

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Toko Aufa Collection merupakan usaha yang bergerak dibidang penjualan dan pembelian berbagai jenis pakaian yang berada di Kabupaten Banjarnegara, Provinsi Jawa Tengah. Pada saat ini Toko Aufa Collection, pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, serta data transaksi penjualan masih dilakukan dengan menggunakan tulis tangan. Hal ini dapat dikatakan kurang efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada, banyaknya jumlah barang, maupun besarnya jumlah harga. Banyaknya jumlah barang yang dijual dan tingkat keramaian pembeli dapat mengakibatkan penjualan mengalami kesulitan untuk mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara tepat dan efisien.

Untuk meningkatkan penjualan yang maksimal Toko Aufa Collection harus membuat pelayanan yang akurat kepada pelanggan, Toko Aufa Collection sampai saat ini masih mengalami kendala dalam mengelola data-data penjualan dan pembelian serta dalam penulisan laporan penjualan, laporan pembelian dan laporan laba/rugi dengan kata lain masih ditulis dibuku atau nota sehingga sangat menghambat kinerja, dan sangat berisiko kemungkinan salah dalam pencatatan setiap transaksi dan dalam pembuatan laporan.

Berdasarkan uraian diatas, maka dibutuhkan cara untuk meningkatkan usaha suatu perusahaan ialah dengan cara membangun sistem informasi yang baik. Dan syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan

dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat dibandingkan dengan kinerja manusia. Sekarang ini hampir setiap instansi menggunakan komputer terutama dalam pengembangan dari setiap kebutuhan yang dibutuhkan, karena sistem komputerisasi sangat membantu dalam memberikan pelayanan yang akurat, dan efisien.

Oleh karena permasalahan tersebut, untuk mendukung sistem informasi penjualan pada Toko Aufa Collection, penulis melakukan penelitian dan merancang satu sistem pemrograman penjualan yang lebih mudah digunakan dalam penyusunan skripsi yang berjudul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Aufa Collection Banjarnegara”**., sehingga membantu mengelola data-data menjadi lebih akurat, efisien dan menghemat waktu, dengan menggunakan NetBeans dan MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka permasalahan yang dirumuskan dalam penelitian adalah Bagaimana Merancang dan Membangun Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Aufa Collection Banjarnegara ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah ada, Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Pada objek penelitian toko Aufa Collection pada ruang lingkup pencatatan penjualan dan pembelian.
2. Sistem yang akan dibangun merupakan sistem informasi penjualan yang berfungsi untuk mengolah data diantaranya, data transaksi penjualan, data transaksi pembelian, data barang, data pemasok dan laporan laba/rugi.
3. Informasi yang dihasilkan berupa laporan data penjualan, laporan data pembelian dan laporan laba/rugi.
4. Sistem yang dibangun berupa aplikasi yang berbasis *dekstop* dan Pembuatan aplikasi menggunakan *software* Java IDE 8.2, XAMPP dan Mysql untuk databasenya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian yang ingin dicapai oleh penulis adalah sebagai berikut :

1. Merancang sistem informasi penjualan pada toko Aufa Collection banjarnegara berbasis *deskstop* yang mudah digunakan.
2. Membantu proses transaksi pembelian dan penjualan pada toko Aufa Collection
3. Mempermudah dalam pembuatan laporan pembelian, laporan penjualan, laporan laba/rugi.

1.5 Manfaat Penelitian

A. Bagi Toko Aufa Collection

1. Memudahkan dalam sistem penjualan dan pembelian barang.
2. Membantu memudahkan dalam perhitungan transaksi barang.

3. Membantu memudahkan dalam pembuatan laporan penjualan, laporan pembelian dan laporan laba/rugi.

B. Bagi Penulis

Manfaat penelitian ini bagi peneliti adalah sebagai indikator untuk mengembangkan kemampuan dalam penelitian dan menjadi bahan evaluasi terhadap ilmu yang di dapat yang berhubungan dengan penelitian ini.

1.6 Metode Penelitian

Dalam penelitian ini penulis melakukan beberapa penerapan metode penelitian. Berikut ini adalah metode-metode yang penulis gunakan dalam melakukan penelitian :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang digunakan dalam sistem informasi ini memiliki beberapa tahap yaitu :

1. Metode Wawancara

Dengan cara melakukan wawancara secara langsung kepada pemilik toko Aufa Collection agar mendapatkan informasi yang lebih akurat.

2. Metode Observasi

Penelitian ini dilakukan dengan mengamati secara langsung obyek penelitian. Dengan cara mengamati dan memahami proses terjadinya transaksi dan mencatat ke dalam pembukuan yang merupakan sumber pembuatan laporan.

3. Metode Kepustakaann

Metode ini dilakukan dengan mempelajari teori-teori tentang sistem informasi penjualan dan mempelajari referensi-referensi buku dan karya ilmiah yang menyangkut tentang sistem informasi penjualan.

1.6.2 Metode Analisis

Penulis akan menggunakan metode analisis PIECES (*performance, information, economy, control, efisiensi, dan service*). Menerapkan metode ini bertujuan agar memperoleh sistem baru yang lebih baik.

1.6.3 Metode Perancangan

Dalam proses perancangan sistem informasi, peneliti menggunakan ERD untuk merancang *database*, untuk menggambarkan alur proses pada sistem, dan DFD untuk menggambarkan aliran data serta teknik normalisasi untuk membangun permodelan basis data.

Perancangan sistem meliputi penentuan struktur data yang diperlukan untuk perancangan arsitektur sistem, perancangan antarmuka, *input* sistem, proses sistem, *output* sistem, dan mengimplementasikan sistem.

1.6.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *waterfall*, dimana setiap tahapan sistem akan dikerjakan secara berurut menurun dari perancangan, analisis, desain, implementasi, dan perawatan.

1.6.5 Metode Testing

Proses testing atau pengujian sistem merupakan proses mengeksekusi sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem perangkat lunak tersebut cocok dengan spesifikasi sistem dan berjalan sesuai dengan lingkungan yang diinginkan. Setelah pembuatan sistem selesai, peneliti akan melakukan pengujian sistem menggunakan metode *black box testing*.

1.7 Sistematika Penulisan

Metode penulisan sistematika bertujuan agar penyajian laporan dapat lebih terstruktur dan mempermudah pemahaman dalam penyusunan laporan. Adapun sistematika penulisan pada laporan yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang mengenai tinjauan pustaka, dasar teori, konsep-konsep yang termasuk dalam sistem informasi akuntansi, serta perangkat lunak yang digunakan.

BAB II : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang beberapa analisis terhadap permasalahan yang muncul dan penyelesaiannya serta menjelaskan rancangan umum dari aplikasi yang dibangun.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi serta pembahasan dari aplikasi yang telah dibangun tentang perancangan antarmuka serta menjelaskan cara aplikasi yang akan dibangun.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari rumusan masalah yang telah disampaikan, serta saran yang membangun untuk pengembangan aplikasi.