

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan teknologi khususnya dalam bidang teknologi informasi, pemanfaatan komputer untuk membantu tugas manusia sangat diperlukan untuk mencapai tingkat efektifitas dan efisiensi yang tinggi. Hal ini berlaku di segala bidang termasuk dalam bidang pendidikan. Dalam dunia pendidikan, pelayanan perpustakaan merupakan salah satu bidang penerapan teknologi informasi yang berkembang dengan pesat. Perkembangan penerapan teknologi informasi bisa kita lihat dari perkembangan sistem pelayanan perpustakaan dari teknik manual ke teknik komputerisasi.

Saat ini sistem pengolahan data perpustakaan yang masih diterapkan pada SMA Negeri 2 Purworejo bersifat manual. Sistem manual yang sedang berjalan dirasa kurang, karena informasi yang dihasilkan untuk mendukung kegiatan pelayanan tidak dapat diperoleh tepat waktu, akurat dan relevan. Terlebih lagi jika jumlah koleksi buku dan pengunjung perpustakaan berjumlah banyak. akan menimbulkan kesulitan dalam hal pengaksesan data tentang: koleksi buku, anggota dan sirkulasi.

Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi, diharapkan akan mempermudah dalam proses pengolahan data untuk

mendukung peningkatan pelayanan perpustakaan pada SMA Negeri 2 Purworejo.

Berdasarkan uraian di atas, penulis tertarik untuk mengajukan judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA NEGERI 2 PURWOREJO”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas dapat dirumuskan beberapa masalah :

1. Bagaimana merancang sebuah Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 2 Purworejo?
2. Bagaimana sistem komputerisasi dapat menutupi kekurangan dari sistem manual?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 2 Purworejo oleh penulis dibatasi pada:

1. Data yang akan diolah, yaitu meliputi: data buku, data anggota, data petugas.
2. Proses, meliputi: proses data, proses sirkulasi (proses peminjaman dan pengembalian).

3. Laporan yang dibuat, meliputi: laporan anggota yang meminjam buku, laporan anggota yang mengembalikan buku, laporan jumlah peminjam, laporan buku.
4. Software yang digunakan, yaitu: Microsoft Visual Basic 6.0, Microsoft SQL Server 2000.

1.4 Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dan manfaat dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Tujuan

1) Bagi Mahasiswa

- a. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- b. Lulus program strata satu dan memperoleh gelar Sarjana Komputer (S. Kom) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta pada jurusan sistem informasi.
- c. Merancang sistem baru agar sistem perpustakaan menjadi lebih baik, efektif dan efisien.

2) Bagi Instansi

- a. menjadikan hasil penelitian ini sebagai usulan untuk menerapkan sistem perpustakaan baru yang berbasis teknologi komputer.

- b. Untuk meningkatkan serta mengembangkan sistem yang ada yaitu dari sistem lama ke sistem yang baru (komputerisasi) agar menjadi lebih baik.

2. Manfaat

- a. Membantu petugas perpustakaan untuk lebih mudah melakukan pelayanan perpustakaan.
- b. Mengurangi ketidakakuratan informasi tentang kegiatan pelayanan perpustakaan.
- c. Membantu mengembangkan teknologi khususnya teknologi informasi berbasis desktop.
- d. Sebagai referensi penelitian yang akan datang berkenaan dengan kegiatan pelayanan perpustakaan.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Agar dapat melakukan investigasi dengan tepat sehingga didapatkan gambaran umum terhadap sistem yang sedang terjadi dan yang akan dibuat nantinya, maka penyusunan menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu :

1. wawancara

metode ini digunakan untuk melengkapi data dan informasi dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan pihak terkait.

2. kepustakaan

metode membaca dan mempelajari apa saja yang akan digunakan sebagai bahan pedoman teknis penyelenggaraan perpustakaan serta mengumpulkan berbagai sumber referensi sebagai acuan dalam analisis dan perancangan sistem serta penyusunan laporan.

3. dokumentasi

metode pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan dipecahkan.

4. observasi

mengadakan pengamatan secara langsung terhadap permasalahan objek yang diteliti.

1.6 Metode Penulisan Laporan

Laporan ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, masing masing bab yang akan diuraikan sebagai berikut:

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode pengumpulan data, dan metode penulisan laporan.

2. Bab II Landasan Teori

Menjelaskan tentang teori-teori tentang software yang digunakan, hardware yang dibutuhkan dan langkah langkah pengembangan sistem.

3. Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini menguraikan sekilas tentang objek penelitian skripsi, yaitu sejarah sekolah, visi dan misi sekolah serta analisis sistem perpustakaan yang sedang berjalan menggunakan analisis PIECES dan analisis kelayakan.

4. Bab IV Hasil dan Pembahasan

Berisi mengenai pembahasan dari sebuah program yang telah dibuat sebagai gambaran bagaimana cara mengoperasikan sistem tersebut serta pembahasan dari hasil implementasi.

5. Bab V Penutup

Bagian terakhir laporan yang berisikan tentang kesimpulan dan saran.

