Data Tunjangan .....</b>	98
<b>Gambar 4.26 Laporan Data Absensi.....</b>	98
<b>Gambar 4.27 Laporan Data Lembur.....</b>	99
<b>Gambar 4.28 Laporan Data Potongan .....</b>	99
<b>Gambar 4.29 Laporan Data Penggajian.....</b>	100
<b>Gambar 4.30 Slip Gaji Karyawan.....</b>	101



## INTISARI

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk menyajikan bagaimana membuat informasi pengolahan data gaji karyawan yang baik dengan sistem komputerisasi. Permasalahan yang ditemukan waktu yang lama untuk pengolahan datanya.

Dari hasil analisis data atau informasi yang diperoleh, terdapat kebutuhan akan ketersediaan suatu program aplikasi pengolahan data penggajian karyawan. Untuk melakukan proses pengolahan data gaji karyawan Kedai Nusantara, dilakukan pengumpulan data hasil wawancara dan menyimpan data tersebut sebagai arsip.

Untuk mengatasi masalah-masalah yang ada, diperlukan sistem yang terkomputerisasi untuk meningkatkan efisiensi kerja. Dalam pembuatan sistem perhitungan gaji karyawan Kedai Nusantara ini dibutuhkan beberapa tahap, antaranya yaitu desain perangkat lunak terdiri dari pembuatan data flow diagram (DFD) dan entity relationship diagram (ERD). Aplikasi yang dihasilkan dalam pembuatan program ini adalah aplikasi sistem informasi penggajian karyawan Kedai Nusantara dengan menggunakan bahasa pemrograman Microsoft visual basic 6.0 dan SQL server 2000.

**Kata Kunci :** Penggajian, Sistem Informasi.

## ***ABSTRACT***

*The purpose of this paper is to present how to create a data processing employee payroll information is good with a computerized system . Problems were found a long time for data processing .*

*From the results of the data analysis or information obtained , there is a need for the availability of an application program data processing employee payroll . Fatherly perform data processing shop employee salaries archipelago , the results of interviews conducted data collection and storing of data as archives . Fatherly overcome the existing problems , a computerized system is needed to improve the work efficiency .*

*In making shop employee payroll calculation system takes several stages of this archipelago , among which software design consists of making data flow diagram ( DFD ) and entity relationship diagram ( ERD ) . The resulting application in the manufacture of this program is the application of information systems payroll archipelago shops programming language by using Microsoft Visual Basic 6.0 and SQL Server 2000 .*

***Keywords : Payroll , Information Systems .***

