

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Di zaman seperti sekarang ini perkembangan teknologi sangatlah pesat termasuk dibidang informatika dan computer salah satunya adalah internet, dengan adanya internet kita bias mencari informasi dimana saja dan kapan saja sesuai dengan keinginan kita. Sejalan dengan itu semua peranan informasi dalam dunia bisnis maupun teknologi, akses terhadap sumber informasi dan jaringan informasi menjadi semakin penting bagi kita. Internet adalah suatu jaringan global yang berkembang pesat, dan saat ini dapat dikategorikan sebagai jaringan informasi terbesar di dunia, sehingga sudah seharusnya kita mengetahui manfaat yang dapat di peroleh melalui jaringan ini. Dari segi informasi IPTEK, politik pendidikan, kesehatan, ekonomi, tenaga kerja, sosial budaya sampai informasi yang bersifat sangat pribadi pun ada di internet.

Fasilitas internet yang sangat populer untuk mengakses internet adalah *world wide web* (WWW) yang merupakan sarana informasi, selain selain menyediakan berbagai macam fasilitas informasi, internet juga bias digunakan untuk melakukan transaksi online, menyediakan fasilitas untuk surat menyurat (E-mail), mailing list, chatting, dan lain sebagainya.

Sekarang ini banyak orang yang memamfaatka internet sebagai ajang mencari teman bahkan jodoh lewat situs seperti yahoo, friendster, MIRC dan

lain sebagainya, mereka memanfaatkan layanan internet sebagai sarana komunikasi jarak jauh antara satu dengan yang lainnya, agar supaya hubungan komunikasi mereka tidak putus dipisahkan oleh tempat yang berbeda. Oleh karena itu saya ingin membuat sebuah situs perjodohan dengan menggunakan konsep berdasarkan primbon jawa, dengan menggunakan acuan datanya menggunakan data dari buku primbon.

1.2. Rumusan Masalah

Masalah-masalah yang muncul saat pembuatan sistem informasi berbasis web site tentang biro jodoh yang akan dicari penyelesaiannya adalah:

1. Bagaimana membuat sebuah sistem informasi berbasis web untuk mengolah data primbon jawa.
2. Bagaimana membuat web site yang bisa mengolah data primbon jawa yang nantinya akan di olah menjadi informasi yang dapat menghasilkan laporan berdasarkan permintaan dari user.
3. Bagaimana membuat web site Birojodoh berdasarkan primbon jawa yang menarik dan mudah dimengerti sehingga pengunjung tau dari sisi web yang dimaksud

1.3. Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan permasalahan karena begitu banyak permasalahan yang diangkat dalam penyusunan situs web birojodoh ini. Fungsi utama web birojodoh ini adalah sebagai media publikasi, layanan informasi tentang ramalan jodohan berdasarkan primbon jawa secara online, berdasarkan permasalahan di atas maka penulis membuat rancangan web site seperti yang tertera di bawah ini :

1. Isi dari “Web site birojodoh” ini adalah halaman sejarah yang berkaitan dengan sejarah jawa, adat yang menjelaskan tentang adat istiadat jawa, profil, dan ramalan jodoh. yang bisa diakses secara online dan informasi ini mengacu pada buku panduan primbon jawa.
2. Perancangan web site birojodoh ini menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP dan Macromedia Dreamweaver sebagai web editor, Internet Explorer dan Opera sebagai Web Browser, ditambah dengan XAMPP sebagai Web Servernya.

1.4. Maksud Dan Tujuan

Maksud dan tujuan penulisan skripsi ini adalah sebagai syarat kelulusan bagi jenjang sarjana S1 dan mengimplementasikan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di STMIK AMIKOM yogyakarta, dengan membuat sebuah web site dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML yang telah diperoleh selama mengikuti perkuliahan.

1.5. Metode Pengumpulan Data yang Digunakan

Metode yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini adalah :

1. Metode Penelitian Kepustakaan (*Library Research*), yaitu dengan mempelajari literatur, buku atau brosur yang ada kaitannya dengan obyek yang diteliti. Kegunaan Metode ini adalah diharapkan dapat mempertegas teori serta keperluan analisa dan mendapatkan data yang sesungguhnya.
2. Metode Dokumentasi, yaitu teknik pengumpulan data dan informasi yang diperlukan dari sumber-sumber yang sebagian besar adalah materi sejenis dokumen yang berkenaan dengan masalah yang diteliti. Metode ini digunakan untuk pengumpulan data yang berhubungan dengan sejarah, tujuan, usaha dan kegiatan, serta struktur organisasi.
3. Metode Pembangunan Perangkat Lunak, yaitu melakukan implementasi dan desain sistem yang akan dibuat, dengan langkah-langkah sebagai berikut :
 - a. Analisis, berisi informasi tentang sistem yang akan dikembangkan yang dituangkan dalam Laporan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak(SKPL).
 - b. Perancangan Sistem, berisi gambaran bentuk sistem yang akan dikembangkan, yang dituangkan dalam laporan deskripsi Perancangan Perangkat Lunak(DPPL).
 - c. Pengkodean, yaitu proses penulisan program yang merealisasikan rancangan sistem yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman, dengan mengikuti kaidah pemrograman yang berlaku.

- d. Pengujian Perangkat Lunak, yaitu proses pengetesan terhadap sistem yang dibuat, apakah telah berjalan dengan baik atau belum.

1.6. Sistemmatika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai Latar Belakang Masalah, batasan masalah, rumusan masalah, metode yang digunakan, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang sejarah internet, dan struktur primbon dan hal-hal lain yang menjelaskan tentang primbon jawa.

BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Menjelaskan analisis permasalahan yang ada, dan pembuatan rancangan sistem yang akan di buat

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang hasil program yang telah dibuat, berupa *print out* gambar dan sedikit contoh script yang digunakan didalam program, serta pembahasan cara penggunaan sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Menjelaskan kesimpulan dari pembahasan laporan secara keseluruhan.

