

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi saat ini semakin mendukung kreatifitas manusia mencapai hasil maksimal dalam segala bidang. Salah satu aspek yang paling menonjol adalah peranan media komputer dengan berbagai software aplikasinya untuk meningkatkan penyampaian suatu informasi.

Teknologi komputer merupakan salah satu teknologi yang sebagian besar mewarnai kehidupan manusia saat ini. Salah satu kemajuan teknologi yang saat ini berkembang pesat adalah kemajuan di bidang aplikasi multimedia. Dengan adanya multimedia manusia bisa berinteraksi dengan komputer melalui media gambar, teks, audio, animasi dan video. Selain itu multimedia juga mampu menghasilkan sesuatu menjadi lebih hidup dan menarik. Sebagai contoh, multimedia dapat digunakan untuk membuat iklan televisi, untuk keperluan presentasi atau seminar, mendesain majalah dan membuat film-film animasi.

Dengan memanfaatkan aplikasi multimedia yang berkembang saat ini kita bisa membuat berbagai macam bentuk desain dan animasi yang multiguna contohnya pada iklan. Selain desain iklan yang menarik informasi yang disampaikan oleh masyarakat tidak membosankan sebab disertai dengan animasi.

Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu menyampaikan informasi kepada masyarakat melalui berbagai media, dimana salah satunya adalah melalui profil lembaga pendidikan tersebut. Maka penulis mencoba membuat profil

lembaga pada Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu dan sekaligus dapat dijadikan sebagai media promosi pada Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu.

Dari uraian di atas maka penulis memberi judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFILE FAKULTAS PERIKANAN UNIVERSITAS AL-KHAIRAAT PALU SULAWESI TENGAH BERBASIS MULTIMEDIA"** dalam penyusunan skripsi.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang yang ada dalam penyusunan laporan ini, masalah yang akan dikaji adalah bagaimana mempromosikan Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu kepada masyarakat dalam bentuk aplikasi multimedia dengan tampilan animasi yang menarik.

Agar dapat menyelesaikan masalah sesuai yang penulis harapkan, maka Penulis merumuskan bahwa masalah yang ingin dipecahkan adalah : *"Bagaimana cara merancang dan menganalisis profil lembaga Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu dengan menggunakan aplikasi multimedia? "*

## **1.3 Batasan Masalah**

Untuk memfokuskan pembahasan dalam penelitian ini, penyusun membatasi ruang lingkup yang sempit yaitu penulis hanya menjelaskan tentang teknik pembuatan profil lembaga yang digunakan untuk merancang profil Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu.

Software yang digunakan oleh penulis untuk pembuatan profil Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu ini adalah sebagai berikut:

- **Macromedia Flash MX,**

Macromedia Flash MX adalah salah satu program animasi grafis yang banyak digunakan untuk menghasilkan karya-karya profesional, khususnya bidang animasi. Macromedia Flash MX sering digunakan untuk membuat animasi interaktif maupun noninteraktif, seperti animasi pada halaman web, animasi kartun, presentasi, portofolio sebuah perusahaan, Name, dan beberapa media animasi lainnya.

Selain itu dalam menganalisis sistemnya menggunakan Analisis PIECES dan untuk melakukan studi kelayakan hanya menggunakan 4 macam kelayakan yaitu :

- Kelayakan teknis
- Kelayakan operasi
- Kelayakan ekonomi
- Kelayakan hukum

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan pembuatan profil Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu ini adalah:

1. Bagi Mahasiswa

- a. Sebagai syarat kelulusan program Strata I pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.



- b. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
  - c. Menambah wawasan dan pengetahuan di bidang multimedia, sehingga diharapkan nantinya dapat bersaing di era globalisasi.
2. Bagi Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu:
- a. Memperkenalkan Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu kepada masyarakat.
  - b. Dapat dijadikan sebagai media promosi pada Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu.

### **1.5 Manfaat**

Hasil pembuatan profil lembaga pada Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu ini diharapkan mempunyai manfaat:

#### **1. Secara Teoritis**

Hasil pembuatan profil ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pengetahuan yang berarti dalam perkembangan ilmu komputer, khususnya yang berkaitan dengan multimedia pada bidang periklanan.

#### **2. Secara Praktis**

Hasil pembuatan iklan ini diharapkan dapat memberikan manfaat pada pihak Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu dan dapat diaplikasikan kepada masyarakat.

## 1.6 Metode Penelitian

Terciptanya pembahasan baru yang diharapkan dapat menarik minat dan perkembangan studi. Sumber-sumber pelengkap untuk mendukung terciptanya efektifitas suatu sistem yang telah diambil dengan berbagai metode diantaranya :

### 1. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung dengan responden guna mendapatkan pendapat dan jawaban yang dibutuhkan dalam penelitian ini.

### 2. Metode kepustakaan

Pengambilan data dengan cara mempelajari arsip-arsip atau dokumendokumen yang berhubungan dengan jaringan komputer baik dari perpustakaan ataupun artikel di Internet.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan merupakan bagian dari pendahuluan suatu laporan skripsi. Sistematika laporan memuat gambaran umum mengenai hal-hal yang akan dan hal-hal yang akan dimuat dalam skripsi.

Agar memudahkan penulisan Skripsi ini, penulis menjabarkan sistematika penulisan Skripsi ini menjadi enam bab, masing-masing diuraikan sebagai berikut:

### Bab I Pendahuluan

Berisi gambaran mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan, metode penelitian, sistematika penulisan.

## **Bab II Dasar Teori**

Membahas tentang sistem secara umum yang meliputi pengertian multimedia, objek-objek multimedia, konsep penyusunan naskah, Sejarah dan perkembangan aplikasi multimedia saat ini, prinsip pembuatan dan software yang digunakan dalam pembuatan Skripsi ini.

## **Bab III Tinjauan Umum**

Menguraikan tentang gambaran umum Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu, dan segala sesuatu yang berhubungan dengan Fakultas Perikanan Universitas Al-Khairaat Palu.

## **Bab IV Analisis Sistem Multimedia**

Membahas tentang pengembangan aplikasi multimedia meliputi pendefinisian masalah aplikasi multimedia, menganalisis sistem, menganalisis kebutuhan aplikasi multimedia dan melakukan studi kelayakan aplikasi multimedia.

## **Bab V Perancangan dan Implementasi Sistem Multimedia**

Menguraikan tentang pembuatan animasi, teknik dasar dan hasil akhir pembuatan animasi. Kegiatan implementasi terdiri dari :

Mengetes Sistem multimedia, menggunakan Sistem multimedia, dan memelihara sistem multimedia.

## **Bab VI Penutup**

Meliputi tentang kesimpulan dari semua kegiatan pembuatan Skripsi ini.