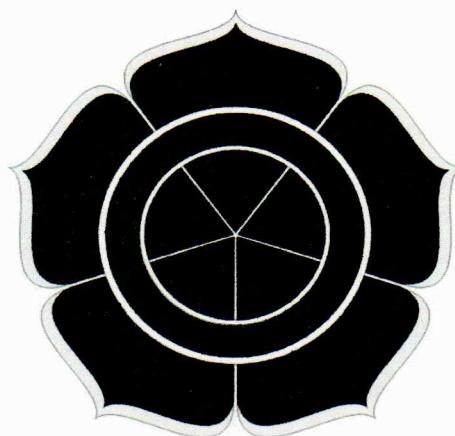


PROSES PRODUKSI PROGRAM ACARA TELEVISI
“CERITA DARI SEKOLAH” PADA PT. MATARAM SURYA VISI
YOGYAKARTA

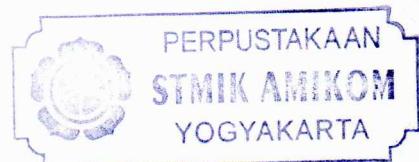
SKRIPSI



Di susun Oleh :

RETNO DEWANTI
07.22.0776

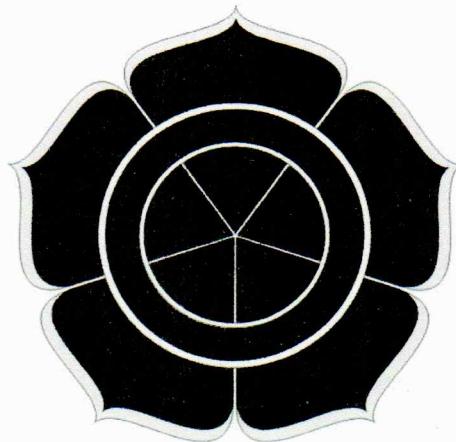
JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK “AMIKOM”
YOGYAKARTA
2009



PROSES PRODUKSI PROGRAM ACARA TELEVISI
“CERITA DARI SEKOLAH” PADA PT. MATARAM SURYA VISI
YOGYAKARTA

Disusun Sebagai Syarat Menyelesaikan Jenjang S1 Pada Jurusan Sistem
Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
STMIK “ AMIKOM ” Yogyakarta

SKRIPSI



Di susun Oleh :
RETNO DEWANTI
07.22.0776

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK “AMIKOM”
YOGYAKARTA
2009

HALAMAN PENGESAHAN I

PROSES PRODUKSI PROGRAM ACARA TELEVISI

“CERITA DARI SEKOLAH” PADA PT. MATARAM SURYA VISI

YOGYAKARTA

SKRIPSI

Disusun Sebagai Syarat Meraih Gelar Sarjana
pada Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika
dan Komputer STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

Oleh:

RETNO DEWANTI

07.22.0776

Mengetahui :

Ketua STMIK “ AMIKOM ”



(Prof. Dr. M. Suyanto, MM)

HALAMAN PENGESAHAN II

PROSES PRODUKSI PROGRAM ACARA TELEVISI

“CERITA DARI SEKOLAH” PADA PT. MATARAM SURYA VISI

YOGYAKARTA

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Syarat Meraih Gelar Sarjana

Pada Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika

dan Komputer STMIK “ AMIKOM ” Yogyakarta

Oleh :

RETNO DEWANTI

07.22.0776

Telah diperiksa dan disetujui

Tanggal : 18 Maret 2009

Dosen Pembimbing



(Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom)

HALAMAN BERITA ACARA

PROSES PRODUKSI PROGRAM ACARA TELEVISI

“CERITA DARI SEKOLAH” PADA PT. MATARAM SURYA VISI

YOGYAKARTA

Diajukan Sebagai Syarat Meraih Gelar Sarjana

Pada Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika
dan Komputer STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

Telah dipresentasikan dan dipertahankan didepan Pengudi

Pada Hari : Rabu

Tanggal : 18 Maret 2009

Jam : 11.30 WIB

Tempat : Ruang Pixel STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

Tim Pengudi

1. Sudarmawan, MT

2. Andi Sunyoto, M.Kom

3. Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom

Tanda Tangan

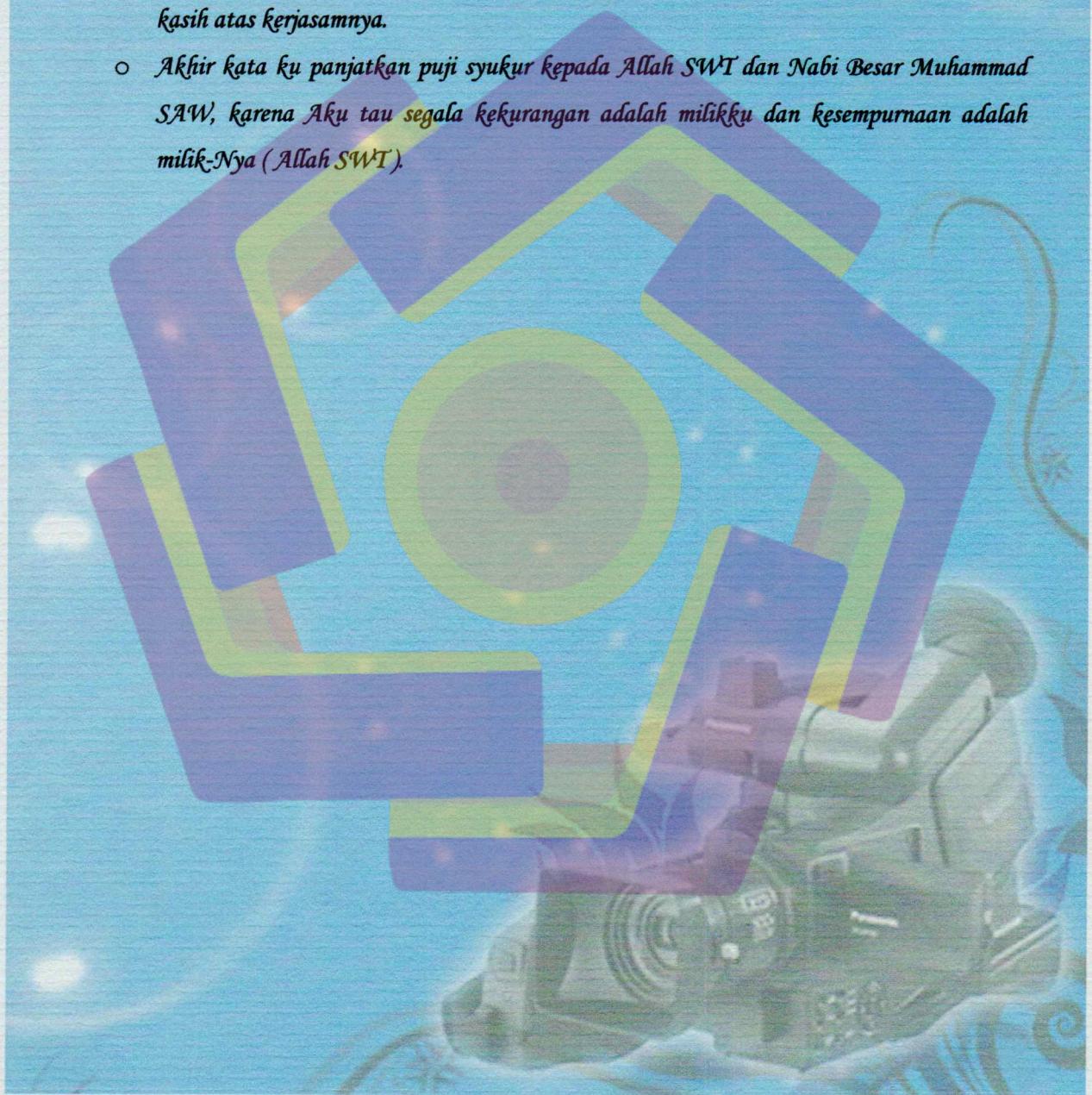


Halaman Persembahan

Sebagai wujud syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, nikmat dan karunia-Nya yang tiada batas, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan pada waktu yang direncanakan, penulis persembahkan skripsi ini untuk:

- Bapak dan Ibu yang sangat ku hormati, ku saayangi dan aku cintai, yang selalu mengiringiku dengan doa, semangat dan motifasi serta berjuang dengan memeras keringat dan air mata hanya untuk satu impian mulia yaitu masa depan yang cerah bagiku.
- Kakakku Mas Wahyu dan Mba Dewi, terima kasih atas nasehat dan dukungan yang diberikan.
- Keponakanku Raihan Dewa Putra, cepet gede ya... dan jadi anak yg sholeh, pinter bikin bangga kedua orang tua, agama, bangsa dan Negara.
- Nenekku, Ny.Suradilah..terima kasih atas restu dan doanya. Terima kasih karena telah merawat cucumu ini selama menjalani studi hingga bisa menyelesaikan skripsi ini. Cepat sehat ya mbah...aku sayang simbah.
- Para sepupuku keluarga Muhyoharjo terima kasih... juga untuk seluruh keluarga di Boyolali (Kartodiharjo's family), para bulik, om dan sepupuku yang aku sayangi terima kasih atas do'a dan dukungan semangatnya!
- Sahabat-sahabatku dari D3-MI sampai S1-SI Transfer A angkatan 2007. Terima kasih ya... kasianlah yang membuat aku untuk bisa berusaha mengerjakan skripsi ini dengan ide dari diri sendiri. Yani, Odang, Ngita, Dewi Bangka. Wah, kangen ngerjain tugas di kosnya Odang (kebanyakan makannya daripada ngerjain tugasnya) hehehehe.....
Sahabatku Dama (aku bakal kangen ma menthelnya), Pipit (kapan balik ke Bangka?), Hari, Yudha, Qotrex (terima kasih bantuannya selama ini) juga semua sahabatku yang maaf tidak bisa kusebutkan satu persatu Ganbatte ne
- PT. Mataram Surya Visi mas Banu (pakbanu.com), Adi Senpai, Danang. Terimakasih ilmu broadcasting yang diajarkan dalam waktu yang singkat tapi memberikan pengalaman yang tak ternilai. Tapi maaf karena hasilnya kurang memuaskan. Mas Banu makasih ya dah mau jadi pembimbing skripsi ini. Hontou Arigatto.

- Crew Produksi "Cerita Dari Sekolah" reporter (Lilis Dwi Farida), editor (yani), kameraman (mas Anton dan saya sendiri), suporter (dinda piit fitria amathonte) terima kasih atas kerjasamanya.
- Tae Kwon Do Dojang STMIK AMIKOM Yogyakarta, para sabum dan teman-teman latihan semoga bisa terus meraih prestasi yang lebih baik lagi amiin
- TK PKK Maguwoharjo, kepada ibu kepala sekolah, guru-guru dan murid-murid. Terima kasih atas kerjasamanya.
- Akhir kata ku panjatkan puji syukur kepada Allah SWT dan Nabi Besar Muhammad SAW, karena Aku tau segala kekurangan adalah milikku dan kesempurnaan adalah milik-Nya (Allah SWT).



Halaman Moto

- *Bagaimana kamu mengkufuri (tidak mensyukuri) nikmat Allah, Padahal tadinya kamu tiada, lalu kamu di hidupkan, kemudian kamu di matikan, lalu di hidupkan kembali (Qs.Al Baqarah (2):28)*
- *Selalu awali langkahmu dengan Basmallah.*
- *Rahasia kerjasama adalah "komunikasi". Komunikasi yang sejati hanya akan terwujud jika mampu mengerti maksud, perkataan dan perasaan lawan komunikasi kita. Pahami dulu lawan bicaramu.*
- *Ketika mendengar lawanmu berbicara, kau tidak perlu menjadi "orang super".*
- *Belajar adalah hiburan yang membuat lupa pada seluruh penat dan kesulitan hidup. Buku baginya adalah obat dan sumur kehidupan yang airnya selalu memberi kekuatan baru. (Andrea Hirata)*
- *Kebodohan berbentuk seperti asap, uap air, kabut dan ia beracun. Ia berasal dari sebuah tempat yang namanya tak pernah diketahui manusia. (Andrea Hirata)*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr. wb.

Alhamdulillah, Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat,hidayad dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul :

PROSES PRODUKSI PROGRAM ACARA TELEVISI “CERITA DARI SEKOLAH” PADA PT. MATARAM SURYA VISI YOGYAKARTA

Penulis laporan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program pendidikan Strata 1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Penulis berharap agar laporan Skripsi ini bisa memberikan gambaran dan acuan yang nyata bagi pembaca mengenai bagaimana memproduksi program acara televisi dengan biaya relative lebih murah.

Sebagai ucapan rasa syukur dan terimakasih yang tak terhingga, karena keberhasilan penyusunan laporan ini tidak lepas dari bimbingan dan dorongan serta bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu Penyusun Mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya berupa umur, kemudahan dan kesempatan untuk mengembangkan tanggung jawab.
2. Bapak Dr. H. M. Suyanto, MM, selaku direktur STMIK AMIKOM serta pembimbing selama penulis menyusun skripsi ini. Terima kasih atas ilmu yang telah diberikan selama ini.
3. Kepada sahabat dan teman-teman terima kasih yang tak terhingga atas ilmu yang diberikan dan telah membantu penulis dalam penyusunan skripsi ini.

4. Teman-teman dari S1 Sistem Informasi-Transfer kelas A'07
5. Seluruh Staf dan Dosen **STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.**
6. **PT. Mataram Surya Visi**, terima kasih atas arahan dan bimbingan dari Mas Banu, Mas Adi, Danang dan semua crew MSV hingga proses produksi bisa dilaksanakan dengan baik.
7. **TK PKK Maguwoharjo**, terima kasih untuk semua kesempatannya selama penelitian.
8. Tae Kwon Do Dojang STMIK AMIKOM Yogyakarta yang terus memberikan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Dan semua pihak yang telah membantu penulis.

Penyusun menyadari bahwa penyusunan laporan skripsi ini masih banyak kekurangan baik dari isi, bahasa maupun dari cara penyajiannya, oleh karena itu kritik dan saran dari berbagai pihak sangat penulis harapkan melalui alamat email sleepy_raindew@yahoo.com

Penyusun mengharapkan semoga penyusunan laporan skripsi ini dapat bermanfaat baik bagi penulis ataupun pembaca dan dapat dipakai sebagai bahan referensi yang memberikan wawasan luas dalam bidang perancangan program acara televisi.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 30 Maret 2009

Retno Dewanti

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN I	iii
HALAMAN PENGESAHAN II	iv
HALAMAN BERITA ACARA.....	v
HALAMAN PERSEMAHAN	vi
HALAMAN MOTO	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xx
DAFTAR TABEL.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan Skripsi	6

BAB II DASAR TEORI

2.1 Pengertian Multimedia dan Broadcasting	8
2.1.1. Sejarah Multimedia	8
2.1.2. Definisi Multimedia	9
2.1.3. Pentingnya Multimedia	9
2.1.4. Multimedia Broadcast	10
2.1.5. Manfaat Multimedia Broadcasting.....	11
a. Manfaat Penelitian Bagi Ilmu Informatika	11
b. Manfaat Bagi Pelaku Pertelevisian	12
2.1.6. Perkembangan Multimedia	12
2.2 Perangkat Lunak Multimedia Broadcasting.....	13
2.2.1 Adobe Photoshop	14
2.2.2 Adobe After Effect	15
2.2.3 Adobe Premiere Pro	16
2.3. Televisi dan Pemanfaatannya.....	17
2.3.1. Televisi Sebagai Alat	17
2.3.2. Karakteristik Televisi	18
2.3.3. Tema Untuk Program Siaran Televisi	19
2.3.4. Tema yang Tidak Cocok Untuk Televisi	19
2.3.5. Televisi Sebagai Media Masa	20
2.3.6. Khalayak Penonton	22
2.3.7. Televisi di Indonesia.....	22

2.4 Satuan Kerja Produksi.....	23
2.4.1. Stasiun Televisi	23
2.4.2. Studio Televisi.....	24
2.4.3. Tim Produksi Acara Televisi.....	24
A. Produser.....	25
B. Pengarah Acara.....	25
C. Technical Director.....	26
D. Floor Direktor.....	26
E. Lighting Director (Penata Cahaya).....	26
F. Kamerawan	26
2.5 Tahapan Produksi.....	27
2.5.1. Pra-Produksi	28
a. Penemuan Ide	28
b. Perencanaan.....	28
c. Persiapan	28
2.5.2. Produksi.....	29
2.5.3. Pasca Produksi.....	29
2.6 Perlengkapan Produksi.....	30
1. Kamera	30
2. Tripod.....	31
3. Kaset Mini DV	32
4. Lampu	32
5. Alat Komunikasi (Handy Talky/HT)	33

6. Microphone	34
7. Wardrobe.....	34
8. Komputer	34
2.7. Pengambilan Gambar	35
2.7.1. Teknik Bidikan Kamera	35
A. Close Up (CU).....	35
B. Medium Close Up (MCU).....	35
C. Extreme Close Up (ECU).....	35
D. Medium Shot (MS)	36
E. Long Shot (LS)	36
F. Very Long Shot (VLS).....	36
G. Two Shot dan Group Shot.....	37
H. Point Of View (POV).....	37
I. Cut dan Cut Away (CA)	37
J. Interior (INT) dan Exterior (EXT).....	38
2.7.2. Gerakan-Gerakan Kamera.....	38
1. PAN (Panning)	38
a. Following Pan	39
b. Survening Pan	39
c. Interrupted Pan	39
d. Kecepatan Panning.....	40
e. Whipe Pan	40
2. Tracking/Dollying (Track/Dolly).....	41

3. Crabbing (Crab)	42
4. Tilting (Tilt)	42
2.7.3. Reporter	42
2.7.4. Kelayakan Teknis Produksi.....	42
2.7.5. Production House	43
2.7.6. Studio Produksi	43
2.7.7. Peralatan Produksi.....	43

BAB III TINJAUAN UMUM

3.1 PT. Mataram Surya Visi	44
3.1.1 Layanan	46
A. TV Commercial (Media Planner).....	46
B. Company Profile.....	46
C. Television Program/Broadcast	47
D. Documentation Program	47
3.1.2 Referensi Perijinan.....	47
3.1.3 Perkembangan PT. Mataram Surya Visi	48
3.1.4 Visi dan Misi PT. Mataram Surya Visi.....	50
3.1.5 Struktur Organisasi PT. Mataram Surya Visi	50
3.1.6 Struktur Organisasi Unit Produksi Program Acara Televisi PT. Mataram Surya Visi.....	52
3.2 Program Acara Cerita Dari Sekolah	54

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Pelaksanaan Tahap Produksi	56
4.1.1 Pra-Produksi	56
4.1.1.1 Konsep dan Naskah Program Cerita dari Sekolah	57
4.1.1.2 Judul Acara.....	57
4.1.1.3 Dasar Pemikiran	57
4.1.1.4 Tujuan.....	58
4.1.1.5 Target Audience	58
4.1.1.6 Bentuk dan Materi Program Acara.....	58
4.1.1.7 Treatment	59
4.1.1.8 Run Down Program Cerita dari Sekolah	63
4.1.1.9 Analisis Biaya Manfaat	65
1. Analisis Biaya	66
2. Analisis Manfaat	66
3. Perhitungan Analisis Biaya-Manfaat	66
4. Analisis Payback Periode	68
5. Analisis Return On Invesment (ROI).....	68
6. Analisis Net Present Value (NPV).....	69
7. Analisis Kebutuhan Sistem	71
8. Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	71
9. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	72
4.1.2 Produksi.....	72
a. Penempatan Kerja Crew	74

b. Sistem Kerja.....	75
4.1.3 Pasca Produksi.....	76
4.1.3.1 Capture	76
4.1.3.2 Pemberian Ilustrasi Music/Backsound Musik.....	79
4.1.3.3 Tahap Mastering.....	80

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	82
5.2 Saran.....	82

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR LAMPIRAN

ABSTRACT

The story of the School is an event that shaped television reality show. In this conference discusses the activities of playing, learning and socialization of children in the school environment is also outside of school that are still associated with the development of children in achievement. Children's world is the period where children most enjoyed playing, experimenting, trying new things, in their environment requires knowledge of the school. Viewers are invited to know the game what is around them, increase their knowledge of something that is still foreign to them with guidance from people who better understand, for example teachers. From this premise established a special program to discuss about the activities of children and everything that is around us. This program aired on indirectly.

To attract more spectators this event is packed with more mild language easily understandable by children, a direct interaction with the objects that accompanied the game that will add dexterity children. And the viewers at home are expected to be modeled / implemented material never aired.

INTISARI

Cerita dari Sekolah adalah sebuah acara televisi yang berbentuk reality show. Dalam acara ini membahas tentang kegiatan bermain, belajar dan sosialisasi anak di lingkungan sekolah juga diluar sekolah yang masih berhubungan dengan perkembangan anak dalam berprestasi.

Dunia anak-anak adalah masa-masa dimana anak-anak paling senang bermain, bereksperimen, mencoba segala sesuatu yang baru, di lingkungan mereka menuntut ilmu yaitu sekolah. Pemirsa diajak untuk mengenal permainan apa saja yang ada di sekitar mereka, menambah pengetahuan mereka tentang sesuatu yang masih asing bagi mereka dengan bimbingan dari orang yang lebih memahami, sebagai contoh guru.

Dari dasar pemikiran inilah dibentuk sebuah program acara yang khusus membahas tentang kegiatan anak dan segala sesuatu yang ada di sekitar kita. Program ini di tayangkan secara tidak langsung .

Untuk lebih menarik minat penonton acara ini dikemas dengan menggunakan bahasa yang lebih ringan yang mudah dimengerti oleh anak-anak, interaksi langsung dengan objek yang disertai permainan yang akan menambah ketangkasan anak. Dan pemirsa di rumah pun diharapkan bisa mencontoh/menerapkan materi yang pernah ditayangkan.