

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 KESIMPULAN

Dari beberapa hasil penelitian dan analisa dengan uji ekonomi pada perancangan game untuk anak-anak **“Petualangan Pepen”** dengan Macromedia Flash ini didapatkan hasil yaitu :

1. Dari hasil pengujian game **“Petualangan Pepen”** melalui komentar yang telah diisi oleh anak-anak, maka game tersebut dikatakan lebih user friendly, lebih menarik dan lebih informatif.
2. Dengan menggunakan game sebagai media pembelajaran, anak-anak akan lebih mudah menyerap nilai yang terkandung di dalamnya.
3. Dengan menyimpan game dalam sebuah CD yang dibuat Autorun Executable akan mempermudah anak-anak dalam menjalankan game tersebut.

#### 5.2 SARAN

Pembuatan game dalam bentuk animasi 2D ini masih sangat singkat dan sederhana, ada beberapa bagian proses yang belum ditampilkan sehingga masih banyak yang harus diperbaiki dari segi naskah, storyboard dan proses pembuatan. Kurangnya gambar membuat gerakan terlihat kurang halus. Tidak adanya menu simpan membuat user tidak bisa menyimpan setiap level yang telah diperolehnya.