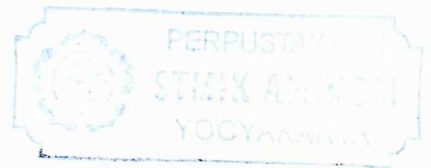


**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI
DAN INFORMASI PADA FROG DIGITAL PHOTOGRAPHY**

SKRIPSI

**Laporan ini disusun guna mendapatkan gelar Sarjana Komputer
Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan
Komputer "AMIKOM" Yogyakarta**



**Disusun oleh :
NANANG BADRUJAMAN
04.12.0775**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
"AMIKOM"
YOGYAKARTA
2008**

HALAMAN PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI PADA FROG DIGITAL PHOTOGRAPHY

SKRIPSI

Laporan ini disusun guna melengkapi persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Strata 1 Jurusan Sistem Informasi dan mendapatkan gelar sarjana Strata 1 Sarjana Komputer (S.Kom) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta

Disusun oleh :

NANANG BADRUJAMAN

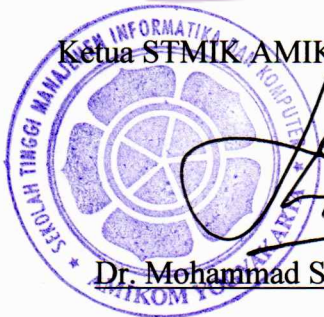
04.12.0775

Yogyakarta, Agustus 2008

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

Dosen Pembimbing



Dr. Mohammad Suyanto, MM

Hanif Al Fatta, M Kom

HALAMAN BERITA ACARA

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI PADA FROG DIGITAL PHOTOGRAPHY

Skripsi ini telah diuji dan dipresentasikan dihadapan tim penguji pada :

Hari : Sabtu

Tanggal : 9 Agustus 2008

Jam : 11.30 – selesai

Tempat : Ruang Stack STMIK AMIKOM Yogyakarta

Tim Penguji :

Penguji I



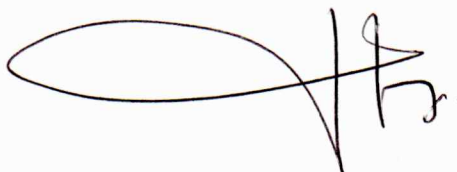
Hanif Al Fatta, M Kom

Penguji II



Sudarmawan, MT

Penguji III



Emha Taufik Lutfi, ST, M. Kom



HALAMAN MOTTO

Manusia bodoh adalah manusia yang menya-nyiakan kesempatan ketika kesempatan itu datang.

Manusia pintar adalah manusia yang mampu memanfaatkan kesempatan ketika kesempatan itu menghampirinya.

Manusia bijak adalah manusia yang mampu mencari kesempatan dan memanfaatkannya meskipun kesempatan itu belum menghampirinya.

Kesuksesan manusia dilihat dengan seberapa besar ia dapat melakukan perubahan untuk kehidupannya.



HALAMAN PERSEMBAHAN

- Untuk kedua Orang tua saya, yang selalu memberikan do'a dan dukungan serta motivasi supaya cepat lulus.
- Untuk Adik saya yang mulai menunjukkan kedewasaannya, semakin rajin belajar dan sekolahnya. Dan seluruh keluarga saya di rumah yang mendo'akan saya untuk selalu lebih baik dan baik.
- Untuk teman-teman S1 Sib angkatan 2004
- u/ anak-anak kos semuanya terima kasih selama ini telah berbagi baik suka maupun duka.
- Kanggo barudak kabayan. VanderGun Gunawan , Wongky, Dadi , Angga, Dedi, Rohim bin Rohman, Sarip, Nci, sareng sadayana nu teu tiasa disebatkeun.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah segala puji syukur kehadiran Allah SWT, Tuhan semesta alam yang telah melimpahkan nikmat, rahmat dan hidayah-Nya serta semoga selalu tercurahkan sholawat dan salam pada junjungan agung Nabi Muhammad SAW, sehingga penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan Skripsi dengan judul **Analisis dan Perancangan Web Sebagai Media Promosi Dan Informasi Pada Frog Digital Photography** sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata-1, jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Penyusunan skripsi ini mendapat banyak bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, untuk itu diucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Drs. M. Suyanto, MM, selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, MM selaku Kepala Bagian Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, M Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini.
4. Seluruh civitas Kampus STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan dukungan sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.

6. Semua pihak yang telah membantu terlaksananya penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna oleh karena itu, kritik dan saran yang sifatnya membangun selalu penulis harapkan. Akhirnya penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi yang memerlukan.



Yogyakarta, Agustus 2008

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PENGESAHAN	i
HALAMAN BERITA ACARA.....	ii
HALAMAN MOTTO.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang Masalah	1
2. Rumusan Masalah.....	3
3. Batasan Masalah	4
4. Tujuan Penelitian	4
5. Metode Pengumpulan Data	5
6. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
1 Konsep Dasar Internet.....	7
1.1. Sejarah Internet	7
1.2 Pengertian Internet.....	7

1.3.	Fasilitas Internet.....	8
1.3.1	Email	8
1.3.2	Milist (Mailing List)	8
1.3.3	IRC (Internet Relay Chat).....	8
1.3.4	Search Engine	9
1.3.5	Browser	9
1.3.6	FTP (File Transer Protocol).....	9
1.3.7	Telnet	9
1.4.	Konsep Sistem	10
1.4.1	Definisi Sistem.....	10
1.4.2	Elemen Sistem	10
1.4.3	Tujuan Sistem	11
1.4.4	Batasan Sistem.....	11
1.4.5	Kontrol Sistem	11
1.4.6	Input	12
1.4.7	Proses	12
1.4.8	Output	12
1.4.9	Umpan Balik	12
1.5	Definisi Data	13
1.6	Informasi	13
1.6.1	Kualitas Informasi.....	14
1.6.2	Siklus Informasi	14
1.6.3	Nilai Informasi	15

2.	WWW (World Wide Web)	16
2.1	Pemanfaatan Web	16
2.2	Prinsip Dasar Pembuatan Web.....	17
2.3	Macam-Macam Struktur Desain	18
2.3.1	Struktur Linear	19
2.3.2	Struktur Hierarki	19
2.3.3	Struktur Piramida	20
2.3.4	Struktur Polar	20
3.	Konsep Dasar Basis Data.....	21
3.1	Pengertian Basis Data	21
3.2	Database Management System	22
3.3	Diagram Arus Data	23
4.	Perangkat Lunak Yang Digunakan	28
4.1	HTML	28
4.2	PHP.....	29
4.3	MySQL.....	31
4.4	Macromedia Dreamweaver	32
4.5	Macromedia Firework 8.....	33
4.6	Macromedia Flash 8.....	34
4.7	Apache	35
5	Gambaran Umum Frog Digital Photography.....	36
5.1	Latar Belakang.....	36
5.2	Visi dan Misi.....	36

5.2.1	Visi.....	36
5.2.2	Misi	36
5.3	Produk dan Layanan	37
5.3.1	Photo dan Studio.....	37
5.3.2	Pre Wedding dan Wedding.....	37
5.3.3	Pet Photo.....	37
5.3.4	Graphic Design	37
5.3.5	Album dan Pigura.....	38

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

1.	Tahap Analisis	39
1.1.	Analisis Sistem.....	39
1.2.	Identifikasi Masalah.....	40
1.3.	Analisis Pieces	41
1.3.1	Analisis Kinerja	41
1.3.2	Analisis Informasi.....	42
1.3.3	Analisi Ekonomi	42
1.3.4	Analisis Pengendalian.....	43
1.3.5	Analisis Efisiensi	43
1.3.6	Analisi Pelayanan.....	44
1.4	Analisis Sistem Usulan	44
1.5	Analisis Kebutuhan Sistem	45
1.5.1	Perangkat Keras	45
1.5.2	Perangkat Lunak	46

1.6	Analisis Biaya Manfaat.....	46
1.6.1	Komponen Biaya	47
1.6.2	Komponen Manfaat	48
1.6.3	Rincian Biaya Manfaat	48
1.6.4	Metode Analisis Biaya dan Manfaat.....	50
1.7	Studi Kelayakan.....	53
1.7.1	Kelayakan Operasional	53
1.7.2	Kelayakan Ekonomi.....	54
1.7.3	Kelayakan Teknologi	55
1.7.4	Kelayakan Hukum	57
1.7.5	Kelayakan Jadwal	57
1.7.6	Kelayakan Strategis	58
2	Perancangan Sistem	58
2.1	Perancangan Proses.....	59
2.1.1	Flowchart Sistem	59
2.1.2	Diagram Konteks	61
2.2	Struktur Tabel	62
2.3	Perancangan Struktur Menu.....	68
2.3.1	Struktur Menu Untuk Pengunjung.....	68
2.3.2	Struktur Menu Untuk Administrator.....	71
2.4	Rancangan Desain Antar Muka	73
2.4.1	Halaman User.....	73
2.4.2	Halaman Administrator.....	78

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

1	Pembahasan Menu	84
1.1.	Halaman Administrator.....	84
1.2	Halaman Pengunjung.....	92
2	Pengetesan Program.....	96
2.1	Pengujian White Box	97
2.2	Pengujian Black Box.....	101
3	Mekanisme Upload File Situs Web	103
3.1	Web Hosting Gratis.....	103
4	Mekanisme Upload Database	106
BAB V PENUTUP		
1.	Kesimpulan	107
2.	Saran	108
DAFTAR PUSTAKA.....		109
LAMPIRAN		110

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Simbol-simbol yang Digunakan dalam DAD	25
Tabel 2.2. Simbol Flowchart untuk Input/Output	25
Tabel 2.3. Simbol Flowchart untuk Processing	26
Tabel 2.4. Simbol Pembantu	27
Tabel 2.5. Simbol Program Flowchart	27
Tabel 3.1. Kebutuhan Perangkat Keras	45
Tabel 3.2. Kebutuhan Perangkat Lunak	46
Tabel 3.3. Rincian Biaya-Manfaat	49
Tabel 3.4. Kesimpulan Biaya dan Manfaat	52
Tabel 3.5. Admin	63
Tabel 3.6. Berita	63
Tabel 3.7. Studio	64
Tabel 3.8. Produk	65
Tabel 3.9. Tamu	66
Tabel 3.10. Outdoor	67
Tabel 3.11. Weddings	68
Tabel 4.1.. Tabel Error Pada Link_Berita	100
Tabel 4.2. Tabel Error Pada Script Tamu	100
Tabel 4.3. Tabel Error Pada Index Admin	100

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Elemen–Elemen Sistem	10
Gambar 2.2. Siklus Informasi	15
Gambar 2.3. Icon Yang Digunakan Untuk Mendesain Struktur Aplikasi	18
Gambar 2.4. Struktur Linear	19
Gambar 2.5. Struktur Hierarki	20
Gambar 2.6. Piramida	20
Gambar 2.7. Struktur Polar	21
Gambar 2.8. Tampilan Kerja Macromedia Dreamweaver	32
Gambar 2.9. Tampilan Kerja Macromedia Firework 8	33
Gambar 2.10. Tampilan Kerja Macromedia Flash 8	34
Gambar 2.11. Tampilan Layar Apache.....	35
Gambar 3.1. Flowchart Sistem	60
Gambar 3.2. Diagram Konteks	61
Gambar 3.3. Diagram Level 1 untuk admin	61
Gambar 3.4. Diagram Level 1 untuk user.....	62
Gambar 3.5. Struktur Menu Pengunjung.....	70
Gambar 3.6. Struktur Menu Administrator	72
Gambar 3.7. Desain Halaman Utama	73
Gambar 3.8. Desain Halaman Tentang Frog	74
Gambar 3.9. Desain Halaman Visi dan Misi	74

Gambar 3.10.	Desain Halaman Produk	75
Gambar 3.11.	Desain Halaman Studio	75
Gambar 3.12.	Desain Halaman Outdoor.....	76
Gambar 3.13.	Desain Halaman Weddings.....	76
Gambar 3.14.	Desain Halaman Berita	77
Gambar 3.15.	Desain Halaman Buku Tamu.....	77
Gambar 3.16.	Desain Admin Berita	78
Gambar 3.17.	Desain Admin Studio.....	79
Gambar 3.18.	Desain Admin Outdoor.....	80
Gambar 3.19.	Desain Admin Weddings.....	81
Gambar 3.20.	Desain Admin Produk.....	82
Gambar 3.21.	Desain Admin Ganti Admin	83
Gambar 4.1.	Halaman Login	85
Gambar 4.2.	Index Admin	85
Gambar 4.3.	Menu Detail Berita.....	86
Gambar 4.4.	Menu Input Berita.....	87
Gambar 4.5.	Menu Detail Produk.....	87
Gambar 4.6.	Menu Input Produk.....	88
Gambar 4.7.	Menu Detail Studio.....	89
Gambar 4.8.	Menu Detail Outdoor	89
Gambar 4.9.	Menu Detail Buku Tamu	90
Gambar 4.10.	Menu Admin.....	91
Gambar 4.11.	Menu Ganti Admin.....	91

Gambar 4.12.	Halaman Pengunjung.....	92
Gambar 4.13.	Menu Sejarah.....	92
Gambar 4.14.	Menu Visi dan Misi.....	93
Gambar 4.15.	Menu Produk.....	93
Gambar 4.16.	Menu Studio.....	94
Gambar 4.17	Menu Outdoor.....	94
Gambar 4.18	Menu Weddings.....	95
Gambar 4.19.	Menu Berita.....	95
Gambar 4.20.	Menu Buku Tamu.....	96
Gambar 4.21.	Error Pada Halaman Home.....	98
Gambar 4.22.	Pesan Kesalahan Password.....	102
Gambar 4.23.	Tampilan Menu Daftar Admin.....	102