

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian ini dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Untuk membuat iklan animasi 2D melewati beberapa proses yaitu:

Pra produksi meliputi pematangan konsep, penyusunan naskah menentukan ide cerita, pembuatan storyboard yang terdiri dari 8 scene. Kemudian proses produksi yang meliputi: Pembuatan karakter menggunakan software Adobe Illustrator Cs6, dan menganimasikan gambar dengan Adobe Flash Cs3, penggabungan audio dan video atau disebut dengan rendering menggunakan Adobe Premiere Cs6.

2. Pada kuesioner dengan 20 responden sebagian besar banyak menyatakan YA pada setiap pertanyaan. Seperti contoh dalam animasi ini terdapat effect suara yang menarik dan sesuai dengan gambar, tampilan gambar sudah sesuai dengan jalan cerita, dan teks himbauan sebagai penyampaian pesan dari pihak "Polsek Kajoran".
3. Iklan animasi 2D ini berdurasi 45 detik dengan format mp4 yang didalamnya menceritakan contoh kasus kecelakaan dan pesan untuk diperhatikan oleh masyarakat.

2. Animasi yang dibuat merupakan animasi 2D, diharapkan untuk pengembang agar dapat mengembangkan menjadi animasi 3D untuk selanjutnya.
3. Dalam animasi ini hanya disajikan 1 contoh pelanggaran rambu lalu lintas, diharapkan agar dapat ditambahkan lagi contoh-contoh pelanggaran rambu lalu lintas.

