

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab – bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan *game Play With Mr. Owl* ini maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pengembangan dalam game ini semangkin menarik dan mudah dimengerti karena terdapat petunjuk – petunjuk tentang bermain, dalam game *Play With Mr. Owl*.
2. Dalam pengembangan game ini juga terdapat kesulitan dalam penentuan cara bermain dan menentukan point yang diperoleh ketika bermain. Didalam game ini pemain akan mengalami tingkat kesulitan berdasarkan level dan soal – soal yang dimana pemain berlomba dengan waktu sehingga mencapai point semaksimal mungkin.
3. Game ini bersifat *single player*, tugas utama pemain dalam game ini adalah mengumpulkan sebanyak - banyaknya skor yg telah ditentukan pada tiap – tiap level dan menjawab soal dengan benar agar dapat naik ke level selanjutnya.
4. Game ini juga dapat bermanfaat sebagai media hiburan dan pembelajaran untuk anak – anak dalam melatih daya konsentrasi dan kecekatan berpikir.

## 5.2 Saran

Dengan adanya Game Play With Mr.Owl untuk anak – anak SD akan bermanfaat sebagai sarana pembelajaran untuk melatih daya konsentrasi dan kecekatan anak – anak.

1. *Game* ini akan lebih menarik jika diberikan tampilan yang bervariasi lagi pada soal – soal disetiap *levelnya*, dan game ini dapat lebih menarik jika diberikan background dan sound dengan tampilan yang lebih menarik.
2. Game ini bermanfaat bagi anak – anak yang diperuntukan untuk kelas 2 sampai kelas 5 SD, yang dimana akan mempermudah anak – anak dalam mempelajari soal – soal yang diuji cobakan dalam game Play With Mr.Owl.
3. Game ini bersifat edukasi entertainment yang dimana anak – anak menyukai game yang telah saya buat, sehingga tidak ada kejenuhan dalam belajar bagi anak – anak.
4. Semoga game ini dapat bermanfaat bagi yang menggunakannya.