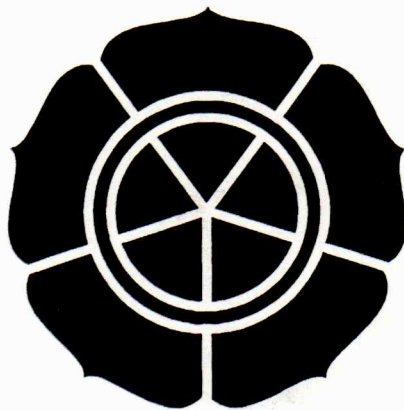


**PROFIL PERUSAHAAN PADA TOKO  
DHEMEST KOMPUTER**



**TUGAS AKHIR**



**Oleh :**

**Fariz Kurniawan**

**03.02.4735**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
STMIK "AMIKOM"  
YOGYAKARTA  
2008**

## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul :

### **“PROFIL PERUSAHAAN PADA TOKO DHEMEST KOMPUTER”**

Disusun sebagai persyaratan untuk menyelesaikan Program Pendidikan Diploma III,  
Jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan  
Komputer “AMIKOM” Yogyakarta

Telah disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK AMIKOM  
Yogyakarta

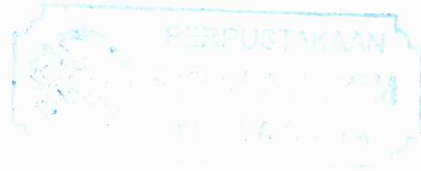


Dr. M. Suyanto, MM

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Andi Sunyoto', written in a cursive style.

Andi Sunyoto, M.Kom



## BERITA ACARA UJIAN

Tugas Akhir dengan judul

### **“PROFIL PERUSAHAAN PADA TOKO DHEMEST KOMPUTER”**

telah dipresentasikan, diuji dan dipertahankan di depan Tim Penguji STMIK  
AMIKOM Yogyakarta pada :

Hari/Tanggal : Sabtu, 31 Mei 2008  
Waktu : 08.30 WIB  
Tempat : Ruang Folder, STMIK AMIKOM Yogyakarta

Tim Penguji :

Penguji I

Krisnawati, S.Si, MT

Penguji II

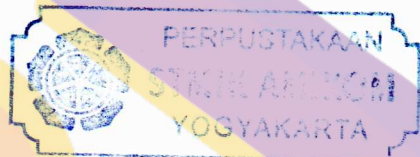
Armadyah A, S.Kom

"Mintalah, maka engkau akan diberi...

Carilah, maka engkau akan mendapatkannya...

Sebab tuhan takkan diam dan dia pasti membantu kita...

dalam apapun yang sesuai dengan ajaran-Nya"



Kupersembahkan kepada:

Bapak dan Ibu tersayang atas cinta kasih, kesabaran, nasehat, bimbingan dan motivasi yang tidak pernah berkurang sedikit pun

Istriku Pita. Terima kasih untuk pengertian, semangat, motivasi, perhatian, cinta dan sayang yang tulus

Anakku Farrel yang selalu memberikan senyuman dan keceriaan bagiku

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah yang telah dilimpahkan-NYA kepada penyusun sehingga akhirnya penyusun dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik dan lancar.

Tugas Akhir ini disusun guna memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi Diploma III (D-3) Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

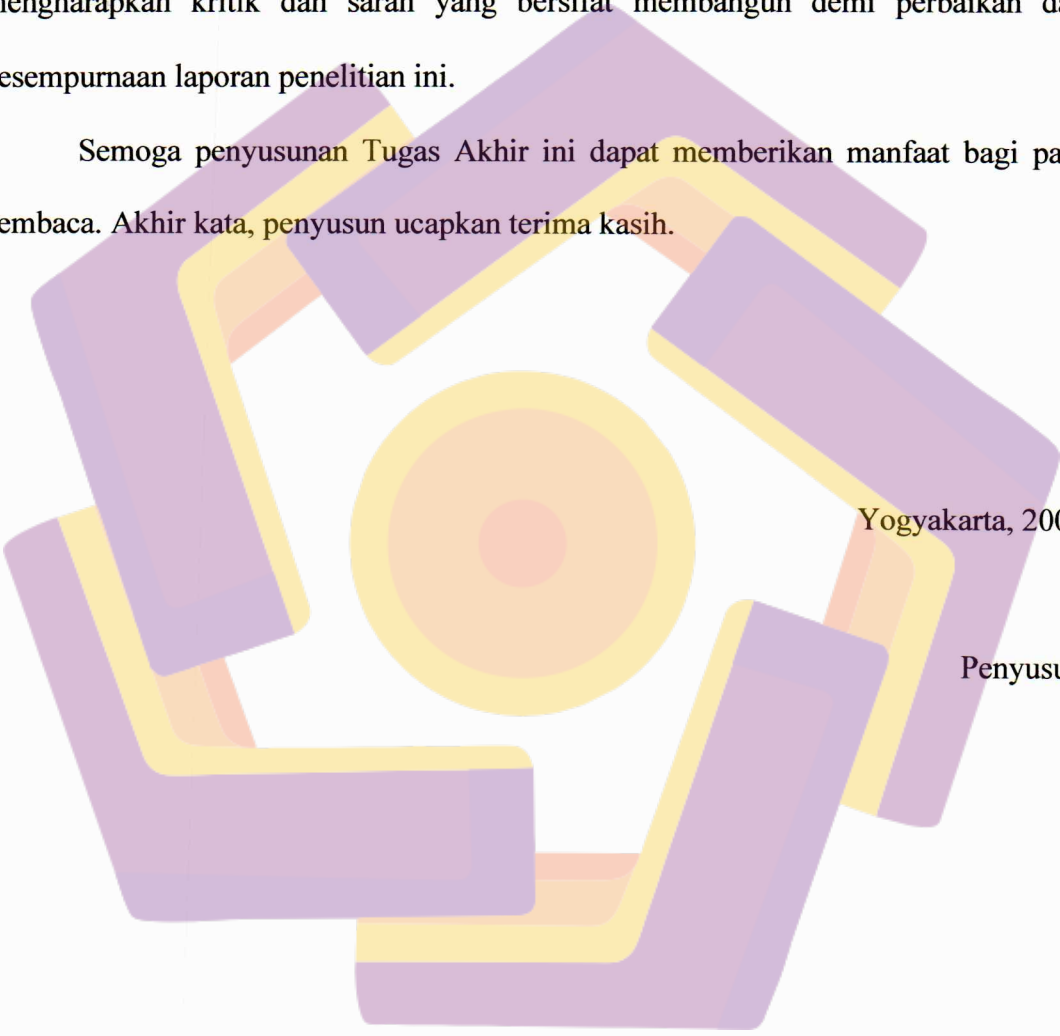
Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, banyak kendala yang penyusun hadapi baik secara teknis maupun nonteknis. Dalam menghadapi kendala tersebut, penyusun mendapat banyak bantuan, penjelasan, bimbingan dan pengarahan dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini penyusun ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika, yang telah memberikan izin untuk mengadakan penelitian.
3. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku dosen pembimbing, yang telah memberikan masukan dan pengarahan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Ibu Ismiyati selaku pemilik dan pimpinan Dhemest Komputer, yang telah memberikan kesempatan bagi penyusun untuk melakukan penelitian.
5. Seluruh staf dan karyawan Dhemest Komputer.
6. Seluruh staf dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
7. Seluruh pihak yang telah membantu yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

8. Teman-teman yang selalu ada untuk aku yang tidak dapat disebutkan satu persatu. Kalian tahu siapa diri kalian

Penyusun menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dan kesalahan dalam penyusunan Tugas Akhir ini. Dengan segala kerendahan hati, penyusun mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi perbaikan dan kesempurnaan laporan penelitian ini.

Semoga penyusunan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca. Akhir kata, penyusun ucapkan terima kasih.



Yogyakarta, 2008

Penyusun

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.4.1. Internal .....	4
1.4.2. Eksternal.....	5
1.5. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.1. Metode Studi Pustaka.....	5
1.5.2. Metode Wawancara (Intervi Mew).....	6
1.5.3. Metode Pengamatan Langsung (Observasi).....	6
1.6. Sistematika Penulisan .....	6

1.7. Rencana Kegiatan.....	7
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1. Konsep Dasar Multimedia.....	8
2.1.1. Pengertian Multimedia.....	8
2.1.2. Objek-objek Multimedia.....	9
a . Teks.....	9
b . Gambar.....	9
c . Bunyi.....	9
d . Video.....	10
e . Animasi.....	10
2.2. Struktur Sistem Multimedia.....	10
2.2.1. Struktur Linier.....	11
2.2.2. Struktur Hierarki.....	11
2.2.3. Struktur Piramida.....	12
2.2.4. Struktur Polar.....	12
2.3. Langkah-Langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	13
2.3.1. Mendefinisikan Masalah.....	14
2.3.2. Merancang Konsep.....	14
2.3.3. Merancang Isi.....	14
2.3.4. Merancang Naskah.....	14
2.3.5. Merancang Grafik.....	14
2.3.6. Memproduksi Sistem.....	14



2.3.7. Melakukan Tes Pemakai .....	15
2.3.8. Menggunakan Sistem .....	15
2.3.9. Memelihara Sistem .....	15
2.4. Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	15
2.4.1. Makromedia Director MX 2004.....	15
2.4.2. Adobe Photoshop 7.0 .....	18
2.4.3. Swish MX .....	19
2.4.4. Cool Edit Pro 2.0.....	21
2.5. Spesifikasi Komputer yang digunakan.....	23
<b>BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....</b>	<b>25</b>
3.1. Sejarah Berdiri .....	25
3.2. Visi Misi Dan Tujuan Perusahaan.....	26
3.3. Struktur Organisasi.....	26
3.4. Lokasi .....	27
3.5. Daftar Produk .....	28
3.5.1. Software .....	28
3.5.2. Hadware .....	28
3.5.3. Produk Paketan .....	29
3.6. Servis.....	33
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>34</b>
4.1. Definisi Masalah .....	34
4.2. Merancang Konsep.....	34

4.3. Merancang Isi.....	35
4.4. Menulis Naskah.....	36
4.5. Merancang Struktur Aplikasi .....	36
4.6. Merancang Desain Tampilan .....	38
4.7. Sketsa Tampilan Menu Utama .....	38
4.8. Merancang Desain Menu .....	39
4.8.1. Menu Utama.....	39
4.8.2. Menu Profile .....	40
4.8.3. Menu Profil (Sejarah).....	40
4.8.4. Menu Profil (visi dan misi).....	41
4.8.5. Menu Produk.....	41
4.8.6. Menu Produk (Soft Ware).....	42
4.8.7. Menu Produk (Hard Ware).....	42
4.8.8. Menu Produk (Paketan) .....	43
4.8.9. Menu Servis .....	43
4.8.10. Menu Lokasi .....	44
4.8.11. Menu Galery .....	44
4.8.12. Menu Galery (Prosesor).....	45
4.8.13. Menu galery (Mainboard) .....	45
4.8.14. Menu Galery (Hard Disk) .....	46
4.8.15. Menu Galery (Memory).....	46
4.8.16. Menu Galery (Monitor).....	47

4.8.17. Menu Galery (VGA) .....	47
4.8.18. Menu Galery (Printer) .....	48
4.8.19. Menu Galery (UPS) .....	48
4.8.20. Menu Galery (Cassing) .....	49
4.8.21. Menu Kreator .....	49
4.9. Merancang Grafik .....	50
4.10. Memproduksi Sistem .....	51
4.10.1. Adobe Photoshop .....	51
4.10.2. Cool Edit 2000 .....	53
4.10.3. Shotink Glanda 2004 .....	54
4.10.4. Macromedia Director MX .....	55
4.11. Melakukan Tes Pemakaian .....	59
4.12. Menggunakan Sistem .....	60
4.12.1. Spesifikasi Komputer Yang Direkomendasikan .....	60
4.12.2. Cara Menggunakan CD Aplikasi .....	61
4.13. Memelihara Sistem .....	72
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	73
5.1. Kesimpulan .....	73
5.2. Saran .....	74

**DAFTAR PUSTAKA**

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1. Struktur Linier.....	11
Gambar 2.2. Struktur Hierarki .....	11
Gambar 2.3. Struktur Piramida .....	12
Gambar 2.4. Struktur Polar .....	12
Gambar 2.5. Proses Pengembangan Sistem Multimedia .....	13
Gambar 2.6. Tampilan Macromedia Director .....	16
Gambar 2.7. Tampilan Adobe Photoshop 7 .....	18
Gambar 2.8. Tampilan Swissmax .....	20
Gambar 2.9. Tampilan Cool Edit Pro 2.....	22
Gambar 3.1. Struktur Organisasi Dhemest Komputer .....	26
Gambar 3.2. Lokasi Dhemest Komputer.....	27
Gambar 4.1. Struktur Aplikasi Multimedia.....	37
Gambar 4.2. Rancangan Tampilan Menu Utama.....	38
Gambar 4.3. Tampilan Menu Utama.....	39
Gambar 4.4. Tampilan Menu Profil .....	40
Gambar 4.5. Tampilan Menu Profil (Sejarah) .....	40
Gambar 4.6. Tampilan Menu Profil (Visi dan Misi).....	41
Gambar 4.7. Tampilan Menu Produk.....	41

Gambar 4.8. Tampilan Menu Produk (Soft Ware).....	42
Gambar 4.9. Tampilan Menu Produk (Hard Ware) .....	42
Gambar 4.10. Tampilan Menu Produk (Paketan) .....	43
Gambar 4.11. Tampilan Menu Servis .....	43
Gambar 4.12. Tampilan Menu Lokasi .....	44
Gambar 4.13. Tampilan Menu Galery .....	44
Gambar 4.14. Tampilan Menu Galery (Processor) .....	45
Gambar 4.15. Tampilan Menu Galery (Main Board) .....	45
Gambar 4.16. Tampilan Menu Galery (Harddisk).....	46
Gambar 4.17. Tampilan Menu Galery (Memory).....	46
Gambar 4.18. Tampilan Menu Galery(Monitor).....	47
Gambar 4.19. Tampilan Menu Galery (VGA).....	47
Gambar 4.20. Tampilan Menu Galery (Printer).....	48
Gambar 4.21. Tampilan Menu Galery (UPS) .....	48
Gambar 4.22. Tampilan Menu Galery (Cassing).....	49
Gambar 4.23. Tampilan Menu Kreator.....	49
Gambar 4.24 .Proses Penggabungan File.....	51
Gambar 4.25. Editting Background Menu Utama .....	52
Gambar 4.26. Tampilan Window Untuk Menentukan Format File.....	54
Gambar 4.27. Tampilan Program Shotink Glanda.....	54
Gambar 4.28. Tampilan Movie Menu Utama .....	58
Gambar 4.29.Tampilan Window Saat Menentukan Option Projector .....	59

Gambar 4.30. Tampilan Menu Utama Dilengkapi Tombol Keluar .....	61
Gambar 4.31. Tampilan Menu Profil .....	62
Gambar 4.32. Tampilan Menu Profil (Sejarah) .....	62
Gambar 4.33. Tampilan Menu Profil (Visi dan Misi).....	63
Gambar 4.34. Tampilan Menu Produk.....	63
Gambar 4.35. Tampilan Menu Produk (Soft Ware).....	64
Gambar 4.36. Tampilan Menu Produk (Hard Ware) .....	64
Gambar 4.37. Tampilan Menu Produk (Paketan) .....	65
Gambar 4.38. Tampilan Menu Servis .....	65
Gambar 4.39. Tampilan Menu Lokasi .....	66
Gambar 4.40. Tampilan Menu Galery .....	66
Gambar 4.41. Tampilan Menu Galery (Processor) .....	67
Gambar 4.42. Tampilan Menu Galery (Mainboard).....	67
Gambar 4.43. Tampilan Menu Galery (Harddisk).....	68
Gambar 4.44. Tampilan Menu Galery (Memory).....	68
Gambar 4.45. Tampilan Menu Galery (Monitor).....	69
Gambar 4.46. Tampilan Menu Galery (VGA).....	69
Gambar 4.47. Tampilan Menu Galery (Printer).....	70
Gambar 4.48. Tampilan Menu Galery (UPS) .....	70
Gambar 4.49. Tampilan Menu Galery (Cassing).....	71
Gambar 4.50. Tampilan Menu Kreator.....	71