

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Artificial Intelligence (AI) atau kecerdasan buatan merupakan salah satu dari bagian ilmu Komputer yang membuat agar mesin (*Computer*), dapat melakukan pekerjaan seperti dan sebaik yang dilakukan oleh Manusia, pada awal diciptakannya Komputer hanya di fungsikan sebagai alat hitung saja. namun seiring dengan perkembangan jaman, maka peran Komputer semakin mendominasi kehidupan umat Manusia. Komputer tidak lagi digunakan sebagai alat hitung. lebih dari itu komputer diharapkan untuk dapat diperdayakan untuk mengerjakan segala sesuatu yang biasa dikerjakan oleh manusia.(Sri Kusuma Dewi,1).

Sistem Pakar (*Expert system*) Adalah sistem yang berusaha mengadopsi pengetahuan Manusia ke Komputer, agar komputer dapat menyelesaikan masalah seperti yang biasa dilakukan oleh para ahli. Dengan adanya sistem pakar ini, orang awam pun dapat menyelesaikan masalah yang cukup rumit yang sebenarnya hanya dapat diselesaikan dengan bantuan para ahli. *Artificial Intelligence* (AI) dan sistem pakar dapat memberikan kemampuan identifikasi sistem, memberikan kemampuan bekerja pada sistem yang berubah dengan cepat, serta memberikan kemampuan untuk mengatur sistem yang sifat atau karakteristiknya belum diketahui dengan tepat.

Pada hewan kesehatan merupakan hal yang paling penting, maka diperlukan informasi yang jelas tentang suatu penyakit yang bisa membuat Kelinci mengalami kematian. Jumlah kematian Kelinci yang disebabkan penyakit cukup tinggi karena disebabkan oleh beberapa faktor antara lain, faktor dalam menjaga kondisi kandang, pemberian makan yang berkualitas jelek, volume pakan kurang, air minum kotor atau kurang, kekurangan zat nutrisi dan ketidaktahuan mengenai penyakit kelinci.

Dalam hal ini peran komputer dibidang peternakan sangat dibutuhkan untuk memberikan informasi yaitu untuk mengetahui jenis penyakit, diantaranya penyakit pada Kelinci, untuk mempermudah dalam mendiagnosa jenis penyakit pada kelinci dapat dilakukan melalui Komputer sehingga diharapkan pencegahan terhadap penyakit dapat dilakukan dengan cepat. Oleh karena itu dalam menulis Skripsi ini penulis mengangkat judul “SISTEM PAKAR UNTUK MENDIAGNOSA PENYAKIT PADA KELINCI DAN PENGOBATANNYA”.

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah di uraikan diatas, maka rumusan masalah dari sistem pakar ini adalah :

Bagaimana membuat sistem pakar untuk membantu mendeteksi penyakit pada Kelinci dan Pengobatannya?

1.3 Batasan Masalah

Dengan adanya rumusan pemecahan permasalahan yang ada pada sistem pakar ini, maka perlu adanya batasan masalah. Adapun batasan masalah sebagai berikut:

1. Data yang tersedia terbatas data mengenai ciri-ciri dan jenis penyakit yang dapat menyerang Kelinci.
2. Sistem pakar ini hanya memberikan solusi dalam mengatasi permasalahan penyakit yang dapat menyerang kelinci.
3. Memberikan informasi dalam bidang sistem pakar dengan membuat sistem pakar untuk mendiagnosa jenis penyakit pada Kelinci dan pengobatannya.
4. Sistem pakar ini hanya dapat mendeteksi dan memberikan solusi berdasarkan basis pengetahuan yang dimiliki.
5. Informasi tentang jenis penyakit berasal dari Dokter hewan yang dijabarkan didalam buku.
6. sistem pakar ini dapat di gunakan oleh semua orang yang membutuhkan informasi tentang penyakit pada Kelinci.
7. Sistem ini tidak menggunakan faktor kepastian dalam mendiagnosa penyakit pada kelinci.

1.4 Maksud

Maksud dari pembuatan aplikasi ini untuk membuat suatu diagnosa penyakit pada kelinci pada suatu komputer agar kita dapat dengan mudah menyelesaikan masalah tanpa kehadiran seorang pakar secara langsung.

1.5 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian skripsi ini sebagai berikut :

1. Membuat sistem pakar untuk membantu mengetahui jenis-jenis penyakit yang dapat menyerang kelinci, melalui penelusuran ciri-ciri dari penyakit kelinci itu sendiri.
2. membuat suatu aplikasi untuk merekam keahlian seorang pakar kedalam mesin Komputer, terutama pengetahuan mengenai jenis-jenis penyakit yang dapat menyerang Kelinci beserta cara pengobatannya.
3. Agar dapat bermanfaat bagi semua pihak yang ingin mengetahui jenis-jenis penyakit pada Kelinci tanpa perlu mendatangi pakarnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini dimaksudkan agar pembahasan dan penyelesaian menjadi lebih rinci, sistematis dan lebih memudahkan dalam penalaran masalah. Adapun sistematika penulisan sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Dalam Bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, Rumusan masalah, batasan masalah, maksud, tujuan dan sistematika penulisan skripsi.

Bab II Landasan Teori

Dalam bab ini diuraikan tentang sistem pakar termasuk ciri-ciri dan struktur dari sistem pakar serta penjelasan tentang program yang akan digunakan yaitu Visual Basic 6.0.

Bab III Anaisis Dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi perancangan basis data relasi antar tabel, perancangan masukan dan keluaran dan perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan.

Bab IV Implementasi Dan Pembahasan

Bab ini berisi penjelasan mengenai spesifikasi sistem dan konfigurasi program serta pelaksanaan program.

Bab V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan-kesimpulan dan saran-saran berdasarkan pada topik permasalahan.

