

# BAB I

## PENDAHULUAN



### I.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi berkembang cukup pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Informasi menjadi kata kunci dalam berbagai aspek kehidupan. Siapa yang dapat menguasai informasi, baik penguasaan dalam proses penyajian, maupun mendapatkan, ia akan bisa tampil *survive* di tengah persaingan yang sedemikian ketat. Dengan alasan inilah perhatian terhadap proses informasi menjadi sangat di tekankan.

Saat ini dengan hadirnya internet sebagai wujud perkembangan teknologi informasi, pemenuhan kebutuhan terhadap proses telah menjadi keharusan. Melalui internet, siapapun dengan mudah dapat mengakses informasi. Terlebih lagi dengan adanya dukungan perangkat *Wireless Communication*, seperti *Handpone*, *Notebook*, *PDA*, dan perangkat sejenis lainnya, yang dengan itu memungkinkan akses proses informasi tentang apa saja dari seluruh dunia dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja.

Di dalam Implementasinya, internet sudah merambah ke hampir semua sisi kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara, bahkan antar Negara (Internasional). Internet berperan dalam dunia politik, pemerintahan, sosial ekonomi, bisnis, kebudayaan, pendidikan dan sebagainya. Oleh karena itu kemudian muncul beragam istilah, diantaranya *E-Government*, *E-Commerce*, *E-*

*Banking, E-Learning, dan E-Education. E-Learning dan E-Education* merupakan dua istilah yang digunakan dalam dunia akademik/pendidikan.

SMA Negeri 2 Madiun sebagai Sekolah Menengah Atas yang cukup diminati di kota Madiun. Dari tahun ke tahun jumlah siswa baru yang diterima semakin bertambah. Akan tetapi siswa yang masuk ke Sekolah Menengah Atas ini kebanyakan berasal dari daerah Madiun, ini berarti SMA Negeri 2 Madiun belum begitu dikenal di daerah lain. Dari hari ke hari persaingan di antara Sekolah Menengah Atas semakin ketat dalam memperebutkan pelanggan dalam hal ini adalah murid. Untuk menarik murid baru, maka suatu Sekolah Menengah Atas harus mempunyai suatu strategi jitu, salah satu cara adalah dengan meningkatkan fasilitas di Sekolah Menengah Atas tersebut. Di samping itu promosi juga tidak kalah pentingnya, promosi bertujuan agar lembaga pendidikan itu lebih di kenal di masyarakat luas.

Sekarang ini masyarakat membutuhkan segala informasi yang serba cepat dan akurat sehingga aplikasi website salah satunya dapat dimanfaatkan oleh pihak SMA Negeri 2 Madiun sebagai sarana promosi, komunikasi dan interaksi dengan masyarakat, masyarakat juga di mudahkan dalam hal mendapatkan informasi mengenai SMA Negeri 2 Madiun. Dan juga ini dimaksudkan untuk lebih menambah citra SMA Negeri 2 Madiun di kalangan masyarakat umum. Disamping itu dengan adanya website ini diharapkan akan memacu siswa untuk lebih kreatif dan mengikuti perkembangan teknologi informasi. Untuk menunjang rancangan desain situs web, Tools grafis yang akan digunakan meliputi Adobe Photoshop 7.0 dan Macromedia Dreamweaver MX. Web servernya yaitu Apache,

Web Browser Internet Explorer, PHP4 sebagai bahasa pemrogramannya, Data Base Servernya MySQL, dan Sistem Operasinya Windows XP.

## **I.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian diatas, maka perumusan masalahnya adalah :

1. Bagaimana penyajian informasi dengan membangun aplikasi berbasis web yang interaktif agar bisa menghadirkan kemudahan kepada pengguna dalam proses mengakses informasi, khususnya tentang SMA Negeri 2 Madiun ?
2. Bagaimana aplikasi Macromedia Dreamweaver MX, PHP4, Adobe Photoshop 7.0, MySQL, Apache sebagai web server dan Internet Explorer untuk mendesain suatu halaman Website yang interaktif ?

## **I.3 Batasan Masalah**

Teknologi website sekarang ini semakin luas, dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu bagaimana cara memanfaatkan perangkat lunak (software), untuk dapat membangun suatu website yang nantinya dapat menyampaikan informasi dan mempromosikan SMA Negeri 2 Madiun, dalam informasi ini berbantuan bahasa Indonesia. Adapun informasi yang ditampilkan di web :

1. Informasi tentang SMA Negeri 2 Madiun adapun fasilitas / informasi yang diberikan (informasi sekolah, pendaftaran, guru, rubrik salam, pengumuman, buletin/mading).



2. Penulis tidak akan membahas hal-hal yang spesifikasi mengenai SMA Negeri 2 Madiun terutama mengenai hal-hal yang menyangkut intern sekolah seperti jadwal pelajaran, daftar nilai siswa, pembagian kelas, dll.

#### **I.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Adapun maksud diadakan penelitian ini adalah:

1. Untuk menghasilkan suatu situs web dinamis yang dapat menyajikan informasi di SMA Negeri 2 Madiun.
2. Untuk memberikan kemudahan dalam publikasi informasi agar SMA Negeri 2 Madiun lebih dikenal di luar kota Madiun.
3. Sebagai bahan untuk menyusun tugas skripsi pada **STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.**

Sedangkan tujuan penulis menyusun skripsi ini adalah:

1. Untuk menerapkan ilmu yang telah di dapat di **STMIK AMIKOM YOGYAKARTA** kedalam masyarakat dengan cara menghasilkan web dinamis.
2. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya pemrograman internet.
3. Sebagai syarat kelulusan strata satu di **STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.**

## **I.5 Metode Pengumpulan Data**

Adapun metode-metode yang penulis lakukan adalah sebagai berikut:

### **1. Metode Observasi Lapangan**

Metode ini dilakukan untuk mengetahui objek yang akan dilakukan penelitian.

### **2. Metode Wawancara**

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan dialog langsung dengan narasumber yaitu Kepala Sekolah SMA Negeri 2 Madiun dan juga beberapa Staf Tata Usaha serta Guru.

### **3. Metode Studi Pustaka**

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku-buku sumber dan dokumen-dokumen yang mempunyai kaitan dengan penyusunan karya tulis ini, agar kekurangan informasi dan data dapat dilengkapi.

## **I.6 Sistematika Penulisan Laporan**

Sistematika penulisan dari penelitian ini merupakan gambaran dari apa yang akan dibuat penulis terhadap penelitian Skripsi, sistematika tersebut meliputi:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Berisikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pemerolehan data, dan sistematika penulisan laporan.

## **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI**

Berisikan tinjauan pustaka dan landasan teori. Bab ini akan mengenai konsep dasar perangkat lunak (software) yang mendukung pembuatan website, sehingga nantinya aplikasi yang dibuat mempunyai landasan yang kuat

## **BAB III : TINJAUAN UMUM**

Gambaran umum tempat penelitian yaitu SMA Negeri 2 Madiun yang berisikan tentang visi dan misi, sejarah dan juga perihal yang menyangkut tentang SMA Negeri 2 Madiun.

## **BAB IV : ANALISIS SISTEM**

Pada bab ini penulis menguraikan analisis sistem website yang akan dikembangkan dengan menggunakan metode analisis biaya-manfaat, analisis aspek bisnis dan kebutuhan sistem, serta fungsi sistem informasi yang diberikan oleh sistem yang sekarang.

## **BAB V : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM**

Menjelaskan perancangan database, program yang akan dibangun dan penggunaan dari hasil system yang telah dibangun.

## **BAB IV : PENUTUP**

Pada bab penutup akan diuraikan kesimpulan dari proses penelitian ini dan saran atas sistem yang sekarang.

### 1.7 Rencana Kegiatan

Dalam penyusunan skripsi ini kami membuat suatu jadwal kegiatan.

Rencana kegiatan tersebut sebagai berikut:

Tabel 1.1 Tabel Jadwal Pelaksanaan Kegiatan

NO	KEGIATAN	BULAN															
		MEI 2007				JUNI 2007				JULI 2007				AGUSTUS 2007			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1..	Persiapan																
2..	Pengumpulan Data																
3..	Analisa Data																
5..	Perancangan Sistem																
6..	Desain Program Web																
7..	Uji Coba																
8..	Pembuatan Laporan																